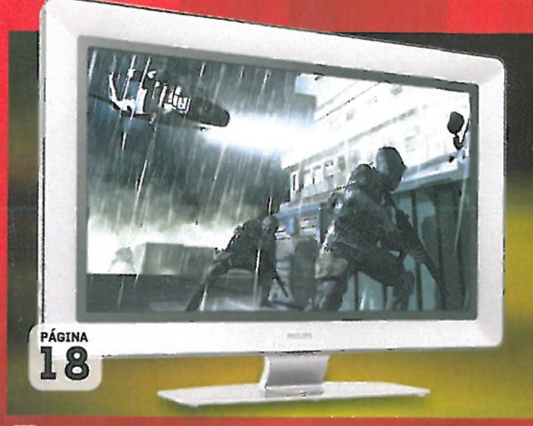


Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
#109
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.79
• LEGO STAR WARS: THE COMPLETE SAGA PS3
• UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE PS3
• NBA 2K8 PS3
• BUZZ! HOLLYWOOD + BUZZERS PS2
• SONIC RIVALS 2 PSP
» REPORTAJE
¡ELIGE LOS MEJORES DE 2007!
¡¡Y gana una PS3 y una PSP!!
» REPORTAJE
LA TELE PERFECTA PARA JUGAR
Probamos 12 teles para que sepas cuál se adapta mejor a tu PS3
» NOVEDAD
DEVIL MAY CRY 4
Te lo contamos todo sobre el estreno de Dante en PS3
» REPORTAJE
25 BOMBAZOS PARA EL 2008
Resident Evil 5, Tekken 6, GTA IV, Street Fighter IV, Tomb Raider Underworld...
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡COMPARATIVA!
Burnout Paradise, NFS ProStreet, Juiced 2, Colin McRae DIRT, Sega Rally, MotorStorm
EL PARAÍSO DE LA VELOCIDAD
LO MÁS NUEVO
PS2 NBA 08 • Buzz! Junior Monsters • High School Musical...
PS3 FIFA Street 3 • Oblivion GOTY • The Club • NBA 08
• Lost Planet • Turok • Conflict Denied Ops...
GUÍAS Y TRUCOS
• Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3
• Need for Speed ProStreet
• Call of Duty 4 Modern Warfare
8 424094 800032 00109


PÁGINA 18

REPORTAJE La Tele Perfecta. Te ofrecemos una selección de televisores HD y qué debes tener en cuenta para que no te equivoques a la hora de elegir.


PÁGINA 24

REPORTAJE Los Bombazos de 2008. El año que comienza nos va a dejar cientos de juegos y nosotros hemos seleccionado 25 que seguro que van a marcar época.


PÁGINA 90

AVANCE FIFA Street 3. El mejor fútbol callejero debuta en PS3 con modos Online, una nueva estética y muchas más sorpresas que encontrarás en este avance.

SUMARIO #109



EDITORIAL
FELIZ RESACA NAVIDEÑA

Ojalá que los Reyes Magos os hayan traído muchas consolas: muchas PS3, muchas PSP... De PS2 mejor no vamos a hablar, porque aunque seguirá recibiendo nuevos juegos y pese a las promesas de amor eterno de algunos desarrolladores, nuestra pobre PS2 está siendo tristemente abandonada. Los grandes desarrollos, los títulos atractivos, las noticias espectaculares son todas para PS3 y, con un poco menos de boato, para PSP. Echemos unas lagrimitas y no nos demoremos más en la pena. A rey muerto, rey puesto: ¡Que viva PS3!

¿Os ha parecido cruel? Puede ser, pero lo cierto es que si ahora mismo queréis disfrutar de lo mejor, vivir nuevas aventuras con vuestros héroes favoritos, conocer a otros nuevos o descubrir nuevas rutas de diversión, el único camino que se os abre lleno de posibilidades es PS3. Unas páginas más adelante podéis leer un reportaje con los 25 mejores juegos previstos para este 2008. Ya veréis como tengo razón...

Bueno, bueno, tampoco hace falta que empaquetes tu PS2. Ni que se la regales a tu primo todavía. Durante todo el 2007 (y en especial en su recta final) PS2 ha recibido algunos de los juegos más impresionantes de su historia. Seguro que aún no los habéis jugado todos, ni la espectacular lista de Platinum a menos de 20 euros... Puede que algunos ni siquiera hayáis explorado las posibilidades de diversión de los *Buzz*, los *EyeToy* o los *SingStar*. A lo mejor, cuando el amiguete pijo os pregunte, no podéis decir que estáis jugando a la última, pero lo que va a ser verdad es que os lo estáis pasando en grande por muy poquitos euros. Y si de verdad queréis vivir en la cresta de ola... ¡Corred ya mismo a por vuestra PS3!

Sonia Herranz



PÁGINA 62

EN PORTADA
Comparativa: la mejor velocidad de PS3

Burnout Paradise, Need for Speed ProStreet, Juiced 2, Colin McRae DIRT, Sega Rally, MotorStorm... Ponemos en la parrilla de salida a los mejores juegos de velocidad de PS3. Nunca una carrera estuvo tan, tan reñida en una consola...

Dante, y un nuevo héroe, debutan en PS3 con *Devil May Cry 4*.



Conviértete en Jason Bourne en este juego de acción para resolver los misterios de su pérdida de memoria.

THE BOURNE CONSPIRACY | PS3 | HIGH MOON STUDIOS | ACCIÓN | MEDIADOS 2008

Bourne, el mito del cine, llega a PS3

EL AGENTE PROTAGONIZARÁ UN JUEGO REPLETO DE **ACCIÓN E INFILTRACIÓN** Y VIAJAMOS A LONDRES PARA PROBARLO

Los chicos de High Moon Studios nos invitaron a sus estudios para ver y probar un avance de lo que será su próximo éxito: *La Conspiración de Bourne*. Y al igual que las películas del agente Jason Bourne, será un juego de acción en toda regla basado tanto en las películas y como en los libros escritos por Robert Ludlum.

En el desarrollo de la aventura encontraremos 11 niveles repletos de acción, con numerosas pinceladas de infiltración y conducción, donde no faltarán los combates cuerpo a cuerpo en los que Bourne será capaz de realizar múltiples combos y "Takedowns" (espectaculares golpes con los que acabaremos con hasta 3 enemigos a la vez), interactuando con los objetos del escenarios. Y hablando de los escenarios, serán altamente interactivos y podremos destruirlos casi completamente con las 9 armas de fuego disponibles. Aparte, encontraremos multitud de escenas Quick Time Events, en las que tendremos que pulsar un botón determinado en el momento justo, y que además habrá que superar para poder seguir avanzando en la historia.

Tras probarlo, os podemos asegurar que el juego pinta muy bien y que contará con una gran ambientación y un buen apartado técnico que nos mostrará un buen modelado de los personajes, aunque la imagen del protagonista no será la de Matt Damon, ya que la intención es hacer más títulos de esta saga no sólo ambientados en las películas. Eso sí, para poder jugar con Jason Bourne tendremos que esperar hasta mediados del 2008...

El juego tendrá combates y acción a raudales, aunque también habrá zonas de infiltración y de conducción.

Podremos derrotar a los enemigos con vistosos Takedowns, o acciones especiales, que nos permitirán interactuar totalmente con el escenario.

También encontraremos eventos Quick Time, que casi siempre tendremos que superar para poder seguir avanzando en la historia.

La acción transcurrirá en escenarios como un avión, una embajada de la que habrá que escapar o una estación de tren.

Un total de 9 armas de fuego estarán a nuestro alcance, y con ellas podremos hacer "añicos" el entorno.

EL TERMÓMETRO







LAS VENTAS DE *ASSASSIN'S CREED*

El gran juego de UbiSoft ya ha vendido más de dos millones y medio de copias en todo el mundo, colocándose como uno de los juegos más vendidos de estas navidades.

EL PARQUE DE PSP AUMENTA EN 2007

Ya somos casi dos millones de usuarios en España, y gracias al nuevo diseño y al potente catálogo de la portátil, estas pasadas navidades ha sido muy difícil encontrarla en las principales tiendas.

PS3, CON LA INCLUSIÓN DE DIVX

Desde mediados de diciembre ya puedes reproducir tus películas en este formato con una calidad y prestaciones mejores de lo esperado.



LA DISPUTAS ENTRE COMPAÑÍAS

Activision ha impedido que sus guitarras de *GH* funcionen en *Rock Band*, algo que se mantendrá en Europa, causando un gasto mayor a los usuarios. ¿Por qué?



LOS ESPECULADORES

Aprovechando las últimas compras navideñas, algunos indeseables han "arrasado" con los Starter Packs de PS3 y los están revendiendo a los "desesperados" por más de 600 €.

EL PARCHE DE *CALL OF DUTY 4*



Infinity Ward ha asegurado que trabaja en un parche para la parte Online de PS3, pero tras 2 meses del lanzamiento... seguimos sin verlo.



ÚLTIMA HORA

NUEVO MODELO DE PS3

¿PS3 DE 80 GIGAS?

Según los últimos rumores, todo apunta a que **Sony podría comercializar en Europa, durante 2008, un nuevo modelo con 80 gigas de disco duro**. Eso sí, no se sabe si recuperará la línea de la versión de 60 gigas (con más puertos USB, lector de tarjeta y retrocompatibilidad) o seguirá la del modelo de 40 GB. Seguiremos informando.



ANUNCIO

CONVERSACIONES DE VOZ CON PSP Y SKYPE

Sony anunció en 2007 que está trabajando en **nuevas funciones para PSP, como poder realizar videoconferencias y llamadas VoIP** (llamadas de voz a través de Internet entre dos PSP). Pues bien, Sony ya ha anunciado quién les va a proporcionar el software necesario para ello, y **se trata de Skype, la empresa líder en comunicaciones VoIP**, que en el campo de PC están asociados a una gran calidad. Sin duda, una gran noticia...

LANZAMIENTO PSP

UNA "PHANTASÍA" PARA TU PORTÁTIL

Los fans del rol portátil estamos de enhorabuena ya que, aparte de los títulos recientemente anunciados, Sega acaba de añadir uno nuevo a la lista: *Phantasy Star Portable*. **Se tratará de una nueva entrega de su saga de juegos de rol de acción** en la que no faltarán ninguna de sus principales características: la posibilidad de modificar el aspecto de nuestro personaje, habrá distintas profesiones, combates de acción, exploración, **un modo campaña por misiones o Quests en las que nos pueden acompañar hasta 3 amigos...** Y todo con una gran calidad gráfica.



JUST CAUSE 2 | PS3 | EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN | 2008

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

1000 Km cuadrados para sembrar el caos

JUST CAUSE 2 NOS TRASLADARÁ AL **MAYOR ESCENARIO** DE UN JUEGO "TIPO *GTA*"

Rico Rodríguez, el agente especial de *Just Cause*, volverá este mismo 2008 en una secuela que dejará pequeña a su primera aventura. Rico viajará a Isla Panua, al sur del Pacífico, para encontrar a un agente desaparecido y, de paso, derrocar a un peligroso dictador. Isla Panua tendrá 1.000 Km cuadrados llenos de selvas, ciudades y cumbres nevadas, por las que nos moveremos con libertad en más de 100 vehículos de tierra, mar y aire. La clave para progresar será sembrar el caos, cumpliendo misiones repletas de acción para lograr que las fuerzas del dictador y las tres facciones rebeldes presentes en la isla se ataquen entre ellos.

Pilotando más de 100 vehículos de tierra, mar y aire recorreremos una enorme isla.

Rico volverá a realizar increíbles acrobacias, y ahora contará con un nuevo gancho retráctil para llevarlas a cabo.

La acción será la tónica de todas las misiones. Tendremos gran libertad para resolverlas, eligiendo vehículos o armas.

MERCENARIOS 2: WORLD IN FLAMES | PS2 Y PS3 | EA | AVENTURA DE ACCIÓN | PRIMAVERA

Soldados de destrucción masiva

MERCENARIOS 2 ENSEÑA SUS ARMAS

Esta primavera *Mercenarios 2* nos llevará a Venezuela, país tomado por un tirano que se ha hecho con el control de las reservas petrolíferas. Como mercenarios, nosotros trabajaremos para el mejor postor y dispondremos del arsenal real más avanzado, como misiles por satélite o mini-misiles nucleares, para destruir unos escenarios muy interactivos.



Mercenarios 2 también tendrá una estructura "tipo *GTA*": nos moveremos por une enorme escenario a pie o con vehículos de todo tipo.

TIBERIUM | PS3 | ELECTRONIC ARTS | ACCIÓN TÁCTICA | OTOÑO

Piensa y luego dispara

ACCIÓN Y ESTRATEGIA SE FUNDEN EN *TIBERIUM*

El universo de la famosa saga de estrategia *Command & Conquer* servirá de escenario a un nuevo "shooter" subjetivo con toques de estrategia. En *Tiberium* tomaremos el papel de un oficial inmerso en la guerra por el control de una extraña fuente de energía extraterrestre. Y no sólo dispondremos de un amplio arsenal futurista, sino que además daremos órdenes a escuadrones de tierra y aire durante las batallas. Un elemento estratégico que se mantendrá en las partidas Online.

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!





DISSIDIA: FINAL FANTASY | PSP | SQUARE ENIX | LUCHA | 2008

Más luchadores de fantasía

Play ¡NUEVOS DATOS!

SQUARE REVELA MÁS PERSONAJES DEL **JUEGO DE LUCHA** DE *FINAL FANTASY*

Sabíamos que personajes como Tidus, Cloud o Sephirot iban a estar en el juego de lucha 3D que Square Enix prepara con los personajes de *Final Fantasy*. Pero ahora la compañía ha revelado un puñado de personajes más: Squall (*FFIX*), Firion (*FFII*), Yitán (*FFIX*) y Emperor (*FFVI*). En *FF Dissidia* libraremos combates uno contra uno en escenarios 3D por los que nos moveremos libremente. Con la experiencia ganada en la batalla mejoraremos las habilidades de los personajes y aprenderemos nuevas técnicas. Así, nuestro luchador será "único", y podremos demostrárselo a nuestros amigos en las duelos para dos jugadores vía Wi-Fi.

Final Fantasy: Dissidia es uno de los juegos con los que Square celebrará el 20 aniversario de su saga y, si todo va bien, estará a la venta este mismo año.



FF Dissidia reunirá a los grandes de la saga en un juego de lucha único, con novedosos toques de rol.





El juego será un espectáculo visual. En las ferias japonesas ha asombrado a los jugadores.

EN POCAS PALABRAS

JUEGO PS2
SONIC EN PS2



El carismático erizo de Sega **volverá el mes que viene** con la secuela de *Sonic Riders*, un juego de velocidad en el que Sonic y sus amigos competirán en carreras por alucinantes escenarios futuristas llenos de saltos y "loopings".

JUEGOS PSP
EL ORIGEN DE LA FANTASÍA

El mes que viene llegarán a PSP de forma independiente los **dos primeros capítulos de la saga *Final Fantasy***. Serán conversiones con ligeros retoques gráficos de las versiones de la consola portátil japonesa WonderSwan.



JUEGO PS3
DE VUELTA AL INFIERNO

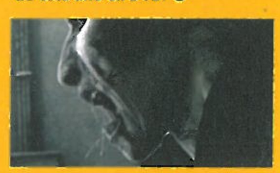
Shellshock, el "shooter" en tercera persona que nos hizo **revivir la guerra del Vietnam** en PS2, tendrá una secuela en PS3. *Shellshock 2* se desarrollará en el mismo conflicto **y no escatimará "gore" para reflejar la dureza de la guerra**. El equipo de desarrollo no será Guerrilla, ocupados en *Killzone 2*, sino Rebellion (*Rogue Trooper*).

JUEGO PSP
COCHES PARA EL DESGUACE

Otra saga que llega a PSP: ***FlatOut Head On*** será la primera entrega de esta serie de carreras de coches destartalados en la portátil. La variedad de modos, desde "Destruction Derbies" a acrobacias, será su atractivo.

PELÍCULA
LOS ZOMBIS SE ANIMAN

La mítica saga *Resident Evil* inspirará una impresionante **película de animación realizada por ordenador**. "RE Degeneration" se desarrollará 7 años después de los sucesos de Raccoon City y estará protagoniza por Claire Redfield y Leon Kennedy. **Se lanzará a largo de este año en DVD.**



JUEGO PSP
EL DEPORTE MÁS SALVAJE

El juego de tablero "Blood Bowl" inspira un título que llegará a PSP durante la segunda mitad del año. Ofrecerá salvajes **partidos de rugby** entre equipos de fantasía.

JUEGO PS3
ROL SINFÓNICO

Este verano llegará a las PS3 japonesas ***Eternal Sonata*, el juego de rol de Namco Bandai** que nos sumergirá en un sueño del compositor Frederic Chopin unas horas antes de su muerte. Es muy posible que el juego llegue poco después a Occidente.



PERIFÉRICOS
GUITARRAS ÚNICAS

La tienda www.artguitar.com ofrece **espectaculares guitarras de *Guitar Hero* pintadas a mano** con resultados así de asombrosos. ¿Te atreves a encargar una?





... *Manhunt 2* saldrá finalmente en PS2.
A la espera de que se solucionen los últimos problemas legales, *Manhunt 2* podría salir a la venta en febrero. Sólo para adultos.

... *Far Cry 2* llegará a PS3.
Ubisoft ha confirmado que este exitoso shooter llegará a lo largo de 2008 a PS3. Eso sí, no lo desarrolla Crytek, sino el estudio de Ubisoft en Montreal.

... PS3 pronto tendrá tarjetas prepago.
En primavera se comercializarán las primeras tarjetas PS Network para la tienda Online de PS3. Con ellas podremos comprar Online sin necesidad de tarjetas bancarias.

... ser jugón es sano.
Así lo asegura un estudio de la Universidad Complutense de Madrid, según cual el consumo de drogas, tabaco y alcohol es menor entre los aficionados a los videojuegos que entre el resto de la población.

... los nuevos éxitos del cine saltarán a la consola.
Habrá juegos para PS2 y PS3 de Hulk 2 (junio) y para las tres consola de Sony de "Wall-E", la nueva peli de Pixar, (agosto).

...más juegos de PSP llegarán a PS2.
Es casi seguro que en primavera disfrutaremos de una conversión de *Ratchet & Clank: el tamaño importa*. Y *Silent Hill: Origins* podría seguir el mismo camino.




Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

En este "shooter" subjetivo las armas de fuego serán la respuesta a los ataques paranormales.

PROJECT ORIGIN | PS3 | MONOLITH PRODUCTIONS | "SHOOTER" SUBJETIVO | OTOÑO

Mucho más que simple miedo

LA MALVADA NIÑA FANTASMAL DE *F.E.A.R.* VOLVERÁ A **ASUSTARNOS** EN LA SECUELA *PROJECT ORIGIN*

Monolith Productions, los responsables de *F.E.A.R.*, trabajan en una secuela que, de nuevo, mezclará acción subjetiva y ambientación terrorífica. En el papel de Michael Beckett, un agente del grupo especial Delta para casos paranormales, nos despertaremos de un coma en un hospital en el que sucederán hechos inexplicables. Todo será el prólogo al retorno de Alma, la niña espectral que ahora amenaza con arrasar una ciudad entera. Para impedirlo dispondremos de un gran arsenal de armas y nuestra habilidad para ralentizar el tiempo durante los tiroteos. *Project Origin* llegará a PS3 en otoño.

Nos enfrentaremos a una amenaza sobrenatural dentro de un hospital.

EL QUIOSCO

PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,99€ » YA A LA VENTA

LAS MEJORES GUÍAS
Un espectacular número repleto de guías completas para los mejores juegos: ***Call of Duty 4, PES 2008, Stranglehold*** y ***CSI: Las 3 Dimensiones del Asesinato***. Y además, guías para los 3 mejores Platinum del momento: ***Spider-Man 3, SOCOM 3*** y ***Splinter Cell: Double Agent***.

MICROMANÍA
» 3,99€ » 25 DE ENERO

¡ACCIÓN CASI INFINITA!
Borderlands será uno de los más innovadores juegos de acción en 2008, ¡descúbrelo en un amplio reportaje! En preview, no te pierdas ***El Universo en Guerra*** y en review el análisis de ***Blacksite: Area 51***. Y este mes, de regalo el juego ***Tortuga. Dos Tesoros***.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡LA GUERRA LLEGA A WII!
Descubre las nuevas batallas online de ***Battalion Wars 2***, los misterios de ***Alone in the Dark*** y las maravillas volátiles de ***Nights***. Además, en la **Revista Pokémon**, comienza la esperada guía de ***Pokémon Battle Revolution***.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 21 DE ENERO

LA NUEVA IMAGEN DEL TERROR
Nuestros compañeros han viajado hasta Lyon para ver en exclusiva nuevos datos sobre el esperado ***Alone in the Dark***. Además, todas la información de ***Gran Turismo 5*** y un exhaustivo análisis de ***Devil May Cry 4***.



SOLDIER OF FORTUNE PAYBACK | PS3 | ACTIVISION | SHOOTER | MARZO

Sigue la senda del mercenario

EN *PAYBACK* DAREMOS CAZA A LOS **CRIMINALES** MÁS BUSCADOS

Durante el primer trimestre de este año, Activision lanzará en PS3 el juego de acción *Soldier of Fortune: Payback*, la tercera entrega de esta salvaje serie de shooters. En *Payback* volveremos a trabajar como mercenarios para la organización conocida como The Shop. ¿Nuestro objetivo? Pues viajar por todo el planeta buscando y dando caza a los terroristas y criminales más buscados usando un variado arsenal. No faltarán tampoco variados modos multijugador Online, que redondearán este prometedor shooter.



Viajaremos por todo el mundo en busca de los tipos más peligrosos para eliminarlos.





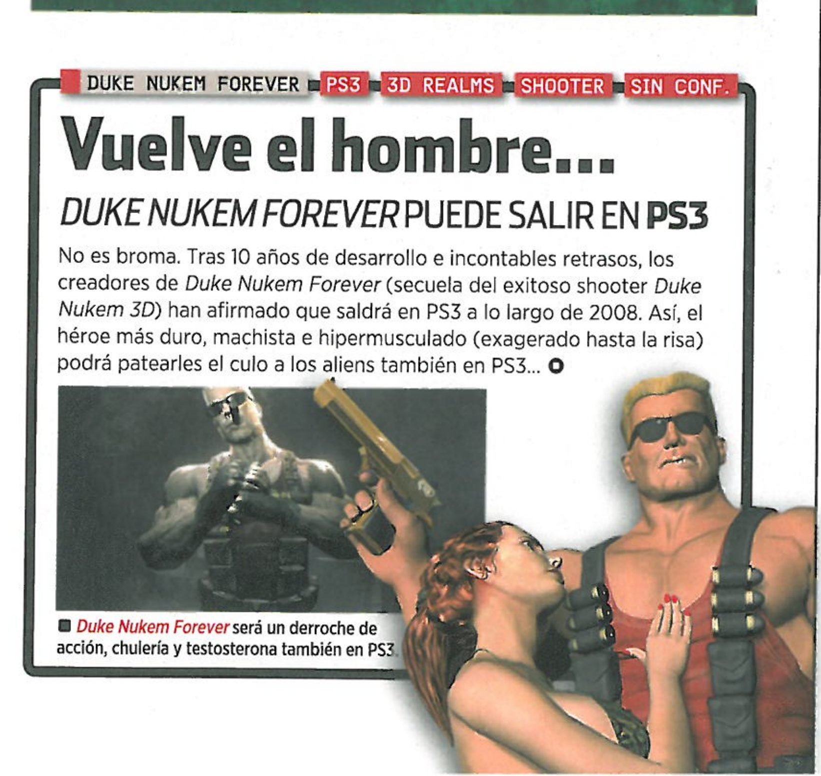
Habrá un variado arsenal y el juego será bastante "gore", al igual que los anteriores *SoF*.

DUKE NUKEM FOREVER | PS3 | 3D REALMS | SHOOTER | SIN CONF.

Vuelve el hombre...

DUKE NUKEM FOREVER PUEDE SALIR EN **PS3**

No es broma. Tras 10 años de desarrollo e incontables retrasos, los creadores de *Duke Nukem Forever* (secuela del exitoso shooter *Duke Nukem 3D*) han afirmado que saldrá en PS3 a lo largo de 2008. Así, el héroe más duro, machista e hipermusculado (exagerado hasta la risa) podrá patearles el culo a los aliens también en PS3...



Duke Nukem Forever será un derroche de acción, chulería y testosterona también en PS3.



PS2

Semana del 14 al 20 de enero
Naruto Ultimate Ninja (Platinum)
Saint Seiya Hades (Platinum)

Semana del 21 al 27 de enero
Sea Monsters (Nat Geo)
Yamaha Super Cross

Semana del 28 al 31 de enero
Toy Golf 2

Semana del 8 al 15 de febrero
Bob Esponja Aventura en la Atlántida
Ford / Land Rover Offroad
Godzilla Unleashed
Jumper
Naruto Uzumaki Chronicles 2
NBA 08
Puzzle Quest: Challenge of the Warlords
The Spiderwick Chronicles



Jumper es una aventura de acción que se basa en una peli y manejamos a un personaje que puede teleportarse.

PS3

Semana del 21 al 27 de enero
Ferrari Challenge Trofeo Pirelli

Semana del 28 al 31 de enero
Burnout Paradise

Semana del 8 al 15 de febrero
Devil May Cry 4 Edición Especial
NBA 08
The Club
Turok
Unreal Tournament III



Unreal salta a PS3 con un shooter espectacular en un mundo futurista.

PSP

Semana del 14 al 20 de enero
FlatOut Head On
Hard Rock Casino
Warhammer 40K Squad Command

Semana del 28 al 31 de enero
Ford / Land Rover Offroad

Semana del 1 al 8 de febrero
Silverfall

Semana del 8 al 15 de febrero
Dragoneer's Aria

Nota. Estas fechas son orientativas.



CALENDARIO

DEL 15 DE ENERO AL 15 DE FEBRERO

MARTES 15/1

LANZAMIENTO PSP
WARHAMMER 40K SQUAD COMMAND
Un entretenido juego que mezcla estrategia y acción basado en el universo Warhammer.
www.squadcommandgame.com

MIÉRCOLES 16/1

JUEVES 17/1

VIERNES 18/1

MIÉRCOLES 23/1

JUEVES 24/1

MARTES 29/1

MIÉRCOLES 30/1

JUEVES 31/1

LANZAMIENTO PS3
BURNOUT PARADISE
Velocidad extrema ahora en una ciudad totalmente abierta pero manteniendo el espíritu y la espectacularidad de la saga.
www.burnout.ea.com

VIERNES 1/2

SÁBADO 2/2

MARTES 5/2



MIÉRCOLES 6/2

LANZAMIENTO PS3
TUROK
Un shooter futurista en primera persona con dinosaurios, un planeta extraño, soldados armados hasta los dientes y mucha acción.
www.turok.com

JUEVES 7/2

LANZAMIENTO PS3
THE CLUB
Una cacería humana donde podremos jugar con diversos personajes y donde el más rápido con el gatillo sobrevivirá.
www.sega-europe.com/es

VIERNES 8/2

LANZAMIENTO PS3
DEVIL MAY CRY 4 EDICIÓN ESPECIAL
La primera aventura de Dante en PS3 en una edición de lujo con extras, y al mismo precio.
www.devilmaycry.com



SÁBADO 9/2



DOMINGO 10/12

LANZAMIENTO PS2/PS3
NBA 08
Otra alternativa del mejor basket del planeta de sencillo pero eficaz control que hará las delicias de los amantes del basket.
http://es.playstation.com

VIERNES 15/12

LANZAMIENTO PS3
UNREAL TOURNAMENT III
Un clásico de la acción en PC que ahora de estrena en PS3 con un potente modo multijugador.
www.midway.com

¡¡VOTA LOS JUEGOS DE AÑO MANDANDO UN SMS AL 7654!!

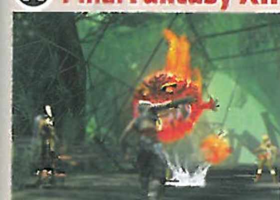
¡ELIGE LOS MEJORES DE 2007!

¡¡Y GANA UNA PS3 O UNA PSP!! Y LOS 2 MEJORES JUEGOS DEL AÑO

Ya ha pasado un año y de nuevo os pedimos ayuda para elegir los mejores juegos de 2007. En estas páginas encontraréis información sobre nuestros favoritos, pero sois vosotros los que vais a elegirlos votando con vuestro teléfono móvil. Tenéis que ayudarnos a elegir el mejor juego del año de cada consola y el mejor juego absoluto. Además, también podéis colaborar en la elección del mejor juego en cada categoría. Vuestros votos se sumarán al del resto de revistas de Axel y de la suma total saldrá el mejor juego del año de cada género. ¡¡¡Y, además podéis ganar una PSP, una PS3 y dos juegos!!!

1 JUEGOS DE ROL

A Final Fantasy XII

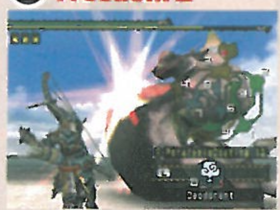


PS2 SQUARE ENIX



La culminación de la saga de rol más jugada en PS2. Combates por turnos, bellos escenarios y una trama absorbente.

B Monster Hunter Freedom 2



PSP CAPCOM



A caballo entre el rol y la acción, nos propone convertirnos en cazadores de bestias, jugando solos o con más cazadores.

C The Elder Scrolls IV: Oblivion



PS3 UBISOFT



El primer gran RPG para PS3 ofrece enorme duración, gran libertad de acción y apabullante apartado técnico.

D Rogue Galaxy



PS2 SONY



Rol en tiempo real accesible para todos, con una buena historia de piratas galácticos y un look colorista en plan cartoon.

E Valkyrie Profile 2 Silmeria



PS2 SQUARE ENIX



Rol por turnos con un ágil sistema de combate y una cuidada estética basada en la mitología nórdica.



2 AVENTURAS

A Assassin's Creed

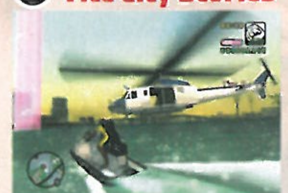


PS3 UBISOFT



Una aventura de gran argumento, que nos lleva a la época de las cruzadas y muestra un impecable acabado gráfico.

B Grand Theft Auto Vice City Stories



PS2 TAKE 2 (ROCKSTAR)



Una aventura de mafiosos adaptada del juego de PSP. Ya sabéis: libertad para movernos por la ciudad y acción a raudales.

C Los Simpson



PS3, PS2 Y PSP ELECTRONIC ARTS



El mejor juego de Los Simpson hasta la fecha, cargado de humor, de parodias de videojuegos y de sorpresas.

D Metal Gear Solid Portable Ops



PSP KONAMI



Un *Metal Gear* en toda regla que puedes llevar en tu bolsillo. Acción, infiltración, giros argumentales... Y gran calidad técnica.

E Okami



PS2 CAPCOM



Una aventura muy original que nos convierte en una deidad encarnada en loba que puede pintar en el escenario para avanzar.

F Prince of Persia Rival Swords



PSP UBISOFT



Acción, sigilo, plataformas e infiltración para una aventura variada que adapta a la portátil lo mejor de los juegos de la saga de PS2.

G Silent Hill Origins



PSP KONAMI



Genial aventura de terror que es capaz de hacernos sentir miedo de verdad mientras exploramos las tétricas calles de Silent Hill.

H Spider-Man 3



PS3, PS2 Y PSP ACTIVISION



Adaptación de la película, en la que manejamos a un Spidey bien animado y con toda la ciudad de NY para explorar.

I Tomb Raider Anniversary



PS2 Y PSP EIDOS



Remake del primer juego de la saga que combina los puzzles, la acción, la exploración y los saltos con un gran apartado técnico.

J Uncharted: El Tesoro de Drake



PS3 SONY



Acción y aventura aderezada con algo de plataformas y algún puzzle. Espectacular y emocionante.

3 JUEGOS SOCIALES

A Buzz! Hollywood



PS2 SONY



Otra nueva entrega del gran concurso de la tele, esta vez con preguntas sobre cine y hasta para 8 jugadores.

B Eyetoy Astro Zoo



PS2 SONY



Gracias a la cámara EyeToy podemos convertirnos en los protagonistas de esta simpática recopilación de minijuegos.

C Guitar Hero III



PS2 Y PS3 ACTIVISION



Agarra la guitarra y emula a los mejores rockeros de la historia con este divertido juego: ¡te saldrá humo de los dedos!

D SingStar



PS3 SONY



El primer *SingStar* de PS3 ofrece algo que no tienen los de PS2: comprar canciones para personalizarlo.

E SingStar Latino



PS2 SONY



Este año han salido varios títulos de la saga *SingStar*, el divertido karaoke de Sony. Valga este *Latino* para votar a toda la serie.

4 LUCHA

A Dragon Ball Z Shin Budokai 2



PSP · NAMCO BANDAI



El juego portátil que mejor refleja el universo "Dragon Ball", gracias a su cuidada estética y los ataques y movimientos de los personajes.

B Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3



PS2 · NAMCO BANDAI

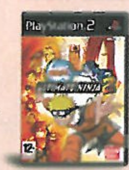


Más de cien personajes de la serie de animación se dan cita en el *Dragon Ball* más completo, espectacular y fiel a los dibujos.

C Naruto Ultimate Ninja 2



PS2 · NAMCO BANDAI



El joven ninja ha llegado hace poco a PS2, pero ya se ha convertido en un duro rival para *Dragon Ball*. Muy fiel a la serie de TV.

D Naruto Ultimate Ninja Heroes



PSP · NAMCO BANDAI



Gran recreación de la serie de animación y además de tamaño de bolsillo. Conserva el humor, los personajes y el aspecto gráfico de los dibujos.

E Virtua Fighter 5



PS3 · SEGA

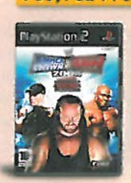


Todo un clásico de los videojuegos que se estrena en PS3 conservando su estilo de lucha realista y su profundo sistema de combate.

F WWE Smackdown! vs Raw 2008



PS3, PS2 Y PSP · THQ



Fel recreación del mundo de la lucha libre, que incluye más de 50 luchadores reales de las divisiones más importantes de este espectáculo.

5 SIMULACIÓN

A Blazing Angels 2 Secret Missions of WWII



PS3 · UBISOFT



Pilota 50 aviones, prototipos reales y armas experimentales de la II Guerra Mundial para combatir en frenéticos combates aéreos.

B Heatseeker



PS2 Y PSP · CODEMASTERS



Pilotamos aviones reales, aunque con un control poco realista. Eso sí, la acción no decae en ningún momento, con misiones muy variadas.

C M.A.C.H.



PSP · VIVENDI



Pilotamos 11 aviones que podemos modificar. Y el objetivo no es combatir en una guerra, si no ganar desafíos que van desde carreras a duelos.

6 ONLINE

A Call of Duty 4 Modern Warfare

PS3 · ACTIVISION



Este genial shooter bélico tiene un potente modo online hasta para 18 jugadores y con toques de juego de rol (como subir a nuestro soldado de nivel), lo que nos da acceso a nuevas armas y habilidades.

B FIFA 08

PS3 · ELECTRONIC ARTS



Permite partidos de 5 contra 5, además de amistosos y ligas interactivas, en las que puedes jugar con el calendario real. También da opción de seguir las noticias de la liga real mientras estás jugando.

C Resistance Fall of Man

PS3 · SONY



Hasta 16 jugadores, divididos en dos bandos (humanos y alien) cada uno con habilidades propias. Además, gracias a nuevas ampliaciones, sus opciones no dejan de crecer pese a ser el más "antiguo".

D SOCOM Combined Assault

PS2 · SONY



Además de los clásicos modos multijugador para hasta 32 jugadores, permite jugar la campaña cooperativamente con 3 amigos más. Se puede disfrutar de los mapas, vehículos y armas de anteriores *SOCOM*.

E Warhawk

PS3 · SONY



Se puede descargar directamente de la tienda y ofrece batallas para hasta 32 jugadores pilotando vehículos terrestres o aéreos. Es el único juego de PS3 totalmente orientado al juego online.



7 VELOCIDAD

A Burnout Dominator



PS2 Y PSP | ELECTRONIC ARTS



Velocidad extrema en la que nuestro objetivo es llegar a la meta... pero provocando cuantos más choques mejor. Trepidante.

B Colin McRae DIRT



PS3 | CODEMASTERS



Un juego de rallys que incluye coches reales, un gran acabado gráfico, un realista control y un montón de modos de juego.

C Juiced 2: Hot Import Nights





PS3, PS2 Y PSP | THQ



Un completo juego de carreras callejeras que ofrece infinidad de opciones de tuning, un asequible control arcade y largas horas de juego.

D MotoGP '07



PS2 | CAPCOM



Un realista simulador de motociclismo que tiene la licencia oficial de Moto GP, un gran control, montones de opciones y realismo gráfico.

E MotorStorm

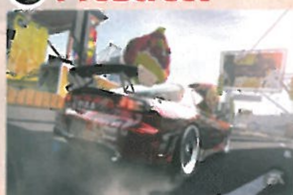


PS3 | SONY



Salvajes carreras en inhóspitos parajes, entre todo tipo de vehículos todoterreno. Se ha beneficiado de actualizaciones.

F Need for Speed ProStreet



PS2 Y PS3 | ELECTRONIC ARTS



Increíbles opciones de tuning para un juego de brillante factura técnica y excelente control, que además ofrece coches reales.

8 PLATAFORMAS

A Crash Lucha de Titanes



PS2 Y PSP | VIVENDI



El simpático Crash vuelve con una aventurila llena de humor, en la que además de derrotar enormes enemigos podemos controlarlos.

B Ratchet & Clank Armados hasta los dientes



PS3 | SONY



La pareja galáctica se estrena en PS3 conservando las virtudes de PS2: plataformas, acción, mucho humor y un desarrollo variado.

C Ratchet & Clank El tamaño importa



PSP | SONY



Igual que en PS3, un juego que combina acción, saltos y diversión, con una sorprendente calidad técnica y un desarrollo que entretiene desde el principio.

9 INTELIGENCIA

A Capcom Puzzle World

PSP | CAPCOM



Cinco de los mejores juegos de puzzle de Capcom adaptados específicamente para la consola portátil de Sony: *Super Puzzle Fighter II Turbo*, *Block Block* y las tres versiones del clásico *Pang*. Tiene opciones multijugador.

B Crush

PSP | SEGA



Un original puzzle que retará nuestros sentidos al hacernos cambiar entre las 2 y las 3 dimensiones para activar todo tipo de mecanismos que nos permitan avanzar. Y además con un toque de plataformas.

C Go! Puzzle



PS3 | SONY (DESCARGA)

En realidad se trata de una recopilación de puzzles con versiones de títulos como *Tetris*, *Swizzle Blocks*, *Aquatica*, o *Skycraper*. Es un juego de la Tienda PlayStation.

D Go! Sudoku

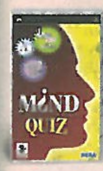


PS3 | SONY (DESCARGA)

Se puede descargar de la Tienda PlayStation y ofrece más de 1.000 Sudokus. También tiene un curioso modo para dos jugadores. Todo un reto para la inteligencia.

E Mind Quiz

PSP | SEGA



Un entrenador mental que nos permite poner en forma nuestras neurona con una serie de sencillas pruebas basadas en el cálculo, la memoria, la agilidad mental y los reflejos. Y, por supuesto, luego puntúa nuestra edad cerebral...

10 ACCIÓN

A Call of Duty 4 Modern Warfare



PS3 ACTIVISION



La saga abandona la Guerra Mundial para sumergirnos en una guerra moderna que destaca por su realismo.

B God of War II



PS2 SONY



Una secuela aún más impactante que la primera parte, que derrocha acción y pone en escena un gran apartado gráfico.

C Heavenly Sword



PS3 SONY



Uno de los juegos de acción de PS3 más impactantes desde el punto de vista gráfico. Acción si tregua.

D Medal of Honor Heroes 2



PSP ELECTRONIC ARTS



La II Guerra Mundial en tu bolsillo gracias a un shooter de gran calidad técnica y con un control muy bien adaptado a la portátil.

E Ninja Gaiden Sigma



PS3 EIDOS

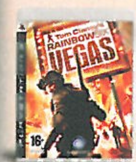


Un clásico de la acción con una explosiva puesta en escena y un desarrollo tan emocionante como difícil.

F Rainbow Six Vegas



PS3 UBISOFT



Acción y táctica en un juego en el que comandamos a un grupo de operaciones especiales en Las Vegas.

G Resistance Fall of Man



PS3 ELECTRONIC ARTS



La Tierra ha sido invadida por los aliens y debemos luchar para salvar a la humanidad. Ofrece un potente multijugador.

H Stranglehold



PS3 MIDWAY

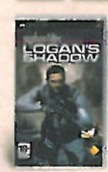


Dirigido por John Woo, es como una peli de tiros "made in Hong Kong". Un auténtico espectáculo y adrenalina pura.

I Syphon Filter Logan's Shadow



PSP SONY



Un gran apartado técnico y un divertido desarrollo para un clásico de la acción que está viviendo en PSP una segunda juventud.

J The Orange Box



PS3 ELECTRONIC ARTS



Half-Life 2 es todo un clásico de los shooters que se estrena en PS3 con sus dos expansiones y 2 juegos extra.

11 COMPAÑÍAS

A Activision *Call of Duty 4*, *Transformers*, *Spider-Man 3* o *Guitar Hero III* han sido sus grandes bazas el pasado año. ACTIVISION

B Atari No ha sido su mejor año. Destacan *Mobile Suit Gundam: Target in Sight* en PS3 y *Dungeons & Dragons: Tactics* (PSP). ATARI

C Capcom Un buen año: *Okami*, *Monster Hunter Freedom 2*, *God Hand*, *Capcom Puzzle World*, *Moto GP'07*... CAPCOM

D Codemasters Lo mejor lo han tenido en PS3 con el genial *Colin McRae DIRT* y el sobrecogedor *Jericho*. Codemasters

E Disney Interactive Este año sus apuestas han sido *Piratas del Caribe: en el fin del mundo* y *High School Musical*. Disney Interactive Studios

F Eidos No ha tenido su mejor año, aunque sí dos títulos sonados: *Tomb Raider Anniversary* y *Kane & Lynch*. EIDOS

G Electronic Arts De *FIFA 08* a *NFS ProStreet*, pasando por *Los Sims Náufragos*, *Los Simpson*, *Harry Potter*... EA

H Koei Los *Dynasty Warriors* y *BladeStorm*, *GrimGrimoire* y *Atelier Iris 3* son sus principales valores. KOEI

I Konami Sus bazas son *Metal Gear Portable Ops* y *Silent Hill Origins* en PSP y, claro, *Pro Evolution Soccer 2008*. KONAMI

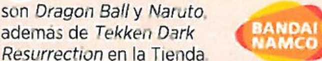
J Midway Su título estrella es *Stranglehold* en PS3, y han resucitado a sus clásicos en la tienda PlayStation. MIDWAY

K Namco-Bandai Sus estrellas son *Dragon Ball* y *Naruto*, además de *Tekken Dark Resurrection* en la Tienda. BANDAI NAMCO

L Sega En PS3 y PSP ha entrado fuerte con títulos como *Virtua Tennis 3*, *Sega Rally*, *Crazy Taxi* o *Virtua Fighter 5*. SEGA

M Sony Por si PS3 fuera poco, sumad nuevos *SingStar*, *EyeToy* y *Buzz* y juegazos como *Uncharted*, *God of War II*, *Heavenly Sword*... SONY

N Square Enix Poco pero selecto: *Final Fantasy XII*, *Valkyrie Profile 2*, *Final Fantasy Tactics*...



O Take 2 Por parte de Rockstar, *GTA Vice City Stories* y, por parte de 2K Games, *The Darkness* y *NBA 2K8*.



P THQ *WWE Smackdown Vs. Raw 2008*, *Stuntman Ignition* y *Juiced 2* son sus grandes apuestas, además de juegos infantiles como *Bratz*. THQ

Q Ubisoft Se lleva el premio gordo con *Assassin's Creed*, al que siguen *Ghost Recon*, *Rainbow Six*, *Oblivion*...



R Virgin Play No hay mucho: *Ben 10*, *Donkey Xote*, *Snow X Racing*, *Dead Head Fred*, *Disgaea*...



S Vivendi Pese a retrasos de títulos importantes, nos ha ofrecido otros como *TimeShift*, *F.E.A.R.*, *Crash: Lucha de Titanes* o *Spyro*. VIVENDI UNIVERSAL

12 DEPORTIVOS

A FIFA 08



PS3, PS2 Y PSP | ELECTRONIC ARTS



Más jugadores, clubes y competiciones reales que nunca, además de una jugabilidad mejorada y técnicamente sorprendente.

B Free Running

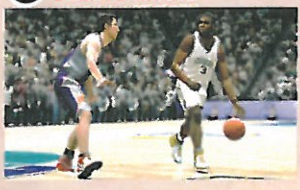


PS2 Y PSP | TAKE 2



Simulador de "parkour", el deporte que consiste en atravesar la ciudad pasando por encima de todo tipo de obstáculos.

C NBA 2K8



PS2 Y PS3 | TAKE 2 (2K GAMES)



Basket con la licencia oficial de la NBA, con todos los equipos de la temporada, un gran control y realista acabado gráfico.

D NBA Live 08



PS2 Y PS3 | ELECTRONIC ARTS



Con la licencia oficial de la NBA ofrece los equipos y jugadores de la temporada, además de 8 selecciones, incluida la española.

E PES 2008



PS2 Y PS3 | KONAMI



El realista control característico de la saga, con nuevas opciones y más licencias. La versión PS3 ha dado algunos problemas.

F Skate



PS3 | ELECTRONIC ARTS



Un simulador de skate realista e innovador, con un potente apartado técnico y un gran control para realizar acrobacias.

G Tiger Woods PGA Tour 2008



PS3, PS2 Y PSP | ELECTRONIC ARTS

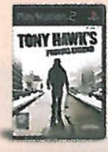


El simulador de golf por excelencia nos ofrece nuevamente golfistas, campos reales y un control muy realista.

H Tony Hawk's Proving Ground



PS2 Y PS3 | ACTIVISION



Tony Hawk repite con un simulador de skate divertido, largo y jugable, en el que debes crear un skate y llegar a lo más alto.

I Virtua Tennis 3



PS3 Y PSP | SEGA



Juego de tenis con tenistas reales, un control soberbio y divertidos modos de juego. Casi como ver un partido de verdad.

13 ESTRATEGIA

A The Eye of Judgment

PS3 | SONY



Es el primer juego en usar la cámara PlayStation Eye y lo hace de un modo muy original: convirtiendo simples naipes en monstruos 3D. Con ellos combatimos en un tablero, bien solos, bien online.

B Final Fantasy Tactics

PSP | SQUARE ENIX



Tiene todo el sabor de los *Final Fantasy* por su trama, su universo y sus personajes, pero los combates son duelos estratégicos en los que debemos manejar sabiamente a nuestros soldados.

C Los Sims 2 Náufragos

PS2 Y PSP | ELECTRONIC ARTS



Vuelven Los Sims, aunque esta vez están atrapados en una isla desierta y tenemos que ayudarles a sobrevivir, consiguiendo comida, vistiéndoles...
Ya sabéis, un simulador de vida... de náufragos.

D SOCOM Tactical Strike

PSP | SONY



El juego de acción de siempre, pero ahora no controlamos a nuestros soldados: los colocamos, les damos órdenes... Estrategia en tiempo real con un gran control y un sencillo desarrollo.



CÓMO PARTICIPAR

Sólo tienes que enviarnos un **SMS** al número **7654** con el siguiente mensaje: **mejoresplay109** seguido de la combinación correspondiente de letras y números. Es decir, debes escribir primero el número de la categoría y a continuación la letra del juego que consideres mejor. Por ejemplo, tu mensaje podría ser: **"mejoresplay109 1A 2C 3E 4F..."** Para elegir el **mejor juego del año para PS2** (categoría 14), tienes que escribir primero el número de la categoría y después la letra, así: "145A".

Del mismo modo, para elegir el mejor **juego del año para PS3** (categoría 15), tienes que escribir primero el número de la categoría y después la letra, de este modo: "1513I". Repite el proceso con el **mejor juego de PSP** (Categoría 16) y el **mejor juego absoluto del año** (categoría 17). No es necesario que votes en todas las categorías. Es decir, si no tienes PS3 o no te gustan los deportes... Puedes servirte de la plantilla inferior para escribir el mensaje antes de teclearlo en el teléfono.

1. JUEGOS DE ROL
A- FINAL FANTASY XII (PS2)
B- MONSTER HUNTER FREEDOM 2 (PSP)
C- OBLIVION (PS3)
D- ROGUE GALAXY (PS2)
E- VALKYRIE PROFILE 2 (PS2)

2. AVENTURAS
A- ASSASSIN'S CREED (PS3)
B- GTA VICE CITY STORIES (PS2)
C- LOS SIMPSON (PS2, PS3, PSP)
D- MGS PORTABLE OPS (PSP)
E- OKAMI (PS2)
F- PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS (PSP)
G- SILENT HILL ORIGINS (PSP)
H- SPIDER-MAN 3 (PS3, PS2, PSP)
I- TOMB RAIDER ANNIVERSARY (PS2, PSP)
J- UNCHARTED (PS3)

3. SOCIALES
A- BUZZ! HOLLYWOOD (PS2)
B- EYETOY ASTRO ZOO (PS2)
C- GUITAR HERO III (PS2, PS3)
D- SINGSTAR (PS3)
E- SINGSTAR LATINO (PS2)

4. LUCHA
A- DBZ SHIN BUDOKAI 2 (PSP)
B- DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3 (PS2)
C- NARUTO ULTIMATE NINJA 2 (PS2)
D- NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES (PSP)
E- VIRTUA FIGHTER 5 (PS3)
F- WWE SMACKDOWN VS RAW 2008 (PS2, PSP, PS3)

5. SIMULACIÓN
A- BLAZING ANGELS II (PS3)
B- HEATSEEKER (PS2, PSP)
C- M.A.C.H. (PSP)

6. ONLINE
A- CALL OF DUTY 4 (PS3)
B- FIFA 08 (PS3)
C- RESISTANCE FOM (PS3)
D- SOCOM COMBINED ASSAULT (PS2)
E- WARHAWK (PS3)

7. VELOCIDAD
A- BURNOUT DOMINATOR (PS2)
B- COLIN MCRAE DIRT (PS3)
C- JUICED 2 (PS2, PS3, PSP)
D- MOTO GP'07 (PS2)
E- MOTORSTORM (PS3)
F- NFS PROSTREET (PS2, PS3)

8. PLATAFORMAS
A- CRASH LUCHA DE TITANES (PS2)
B- RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES (PS3)
C- RATCHET & CLANK. EL TAMAÑO IMPORTA (PSP)

9. INTELIGENCIA
A- CAPCOM PUZZLE WORLD (PSP)
B- CRUSH (PSP)
C- GO! PUZZLE (DESCARGA -PS3)
D- GO! SUDOKU (DESCARGA - PS3)
E- MIND QUIZ (PSP)

10. ACCIÓN
A- CALL OF DUTY 4 (PS3)
B- GOD OF WAR II (PS2)
C- HEAVENLY SWOD (PS3)
D- MEDAL OF HONOR HEROES 2 (PSP)
E- NINJA GAIDEN SIGMA (PS3)
F- RAINBOW SIX VEGAS (PS3, PSP)
G- RESISTANCE FOM (PS3)
H- STRANGLEHOLD (PS3)
I- SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOWS (PSP)
J- THE ORANGE BOX (PS3)

11. COMPAÑÍAS
A- ACTIVISION
B- ATARI
C- CAPCOM
D- CODEMASTERS
E- DISNEY INTERACTIVE
F- EIDOS
G- ELECTRONIC ARTS
H- KOEI
I- KONAMI
J- MIDWAY
K- NAMCO BANDAI
L- SEGA
M- SONY
N- SQUARE ENIX
O- TAKE 2
P- THQ
Q- UBISOFT
R- VIRGIN PLAY
S- VIVENDI

12. DEPORTIVOS
A- FIFA 08 (PS2, PS3, PSP)
B- FREE RUNNING (PS2, PSP)
C- NBA 2K8 (PS2, PS3)
D- NBA LIVE 08 (PS2, PS3)
E- PES 2008 (PS2, PS3)
F- SKATE (PS3)
G- TIGER WOODS 08 (PS2, PS3, PSP)
H- TH PROVING GROUND (PS2, PS3)
I- VIRTUA TENNIS 3 (PS3, PSP)

13. ESTRATEGIA
A-THE EYE OF JUDGMENT (PS3)
B-FINAL FANTASY TACTICS (PSP)
C-LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS (PS2, PSP)
D-SOCOM TACTICAL STRIKE (PSP)

1. Coste máximo del mensaje 0,90 € + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5 Quedan excluidos los empleados y familiares de Axel Springer.
6. El nombre del ganador será publicado en próximos números de la revista.
7 Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto por los organizadores.
8. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases.
9. Válido únicamente en España.
10. Plazos de participación: del 16 de enero al 1 de marzo.

[1] .... [2] .... [3] .... [4] .... [5] .... [6] .... [7] .... [8] .... [9] .... [10] .... [11] .... [12] .... [13] .... Mejor PS2 [14] .... Mejor PS3 [15] .... Mejor PSP [16] .... Juego del Año [17] ....

Los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios serán destruidos tras el pertinente sorteo.

DISFRUTA DE LA MÁXIMA **CALIDAD** DE IMAGEN DE PS3

¿Qué tele me

Si tienes una PS3 y te gustaría alcanzar con ella la calidad máxima en materia de imagen no te pierdas estas páginas, en las que repasaremos los aspectos fundamentales de las teles de Alta Definición, así como algunos de los mejores modelos...

» ¿QUÉ ES EXACTAMENTE LA **ALTA DEFINICIÓN?**

Para disfrutar al máximo de PS3, es casi imprescindible una pantalla de Alta Definición o High Definition... ¿pero qué es y en qué consiste? La mejor forma de explicarlo es con un ejemplo. Una tele de tubo proyecta una imagen combinando líneas verticales y horizontales. Las teles de tubo PAL tienen 768x575 líneas, ofreciendo una imagen "nítida". ¿Pero que pasaría si aumentáramos el número de líneas? Pues que la imagen tendría más resolución, más detalle en definitiva. Así, las teles de alta definición "crean" las imágenes combinando 1280x720 líneas (la llamada resolución 720) ó 1920x1080 (la llamada 1080). Eso es lo que han supuesto las teles de Alta Definición, una capacidad mayor para mostrar imágenes más detalladas, con más resolución.



Disfrutar de más nivel de detalle es lo que ofrecen las pantallas de Alta Definición.



¿...compro?

¿CUÁLES SON LAS DIFERENCIAS ENTRE TELEVISIONES **HD READY** Y **FULL HD**?

Muchas teles indican que son HD Ready o Full HD. Estos letreros, lo que en realidad dicen es la resolución máxima que alcanzan. Las HD Ready ofrecen resoluciones de 720p y 1080i, mientras que las Full HD ofrecen además 1080p, la llamada auténtica Alta Resolución. ¿Y qué indican la "i" y la "p" de esas resoluciones? La "i" es entrelazado (del inglés interlaced) y significa que cada frame o cuadro de imagen muestra sólo la mitad de líneas (en el caso de 1080i, 540), alternando las líneas a dibujar en cada frame, mientras que en la "p" de progresivo todas las líneas se dibujan. En títulos "rápidos", como de velocidad, lo ideal es siempre jugar con resoluciones progresivas.





¿QUÉ DIFERENCIA HAY ENTRE EL **LCD**, **TFT** Y **PLASMA**?

Las 3 tecnologías, como el LCD, presentan varias capas para formar la pantalla.

Pixel
Fósforo
Electrodo
Capa protectora

Son tres tipos de tecnología de pantalla y mientras que el TFT está más orientado a monitores de PC, el LCD y el plasma suelen estar presentes en casi todas las teles HD. Cada una tiene sus pros y sus contras (el plasma es más caro, y tiende a "quemar" la pantalla con imágenes estáticas), mientras que el TFT y el LCD son más económicos y, con el tiempo, presentan píxeles muertos.

¿QUÉ DEBO TENER EN CUENTA A LA HORA DE **COMPRAR** UNA TELE?

Muchos aspectos, desde tener claro para qué quieres la tele (¿sólo para jugar o también para ver pelis en Blu-ray?) o el sitio que vas a tener para colocarla (no es lo mismo el salón que tu cuarto). Tampoco olvides las pulgadas, pero siempre que pase de 32" debería ser Full HD. Pero, sin lugar a dudas, el factor determinante para optar por un sistema u otro de alta definición es el dinero, por lo que a continuación os ofrecemos una amplia selección con las mejores propuestas para disfrutar de la alta definición, sea cual sea tu presupuesto...

TERMINOLOGÍA FRECUENTE...

DVI (Digital Video Interface): se utiliza para tener la mejor calidad de imagen en monitores TFT, pantallas LCD o proyectores. Hay tres tipos: DVI-D (señal digital), DVI-A (señal analógica) y el DVI-I, que soporta ambas señales.

HDMI (High Definition Multimedia Interface): es el conector que va a desbancar al Euroconector, ya que ofrece más calidad al evitar la compresión de la imagen. Además dispone de sonido multicanal. Este conector sólo lo incluyen televisiones HD Ready o Full HD.

Procesadores de Imágenes: cada fabricante investiga constantemente en mejorar la calidad de imagen. Como consecuencia, tenemos varios procesadores que se encargan de limpiar, adaptar y eliminar impurezas. Estos son los principales:

- **Bravia Engine:** es el exclusivo de Sony.
- **XD Engine:** el que usa LG Electronics.
- **Pixel Plus 2HD:** el usado por Philips.
- **Dynapix HD:** el Procesador de JVC.
- **Digital Natural Image Engine (DNIe):** procesador de Samsung.

Digital Natural Motion: tecnología desarrollada por Philips, que consiste en mejorar la estabilidad y suavidad de las imágenes, eliminando las posibles vibraciones en movimiento.

DIGITAL NATURAL MOTION

Clear Motion Drive 2: tecnología de refresco que hace que la transición entre imágenes sea más suave. Está diseñada para la gama Full HD de JVC.

SRS TruSurround XT y Virtual Dolby: proporcionan una experiencia de sonido envolvente, al reproducir una entrada de audio de varios canales en dos altavoces.

TruSurround by SRS

S-Force Front Surround: tecnología de Sony para conseguir un efecto envolvente con dos altavoces. A diferencia de otros sistemas virtuales, no necesita paredes en las que "rebote" el sonido.

BBE: es un procesador de audio, muy usado en el ámbito profesional, que se encarga de dotar al sonido de mayor naturalidad, mayores registros en frecuencias altas y bajas, y mayor nitidez.

MAXX Audio: sistema de sonido, desarrollado por Waves, que consigue que se emita el sonido potenciado y mejorado.

de 50 € a 600 €

Opciones para todos los bolsillos

Si quieres disfrutar de la Alta Definición con tu PS3, pero tienes un bolsillo de, digamos, "baja resolución", estas son tus mejores opciones.

UN MONITOR CASI COMO UNA TELE

180 € MONITOR LG194WT-SF



Si te resulta inviable comprar una tele de Alta Definición por su alto precio, o buscas una solución económica para poder jugar en tu cuarto, la última generación de monitores para ordenador es una de las mejores soluciones posibles.
Este monitor de 19 pulgadas de LG cuenta con un conector DVI y usando el cable apropiado (HDMI-DVI-D) podremos ver nuestra PS3 en alta resolución con un gasto mínimo, frente a una tele HD.
Entre las virtudes de este monitor encontramos su tamaño de pantalla 19:10, su refresco de imagen (se sitúa en 5 milisegundos) y, lo más importante, su precio.

Por unos 170€ podremos acceder a casi todo el potencial de la consola en materia de imagen (los juegos que ofrecen modo 1080p lucen de forma increíble). Como nota negativa, necesitaremos un sistema de sonido independiente...

VALORACIÓN

Si no tienes dinero para una televisión de Alta Definición, este monitor es tu mejor opción: buena calidad, bonito y además barato.

A FAVOR Por un bajo precio puedes tener una resolución de 1080p de gran calidad.

EN CONTRA No tiene altavoces: tienes que hacerte con un sistema de sonido aparte.

RECICLA TU VIEJO MONITOR PARA LA ERA HD

50 - 80 € MULTI COMPONENT VGA BOX

- **Tecnología:** Desdoblador de línea.
- **Resolución Máxima:** 1080i
- **Conexiones:** Componentes, 2 VGA, Entrada de auriculares/altavoces.

Si tienes un monitor, pero sin entrada DVI-D, puedes usar un VGA-BOX. Sólo tendrás que conectar el cable por componentes de la consola en él y comprobarás cómo gana la imagen respecto a una televisión de tubo. Eso sí, si el monitor carece de altavoces tendrás que conectarle unos cascos o un equipo de altavoces para oír el sonido.

A FAVOR Puedes acceder a la alta definición por muy poco dinero, usando un monitor de ordenador.

EN CONTRA Si el monitor no tiene altavoces, necesitarás un equipo de sonido externo, a unos auriculares.

PARA TELES SIN HDMI O MONITORES ANTIGUOS

90 - 140 € HD FURY



- **Tecnología:** Convertidor de señal HDMI.
- **Resolución Máxima:** 1080p.
- **Conexiones:** 1 VGA, 1 DVI.

Si tienes un monitor de PC antiguo o una de las primeras teles HD (con resolución de hasta 1080p pero sin conector HDMI) podrás disfrutar en ellos de tu PS3 si utilizas el conversor HD Fury, que transforma la señal HDMI directamente a VGA. Por el momento, sólo es posible encontrarlo en la página oficial, www.hdfury.com.

A FAVOR Permite usar teles HD sin entrada HDMI. Tiene 4 versiones según el cableado que precises.

EN CONTRA Sólo se puede comprar en internet y su uso es muy concreto: para no jubilar tu vieja tele HD.

UNA TELE ECONÓMICA Y PERFECTA PARA JUGAR

599 € PHILIPS 26PF5521 D12

- Tecnología: LCD.
- Resolución Máxima: 1080i.
- Conexiones: 2 HDMI, VGA, 2 Euroconectores, Componentes, S-Video, AV/RCA, Auriculares.

26"

Es la televisión HD más económica de todas las probadas, pero no la peor. Entre las virtudes de este modelo destaca la calidad de la imagen gracias a la tecnología Virtual Crystal Clean. El sonido no es tan bueno, pese a usar el sistema Virtual Dolby Surround. En definitiva, una televisión para jugar en alta definición con garantías.

A FAVOR Su elevada calidad de imagen, su ajustado precio y que además incluye sintonizador TDT.

EN CONTRA La potencia de los altavoces es insuficiente y la calidad del sonido no es muy alta.

LOS COMPLEMENTOS PARA UN PRESUPUESTO "AJUSTADO"

Si vas a saltar a la Alta Definición con alguna de las soluciones que ofrecemos en esta página, necesitarás algunos complementos. El primero, necesario con los monitores de PC o HD Fury es un cable HDMI-DVI-D, que cuesta unos 20 €. Si optas por una VGA Box, el cable por componentes cuesta 15 €. Y para el sonido, existen multitud de equipos 2.1 (a partir de 40 €) o unos buenos auriculares (de 20 € para arriba).



Cascos "5.1" para emular el mejor sonido digital por 60 €.

Cable HMDI-DVI. Imprescindible para conectar tu PS3 al PC.

Todos los precios que aparecen en este reportaje son orientativos y pueden variar según los comercios.

de 600 € a 1000 €

Gran calidad en 32 pulgadas

Si no te conformas con simplemente jugar y quieres una tele chula para poner en el salón de casa, ver pelis como en el cine y disfrutar de los mejores avances (sin arruinarte en el camino), estas son tus opciones.

» DISEÑADA PARA DISFRUTAR

949 € SAMSUNG LE32M87

Con unas características cercanas a su hermano mayor (SAMSUNG LE 46 F86 BDX/XEC), pero mucho más asequible, este modelo de Samsung es una de las mejores inversiones que puedes realizar hoy por hoy en materia de imagen. Viene equipada con un panel de 32 pulgadas a 100Hz de gran calidad. Uno de sus mayores aciertos es que ofrece una función, llamada GAMEMODE, que se encarga de optimizar la calidad de imagen y sonido para nuestra PS3, logrando que los juegos se vean de una manera espectacular, con unos colores realzados y vivos gracias al HDMI 1.3 . El sonido es el aspecto algo más descuidado, pero no por la calidad (usa SRS TruSurround XT), si no por la poca potencia de los altavoces, lo que podremos arreglar aprovechando su salida óptica con un equipo 5.1.

VALORACIÓN

Uno de los mejores modelos de televisión, tanto por aspecto como por prestaciones (conexiones, puertos, extras...) y precio.

A FAVOR Tiene 3 HDMI, permite conectar una memoria USB (para fotos)...

EN CONTRA Poca potencia de sonido. Superficie delicada y fácil de rayarse



» LA TELE CON LA QUE MEJOR SE ENTENDERÁ TU PS3

999 € SONY BRAVIA KDL 32S 3000

32"
• Tecnología: LCD.
• Resolución Máxima: 1080i.
• Conexiones: 2 HDMI (1 Lateral, 1 Trasero), VGA, 2 Euroconectores, Componentes, S-Video, AV/RCA, Auriculares.

Las televisiones Sony se caracterizan por su calidad y su gran tratamiento de imagen y sonido, y este modelo no es menos. Gracias al Bravia Engine y a otras mejoras, podremos ver las imágenes con total claridad y nitidez. Su sistema de sonido se basa en el Virtual Dolby, por lo que tendremos calidad asegurada para juegos y películas.

A FAVOR Gran calidad de imagen y sonido. Y es Sony: garantía de que se va a llevar bien con PS3.

EN CONTRA Carece de función juego (Gamemode), y tiene menos conectores que el modelo de Samsung.

» LA MÁS COMPLETA: TELE, GRABADOR Y TDT

995 € LG 32 LT 75



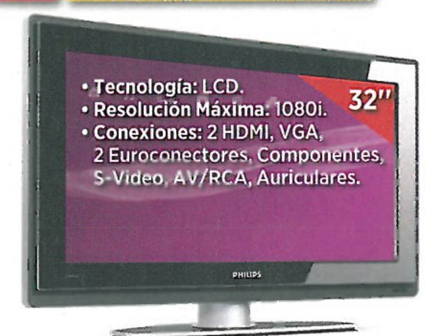
Una televisión de lo más completa. Gracias al XD Engine (que "limpia" las imágenes en baja definición), tendremos imágenes de mejor contraste y color. Aunque lo especial de este modelo es que tiene un disco duro de 160 gigas, que nos permitirá grabar en alta definición sin ayuda de otros aparatos. Una televisión de las más completas.

A FAVOR Televisión, grabador y TDT todo en uno, y a un precio más que ajustado.

EN CONTRA Le falta un puerto USB para pasar fotos al disco duro. Menos calidad de imagen que el Sony.

» UN SONIDO ALUCINANTE A UN PRECIO INMEJORABLE

799 € PHILIPS 32PFL7762 /D12



Destaca en uno de los apartados en los que el resto flaquea: el sonido. Equipada con un subwoofer para bajos y sistema BBE disfrutaremos de una calidad de sonido natural y envolvente. Además, su panel se vale del sistema Pixel Plus 2HD para tener una calidad de imagen alucinante y con el Digital Nature Motion para una mejor nitidez.

A FAVOR Su inmejorable precio (sin renunciar a prestaciones) y la calidad de su sonido.

EN CONTRA La calidad de los materiales no transmite la robustez vista en otros modelos de este reportaje.

LOS COMPLEMENTOS PARA UN BOLSILLO "DESAHOGADO"

Para poder disfrutar de la mejor calidad de imagen necesitarás un cable HDMI, cuyos precios oscilan entre los 10 y los 50 € (aunque con uno de 25 € seguro que te funcionará bien). Después, si quieres potenciar el sonido puedes optar por un equipo 5.1 de gama media a un módico precio (a partir de 150 €), aunque la calidad se nota con los modelos de más de 200 €, como por ejemplo, en el Creative ProGamer G500.



■ Puedes encontrar equipos 5.1 por 60 € pero la calidad empieza en los 200 €.

Todos los precios que aparecen en este reportaje son orientativos y pueden variar según los comercios.

más de 1000 €

Para casas y bolsillos grandes

Vale, eres un tipo con suerte, no tiene problemas de espacio en tu casa y de dinero tampoco. Pues tenemos la selección de teles perfectas para ti: más de 40 pulgadas, Full HD, calidad de imagen: alcanzarás otra dimensión a la hora de jugar...

» LA TELE CON LA QUE SOÑAMOS

3.999 € **SONY KDL46X3500AEP**

Aunque se escapa a casi cualquier bolsillo, el modelo KD de Sony es la televisión que cualquiera quisiera tener en el salón su casa. Sus gigantescas 46 pulgadas ofrecen una nitidez increíble a una resolución 1080p, perfecta para los mejores juegos de nuestra PS3. Tiene además el último grito en imagen y viene equipada con tecnología Motionflow +100hz, para que la transición entre imágenes sea muy suave y fluida; y es capaz de mostrar 24 imágenes por segundo, con las que el Bluray puede reproducir películas como nunca antes se habían visto en casa.

Además, gracias al sistema S-Force Front Surround, tendremos una gran calidad de sonido con solo dos altavoces emulando un entorno Surround. Y encima es bonita, gracias a un marco de cristal que envuelve la pantalla.

VALORACIÓN

La tele que todos querríamos tener en el salón de casa, por calidad, prestaciones e incluso estética. Lástima de lotería...

A FAVOR Su cuidada estética, la calidad de imagen y sonido, conectores, TDT...

EN CONTRA El elevadísimo precio, que la convierte en algo prohibitivo.



» MENOS ESTÉTICA, TAN CONTUNDENTE COMO LA SONY

2.799 € **SAMSUNG LE 46 F86 BDX/XEC**



Menos estética que la propuesta de Sony, pero de similares prestaciones, nos ofrece todo lo que necesitamos para la alta definición. Incorpora la tecnología DNIe para mostrar colores vivos y detallados y el sistema Movie Plus que mejora la transición de imágenes en movimiento, ideal para jugar. En cuanto a sonido, emula un vibrante 5.1.

A FAVOR Su pantalla, con las mejoras realizadas por Samsung, tanto tecnología DNIe como Movie Plus.

EN CONTRA Es menos atractiva que el modelo de Sony y tiene sólo 2 euroconectores.

» CON LUCES DE COLOR PARA AMBIENTAR...

3.999 € **PHILIPS PFL 9900D AUREA**



Su particularidad es el modo AMBILIGHT, que muestra una tonalidad de luz alrededor del marco de la pantalla, acorde con la imagen, creando un efecto visual realmente agradable. Sus 42 pulgadas a 100hz sobran para disfrutar de PS3 en alta definición. Tiene básicamente las mismas características del modelo de Sony, pero menos pulgadas.

A FAVOR El sistema AMBILIGHT te sumerge aun más en cualquier película o juego.

EN CONTRA A pesar de todos los avances que posee, 4000€ es un precio excesivo. Altavoces poco potentes.

» CON LA POTENCIA SONORA POR BANDERA

3.000 € **JVC LT-47DV8BG**



Su panel de 47 pulgadas que muestra una suavidad de imágenes pasmosa, aunque tiene demasiado retardo, lo que puede provocar efecto estela en juegos muy rápidos. Del sonido se encarga el sistema MAXX Audio lo que permite que, tanto nuestros juegos como música o películas tengan una calidad insuperable.

A FAVOR Un pantallón de 47 pulgadas con gran calidad de imagen y un potente sistema de altavoces.

EN CONTRA La tasa de refresco de la imagen, 10ms, una mala noticia para lo que se refiere a videojuegos.

LOS COMPLEMENTOS PERFECTOS PARA LOS "MILLONETIS"

Si el dinero no es problema puedes optar a los mejores cableados para obtener la señal más pura y limpia. Para eso están los cables bañados en oro, con fibras libres de oxígeno y bañadas en aluminio para eliminar por completo las posibles interferencias (por 90 € de nada). Y si quieres reforzar el sonido, la gama alta de los equipos 5.1 hará tronar todo tu edificio a partir de 400 € con equipos como Logitech Z-5450.



■ Si quieres disfrutar del mejor sonido ve preparando, como mínimo, 400 €.

Todos los precios que aparecen en este reportaje son orientativos y pueden variar según los comercios.

COMIENZA EL AÑO DE LA **NUEVA GENERACIÓN**

Tras la vorágine de las navidades todos nos preguntamos qué juegos nos divertirán durante los próximos 12 meses. Y para ir abriendo boca, hemos seleccionado los 25 títulos que marcarán un antes y un después durante este año.

LOS 25 JUEGOS MÁS ESPERADOS DE 2008

PRIMAVERA

TIME CRISIS 4 PÁG. 25

GRAN TURISMO 5 PROLOGUE PÁG. 30

GRAND THEFT AUTO IV PÁG. 33

GOW CHAINS OF OLYMPUS PÁG. 32

SILENT HILL V PÁG. 29

VERANO

PROTOTYPE PÁG. 29

RACE DRIVER GRID PÁG. 29

METAL GEAR SOLID 4 PÁG. 31

INDIANA JONES PÁG. 25

UNREAL TOURNAMENT III PÁG. 29

OTOÑO

MIDNIGHT CLUB: L.A. PÁG. 27

LITTLE BIG PLANET PÁG. 27

CAZAFANTASMAS PÁG. 26

KILLZONE 2 PÁG. 31

TOMB RAIDER UNDERWORLD PÁG. 30

CRISIS CORE FF VII PÁG. 31

TEKKEN 6 PÁG. 27

RESIDENT EVIL 5 PÁG. 31

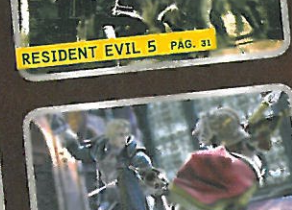

BORDERLANDS PÁG. 26


MAFIA II PÁG. 28


INVIERNO


KINGDOM HEARTS: BIRTH BY SLEEP PÁG. 31


DBZ BURST LIMIT PÁG. 25


SOUL CALIBUR IV PÁG. 25


FINAL FANTASY XIII PÁG. 32


STREET FIGHTER IV PÁG. 28

» ÚLTIMA HORA: A FINALES DE 2008 LLEGARÁN NUEVAS ENTREGAS DE SAGAS MUY QUERIDAS, COMO GUITAR HERO IV Y CALL OF DUTY 5, QUE PODRÍA VOLVER A LA II GUERRA MUNDIAL.

25 » SOUL CALIBUR IV

LA LEYENDA DE LA ESPADA MALDITA



PS3 | LUCHA | NAMCO BANDAI | SEPTIEMBRE

La aclamada saga de lucha con armas blancas y frenéticos combates volverá este año ofreciendo un enorme plantel de luchadores compuesto por viejas leyendas y caras nuevas. Su sistema de lucha seguirá apostando por los combos y la espectacularidad, aunque habrá novedades jugables, como nuevos personajes con dos armas que permitirán crear combos de corto y largo alcance. Pero las principales novedades vendrán de la mano del apartado técnico, que promete dejarnos luchadores y escenarios más detallados e impresionantes efectos visuales. Si amas la lucha, no te lo puedes perder...

Ivy, Nightmare, Taki y otros míticos guerreros volverán en *Soul Calibur IV*.



El nivel de detalle promete ser exquisito. Sólo hace falta fijarse en detalles como las armas y armaduras.

24 » TIME CRISIS 4

APUNTA, DISPARA Y CORRE...

PS3 | ARCADE/SHOOTER | NAMCO BANDAI | FEBRERO

Acompañado por la nueva pistola G-Con 3 (con sensores para "mirar" a los lados en el juego), este arcade incluirá importantes novedades, como un nuevo modo al estilo shooter subjetivo, en el que disparamos y nos movemos...



Apunta, dispara... y mira a los lados con la nueva pistola G-Con en *Time Crisis 4*.

23 » INDIANA JONES

UN AVENTURERO SIN "TÍTULO"

PS3 | AVENTURA | LUCASARTS | PRIMAVERA

Coincidiendo con el estreno de la cuarta película, LucasArts lanzará una nueva aventura del mítico arqueólogo, de la que aún no se sabe mucho, salvo que mezclará acción y aventura y que lucirá de muerte en PS3.



Indiana Jones protagonizará una aventura repleta de acción, saltos... y latigazos.

22 » DRAGON BALL Z: BURST LIMIT

GOKU YA PELEA EN PS3

PS3 | LUCHA | NAMCO BANDAI | OTOÑO

Dragon Ball volverá a sus orígenes con *Burst Limit*, título desarrollado por Dimps (los responsables de la saga *Budokai*), y ofrecerá un elevado número de personajes controlables (aún por determinar) y una mayor fidelidad con la serie de televisión. No se han revelado más detalles...



Burst Limit se alejará de *Tenkaichi* para ofrecer un estilo cercano al de los primeros *DBZ* de PS2.

Goku, Freezer y otros personajes de la saga estarán disponibles.

21 » LOS CAZAFANTASMAS

SALVA NUEVA YORK DE LOS ECTOPLASMAS

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | VIVENDI | VERANO

Siguiendo la trama y personajes de las dos míticas películas de los 80, nos convertiremos en un miembro del grupo Cazafantasmas, especializado en atrapar ectoplasmas, espectros y demonios en la ciudad de Nueva York. Para ello contaremos con todo tipo de armas y gadgets que nos serán de gran ayuda para atrapar a los fantasmas en hoteles, bibliotecas , cementerios y otros muchos lugares. Eso sí, al igual que las películas, el juego mezclará los momentos de tensión con mucho humor, algo que se va a lograr gracias a la intervención de los principales actores de la película, como Dan Aykroyd y Bill Murray, que están participando activamente en el desarrollo del juego.



Ectoplasmas, fantasmas y demonios serán nuestros enemigos.



Y encontrarlos y atraparlos será nuestro principal objetivo.



Dan Aykroid y el resto de cazafantamas originales están participando en el desarrollo del juego.

El rayo de protones, las trampas y otros gadgets serán vitales para atrapar a los fantasmas.



Visitaremos hoteles, librerías y otros tétricos y enormes lugares.

20 » BORDERLANDS

DESCUBRE LA DURA VIDA DE LOS COLONOS DEL FUTURO

PS3 | ACCIÓN/ROL | GEARBOX/TAKE 2 | INVIERNO

Bajo este nombre se esconde un shooter futurista con muchas referencias a Mad Max. En él, la humanidad está colonizando nuevos planetas... y nosotros, como colonos, tendremos que sobrevivir a distintos tipos de peligros: despiadados humanos convertidos en bandidos, razas de animales... Por suerte contaremos con vehículos y armas personalizables (cerca de 500.000 variantes), un protagonista que podrá aprender nuevas habilidades y mejorar las que tiene (para, por ejemplo, saltar más alto)... Además, podremos jugar la campaña entera de forma cooperativa con tres amigos. ¿Quién dice que no traerá aires nuevos al género?

Seremos un Mad Max del futuro, un colono en tierras muy hostiles.



Podremos personalizar armas y vehículos, así como aprender y desarrollar nuevas habilidades.



Bandidos, criaturas hostiles y otras amenazas nos esperan en el planeta a colonizar.

» ÚLTIMA HORA: LAS CRÓNICAS DE RIDDICK, UNO DE LOS MEJORES SHOOTERS DE TODOS LOS TIEMPOS, LLEGARÁ A PS3 A ESTE AÑO CON NUEVOS NIVELES

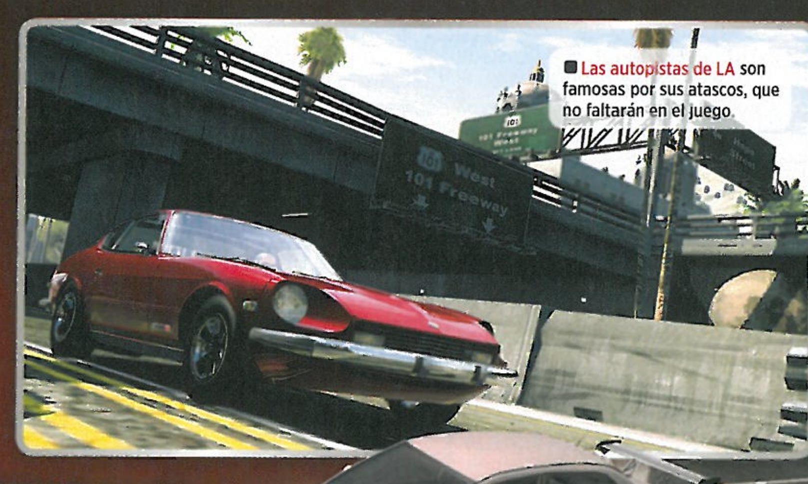
» ÚLTIMA HORA: FIFA, PES, SMACKDOWN VS RAW... LOS ÉXITOS DE ESTE AÑO TENDRÁN CASI SEGURO NUEVA ENTREGA EN PS2 EL AÑO QUE VIENE.

19 » MIDNIGHT CLUB: LOS ÁNGELES

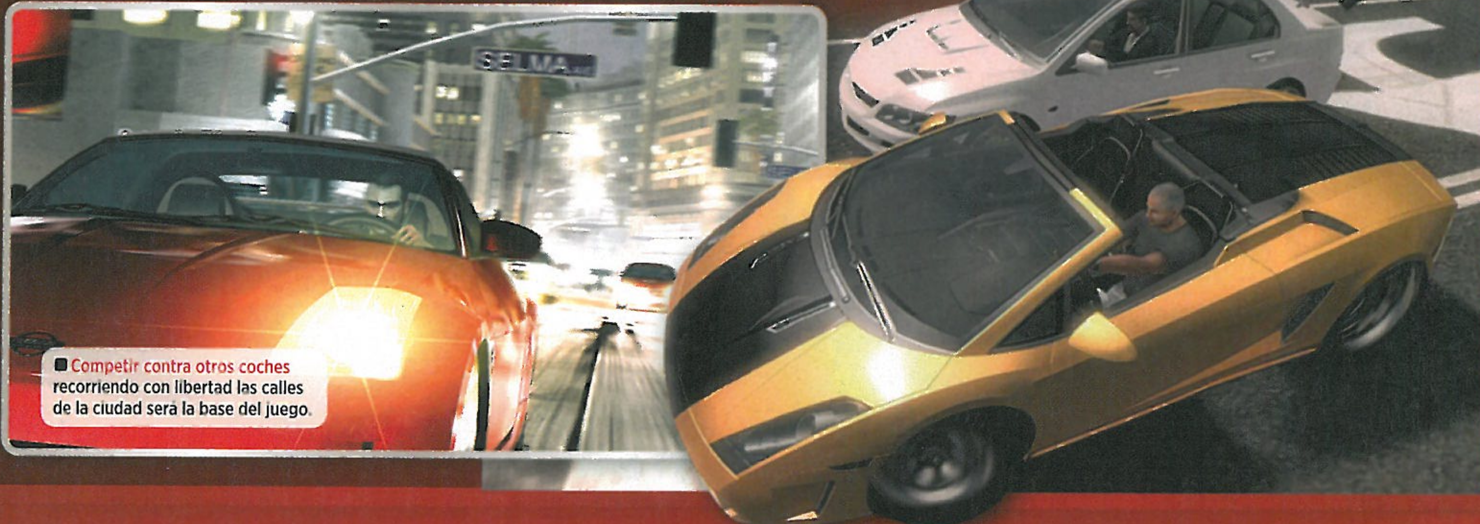
LA MEJOR FORMA DE DESCUBRIR EL VERDADERO PLACER DE CONDUCIR

PS3 | VELOCIDAD | ROCKSTAR | PRIMAVERA

Carreras nocturnas, ciudades reales, tuning... La saga *MC* debutará en PS3 ofreciendo una única ciudad, la que da pie al título, pero que tendrá el tamaño de las tres ciudades juntas del anterior *MC3 Dub Edition*. Sobra decir que esta versión de LA no será como la real, pero sí contendrá sus lugares más reconocibles y nuevas zonas para hacer que la conducción sea más divertida. Y hablando de las carreras, podremos retar a un montón de conductores manejados por la consola con sólo darles las luces... Además, siendo sumamente fiel a la saga, habrá carreras de todo tipo: duelos contra un piloto especial, carreras de checkpoints... A medida que ganemos carreras obtendremos puntos de respeto, que nos darán acceso a nuevos coches y competiciones, lo que dará pie a una curva de dificultad ajustada al nivel del jugador. Suma a esto opciones de tuning y daños en el vehículo y tienes un caballo ganador...



Las autopistas de LA son famosas por sus atascos, que no faltarán en el juego.



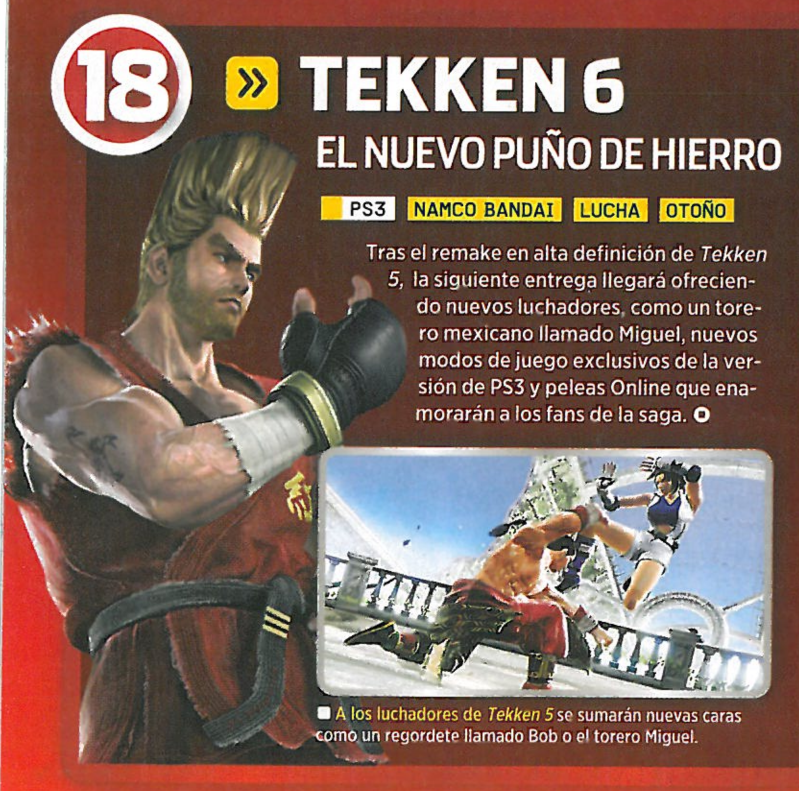
Competir contra otros coches recorriendo con libertad las calles de la ciudad será la base del juego.

18 » TEKKEN 6

EL NUEVO PUÑO DE HIERRO

PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | OTOÑO

Tras el remake en alta definición de *Tekken 5*, la siguiente entrega llegará ofreciendo nuevos luchadores, como un torero mexicano llamado Miguel, nuevos modos de juego exclusivos de la versión de PS3 y peleas Online que enamorarán a los fans de la saga.



A los luchadores de *Tekken 5* se sumarán nuevas caras como un regordete llamado Bob o el torero Miguel.

17 » LITTLE BIG PLANET

JUEGA, IMAGINA, CREA Y COMPARTE

PS3 | PLATAFORMAS/ACCIÓN | SONY | SEPTIEMBRE

Bajo este título se esconde uno de los títulos más innovadores del catálogo de PS3, un plataformas para hasta 4 jugadores simultáneos en el que podrás crear y compartir niveles, jugar por Internet... Prometedor.





Su colorista estética, original sistema de juego e infinitas posibilidades hacen de *LBP* una original propuesta.

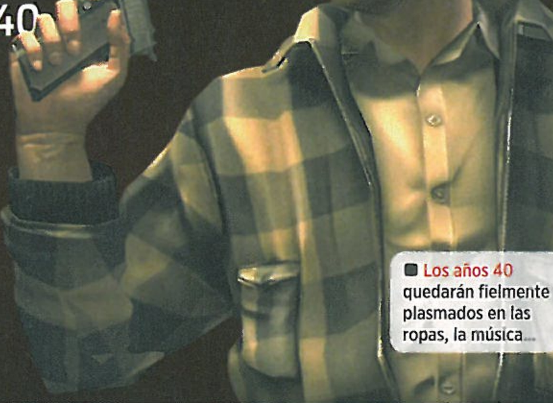


» MAFIA II

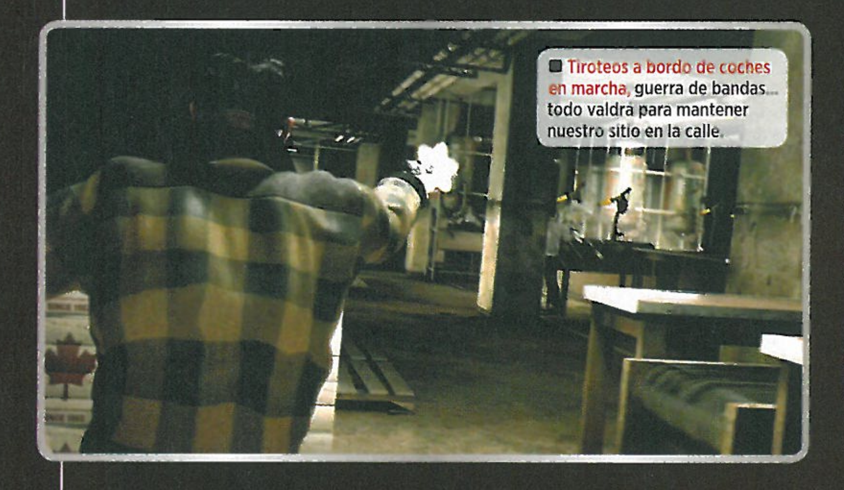
EL HAMPA, AL ESTILO DE LOS AÑOS 40

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | TAKE 2 | DICIEMBRE

Mafia fue uno de los juegos más laureados de PC hace 6 años... Y tras pasar con más pena que gloria por PS2, Take Two ya ha confirmado que su secuela llegará a PS3 ofreciendo la misma calidad que en PC. En ella asumiremos el papel de un tipo sin escrúpulos, que trabajará para una familia mafiosa italiana dispuesta a todo para mantener sus negocios fraudulentos: tiroteos a bordo de vehículos, extorsión, guerras con bandas rivales... Todo con una cuidada ambientación digna de la época (música incluida). Y, como no podía ser menos, con un sorprendente despliegue técnico: impresionantes escenas de vídeo, realistas animaciones faciales, fotorrealistas efectos como las salpicaduras del agua... Puro espectáculo.



Los años 40 quedarán fielmente plasmados en las ropas, la música...



Tiroteos a bordo de coches en marcha, guerra de bandas... todo valdrá para mantener nuestro sitio en la calle.



Técnicamente nos dejará con la boca abierta: efectos, animaciones faciales...

15 » STREET FIGHTER IV

LA LUCHA CON MÁS SABOR A "CLÁSICO"

PS3 | LUCHA | CAPCOM | OTOÑO

Han pasado 21 años desde que la saga *Street Fighter* vio la luz, y a lo largo de 2008 vamos a poder asistir a su resurrección. *SFIV* recuperará a todos los luchadores de la segunda entrega (la más mítica y recordada), así como su jugabilidad clásica (estarán todos los movimientos, Hado-Ken y Sho-Ryu-Ken incluidos). La novedad es que tanto escenarios como luchadores serán 3D aunque, como en el clásico, sólo nos moveremos lateralmente. Además, aparte de la barra de ataque especial, se incluirá una nueva de "venganza", que permitirá equilibrar los combates cuando las diferencias entre jugadores sean abismales.



Gráficamente tendrá una marcada estética de comic, muy colorista, con trazos gruesos, personajes expresivos y "poco" realistas. Y habrá nuevos luchadores...

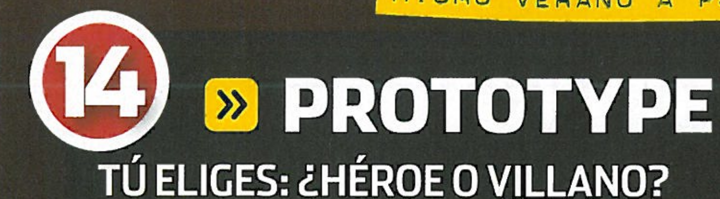


La clásica jugabilidad 2D se acoplará a la perfección a un entorno gráfico completamente 3D.



» ÚLTIMA HORA: 2008 SERÁ TAMBIÉN EL AÑO DE LOS JUEGOS DE LEGO. CONFIRMADOS ESTÁN LEGO BATMAN Y LEGO INDIANA JONES ¿HABRÁ ALGUNO MÁS?

» ÚLTIMA HORA: BIOSHOCK, UN ACLAMADO SHOOTER DE PC Y 360, PODRÍA LLEGAR ESTE MISMO VERANO A PS3 CON SUCULENTAS MEJORAS GRÁFICAS.



14 » PROTOTYPE

TÚ ELIGES: ¿HÉROE O VILLANO?

Una guerra contra extrañas criaturas está a punto de asolar Nueva York. ¿Cómo participarás en ella?

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | VIVENDI | OTOÑO

Los juegos tipo "sandbox", en los que tenemos total libertad para recorrer una ciudad y hacer lo que queramos, alcanzarán una nueva dimensión en esta aventura de acción. En ella encarnaremos a Alex Mercer, un hombre con la capacidad de absorber los poderes de quien se cruce en su camino, algo que será muy útil para librar la batalla que se cierne sobre Nueva York. ¿Serás bueno o malo con los civiles? ¿Actuarás correctamente... o serás un villano?



Alex Mercer puede absorber poderes como correr por paredes.

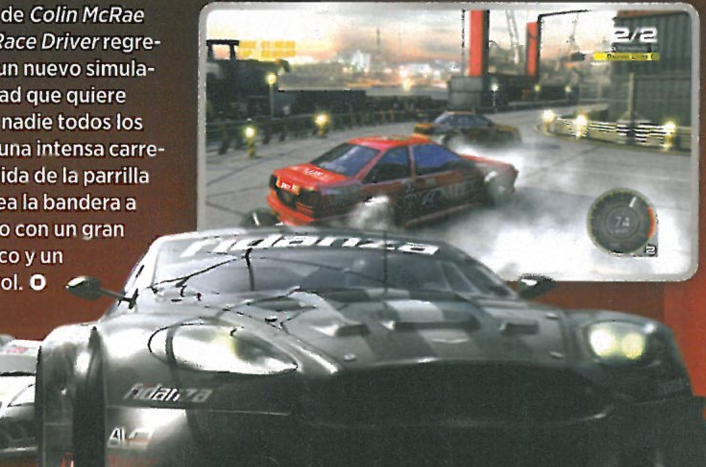


13 » RACE DRIVER: GRID

¡SIENTE LA TENSIÓN DE UNA COMPETICIÓN!

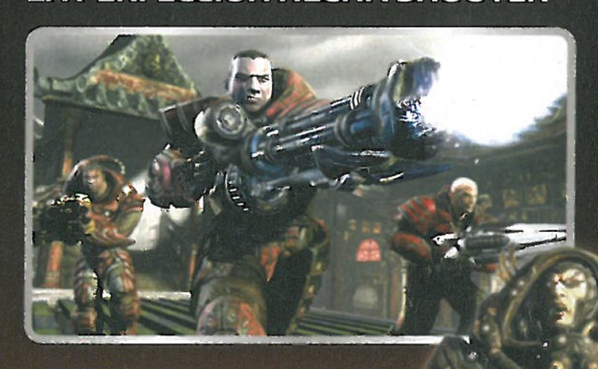
PS3 | VELOCIDAD | CODEMASTERS | VERANO

Los creadores de *Colin McRae DIRT* y *TOCA Race Driver* regresan a PS3 con un nuevo simulador de velocidad que quiere plasmar como nadie todos los momentos de una intensa carrera, desde la salida de la parrilla hasta que ondea la bandera a cuadros. Y todo con un gran apartado gráfico y un soberbio control.



12 » UNREAL TOURNAMENT III

LA PERFECCIÓN HECHA SHOOTER



PS3 | SHOOTER | EPIC GAMES | FEBRERO

Es uno de los shooters multijugador más queridos de PC y en su salto a PS3 conservará sus principales señas de identidad: frenéticas partidas en las que las armas y los vehículos futuristas jugarán un papel central, un amplio abanico de modos de juego, partidas Online, la posibilidad de jugar con ratón y teclado y descargar nuevos mapas diseñados por los usuarios y un apartado gráfico a la altura de PlayStation 3.

La ambientación futurista se notará en personajes, armas...

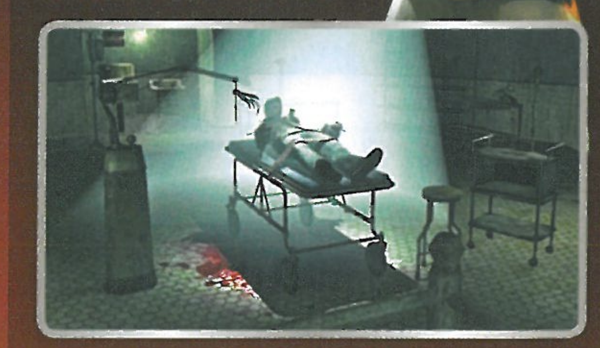
11 » SILENT HILL V

EL MIEDO DEBUTA EN PS3

PS3 | SURVIVAL HORROR | KONAMI | SIN CO

Nuestra saga de terror favorita volverá a transportarnos a las calles de Silent Hill en una nueva aventura, en la que manejaremos a un veterano de guerra en la búsqueda de su hermano pequeño. Sustos, oscuridad, enfermeras y otras criaturas horribles, un nuevo sistema de combate, nuevos efectos visuales en tiempo real... Sin duda, el mejor miedo en PS3 y con una calidad desbordante.

Alex Shepherd se enfrenta a una nueva pesadilla en las calles de Silent Hill.





10 » TOMB RAIDER UNDERWORLD

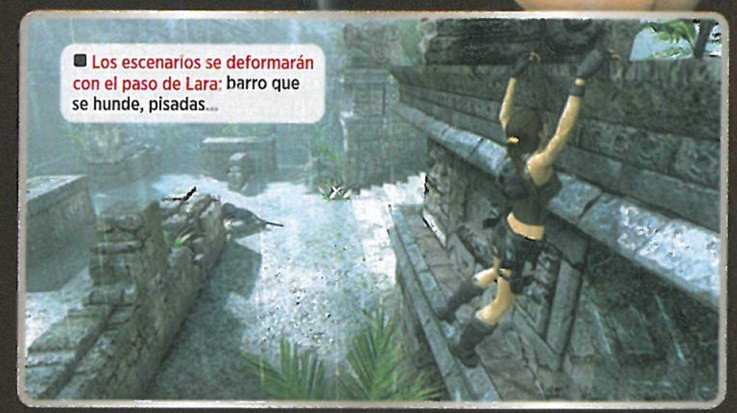
EL ESPERADO REGRESO DE LA GRAN HEROÍNA

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | EIDOS | SEPTIEMBRE

Underworld es el título de la nueva aventura de Lara Croft, la primera que verá la luz de forma exclusiva en PS3 (es decir, no habrá versión para PS2). Aún no se sabe si continuará o no la historia de *Legend*, aunque ya es casi seguro que Lara tendrá que impedir que una raza de una dimensión paralela entre en nuestro mundo a través de unas ruinas mayas. Así, la señorita Croft volverá para protagonizar una aventura total, en la que no faltarán momentos de saltos, acción, exploración y puzzles. Y, por supuesto, Lara contará con nuevas habilidades como agarrar troncos (con los que podrá crear trampas, clavarlos en la pared para trepar...). Además, gracias al potencial de PS3 veremos unos efectos visuales más cuidados (luces, sombras, humedad en el cuerpo y ropa, barro que se pega al cuerpo) y unos escenarios plagados de detalle. Promete gran calidad...


Lara vuelve con una nueva aventura que combinará acción y exploración


La aventura se desarrollará en Sudamérica, y abundarán los entornos enormes y salvajes.


Los escenarios se deformarán con el paso de Lara: barro que se hunde, pisadas...

9 » GRAN TURISMO 5 PROLOGUE

EL REY DEL ASFALTO, CON MODO ONLINE

PS3 | VELOCIDAD | SONY | MARZO

En menos de un par de meses estaremos disfrutando del adelanto de *Gran Turismo 5*. En este "prólogo" podremos pilotar más de 40 vehículos reales, carreras Online para hasta 16 jugadores, cinco circuitos (algunos reales, como Suzuka, y otros sacados de ciudades como Londres)... El juego correrá a 1080p, y será el mejor anticipo posible del que está llamado a ser el mejor juego de velocidad de la historia de los videojuegos. Si tienes una PS3 no te lo puedes perder...


Una nueva vista interior, o unos vehículos mucho más detallados son algunas de las novedades de esta entrega.



Nuevos circuitos urbanos, como éste en las calles de Londres, serán muy vistosos.

» ÚLTIMA HORA: ¿QUIÉN DIJO QUE PS2 ESTABA MUERTA? EN 2008 VEREMOS ALGÚN JUEGO DESARROLLADO EN EXCLUSIVA PARA ELLA, COMO EL RPG PERSONA 4

» ÚLTIMA HORA: SI TE VA EL CINE, 2008 VA A DEJAR MUCHOS JUEGOS BASADOS EN PELIS, COMO IRON MAN, HULK 2, JUMPER, SIN CITY, CAZAFANTASMAS...

8 » KILLZONE 2

EL ESPECTÁCULO DE LA GUERRA



PS3 | SHOOTER | SONY | NAVIDAD

En un futuro no muy lejano, la guerra entre la ISA y los Helghast continuará en PS3 ofreciendo la recreación más espectacular y vistosa de una guerra. Y no sólo por la intensidad de la acción, si no por la espectacular puesta en escena de los tiroteos, el alucinante diseño de armas y vehículos futuristas, entornos altamente detallados y destruibles, efectos de luz y sombra fotorrealistas... Todo esto estará presente tanto en la intensa y brutal campaña para un jugador (que hará gala de una apasionante trama) como en sus modos multijugador, aún no revelados.

La guerra entre los ISA y los Helghast continuará en PS3 de forma impresionante.

6 » RESIDENT EVIL 5

TERROR EN EL CORAZÓN DE ÁFRICA

PS3 | SURVIVAL HORROR | CAPCOM | SIN CONFIRMAR

Siguiendo el estilo de juego de RE4, más orientado a la acción, *RE5* nos meterá de lleno en el continente africano, donde el calor y las hordas de personas contaminadas por un nuevo virus serán nuestras peores amenazas.



Numerosos grupos de gente nos atacarán. Sobrevivir en un entorno hostil será lo normal...

5 » CRISIS CORE: FFVII

EL MEJOR ROL PARA PSP

PSP | ROL DE ACCIÓN | SQUARE ENIX | SEPTIEMBRE

Si tu sueño ha sido volver al universo de *FFVII*, este año se hará realidad. Descúbrelo todo sobre Cloud, Sephirot y otros míticos personajes, disfruta de combates de acción, nuevas posibilidades y minijuegos...



Crisis Core nos traslada la universo de *FFVII* con un nivel técnico alucinante, casi como PS2.

7 » KINGDOM HEARTS: BIRTH BY SLEEP

MAGIA Y FANTASÍA CON TAMAÑO PORTÁTIL

PSP | ROL DE ACCIÓN | SQUARE ENIX | SIN CONFIRMAR

Este querido juego de rol de acción debutará en la portátil conservando su estilo de juego, pero ofreciendo novedades, como tres protagonistas distintos, cada uno con una trama y estilo de combate propio. No faltarán mundos conocidos (como el de Hércules) ni un control a la altura de los juegos de PS2.



Ven es uno de los 3 protas, y guarda gran parecido con Roxas, de *Kingdom Hearts II*.

4 » METAL GEAR SOLID 4 GUNS OF THE PATRIOTS

EL DESENLACE DE UN MITO

PS3 | AVENTURA | KONAMI | PRIMAVERA

La trama de *MGS* llegará a su fin en 2008 con esta cuarta entrega, que ofrecerá nuevas habilidades y opciones infiltración, armas, gadgets (como el robot controlable MKII), así como un modo multijugador Online.



Snake se despedirá de la saga con esta cuarta entrega.



» FINAL FANTASY XIII

LA FANTASÍA DEFINITIVA SÓLO LA DISFRUTARÁS EN PS3

PS3 | ROL | SQUARE ENIX | INVIERNO

Square Enix suelta pocos detalles sobre él, pero ya sabemos que los combates no serán aleatorios y que están intentando que sean los más dinámicos de toda la saga. No hay más que ver cómo "reparte" Lighting, una de las protagonistas, en el trailer. También está confirmado que habrá invocaciones, aunque puestas al día. Sus creadores equiparan el salto cualitativo que habrá entre *FFXII* y *FFXIII* con el que hubo entre *FFVI* y *FFVII*, y aseguran que será el primer juego que explote a fondo las capacidades de la consola. Y lo mejor es que será exclusivo de PS3. Eso sí, saldrá en 2008 en Japón, y ya sabéis que para verlo por aquí hay que esperar...



Los combates no serán aleatorios. Estarán basados en comandos y serán muy dinámicos.

Lighting, una guerrera de oscuro pasado, tendrá gran peso en la trama, aunque ya hemos visto a otro personaje "motorizado".

Tetsuya Nomura, padre espiritual de la saga *Kingdom Hearts*, ha diseñado los personajes.

2 » GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS

UNA AVENTURA DIGNA DE DIOSES

PSP | AVENTURA DE ACCIÓN | SONY | MARZO

Parecía imposible "calzar" en un UMD toda la emoción, el espectáculo y la explosiva jugabilidad que derrochan los *GOW* en PS2, pero después de probarlo os aseguramos que es posible. *Chains of Olympus* nos sitúa años antes del primer *GOW* y nos presenta a un atormentado Kratos que, para redimir sus atroces pecados, se va a convertir en un campeón de los dioses. El desarrollo volverá a ofrecernos una trepidante mezcla de combates, plataformas y puzzles. Y todo moviéndose a toda velocidad y con un control perfectamente adaptado a PSP. Ya falta menos...



Habrá cíclopes y otros seres mitológicos, incluyendo descomunales jefes finales.

La historia se sitúa años antes del primer *God of War* de PS2.



Recorremos Attica, los campos de Asfódelos, el Tártaro o el Hades.

» ÚLTIMA HORA: LOS CHICOS DE NAUGHTY DOG YA SE HAN PUESTO MANOS A LA OBRA Y ESTÁN DESARROLLANDO LA SECUELA DE UNCHARTED. ESTABA CANTADO...

Tanto el aspecto como las habilidades y equipo de Niko evolucionarán durante la aventura, aunque aún no se sabe cómo.

1 » GRAND THEFT AUTO IV

EL MÁS DESEADO, CADA VEZ MÁS CERCA...

PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN | ABRIL

Tras el inoportuno retraso de *MGS4*, *GTAIV* está llamado a ser el primer juego que demuestre realmente el potencial de la consola, y nosotros lo esperamos como agua de mayo. Como sabéis, *GTA IV* nos pondrá en la piel de Niko Bellic, un emigrante de la Europa del Este que llega a Liberty City (Nueva York, pero con el sello Rockstar) en busca de un futuro mejor. Muy pronto su primo Roman le pondrá en contacto con el hampa de la ciudad, como un mafioso ruso de poca monta llamado Vlad o Elizabeta, una peligrosa narcotraficante. A partir de ahí nos espera un desarrollo 100% GTA: cumplir todo tipo de misiones por tierra, mar y aire (habrá un montón de coches, motos, helicópteros, lanchas...) y toda la libertad de acción y "mala uva" que siempre ha caracterizado a la saga. Eso sí, gráficamente va a ser impresionante, presentando una ciudad viva y plagada de detalles, con elementos reconocibles como el puente de Brooklyn o la Estatua de la Libertad (Statue of Happiness, en el juego) y zonas como Queens (Dukes), el Bronx (Bohan) o Nueva Jersey (Alderney). Un prometedor modo multijugador será la guinda para un bombazo del que muy pronto os adelantaremos detalles en exclusiva...

Niko Bellic llegará a Liberty City para labrarse un porvenir a cualquier precio.

Persecuciones, ajustes de cuentas... Las misiones serán tan variadas y frenéticas como siempre.



Helicópteros, lanchas, motos y un montón de coches no reales estarán disponibles en el juego.



■ *BURNOUT PARADISE.* El rey de los arcades de carreras domina PS3.

■ *OBLIVION GOTY.* La edición definitiva del mejor juego de rol de PS3.



■ *NBA 08.* El Basket más arcade de Sony para PS2 y PS3.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PlayStation 2

PSP

LA TEMIDA CUESTA DE ENERO

Como todos los años por estas fechas, la resaca navideña nos ha dejado pocos lanzamientos. Eso sí, al menos en PS3 las novedades de este mes merecen mucho la pena. Para empezar, tenemos unos de los juegos más esperados de PS3: *Devil May Cry 4*, un espectacular derroche de acción que nadie debería perderse. Otro que se nos antoja imprescindible es *Burnout Paradise*, un explosivo arcade de velocidad tan trepidante como los de PS2 pero con refrescantes novedades, como libertad de conducción u originales modos Online. Y no nos olvidamos del original y muy atrevido *Pain* ni de *The Elder Scrolls: Oblivion GOTY*, la edición definitiva del mejor juego de rol que puedes encontrar hoy para PS3. Así es mucho más llevadero "subir" la tan temida cuesta de enero, ¿verdad?
La otra cara de la moneda está en PSP y PS2, con escasos lanzamientos y ninguno de renombre. Un buen juego de estrategia, un arcade de basket y algunos títulos para los más pequeños son lo más destacado. Pero tranquilos, que a partir del mes que viene las tres consolas funcionarán a pleno rendimiento.



■ *Devil May Cry 4* es un torrente de acción en HD que ningún fan de la saga debería perderse.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.

Así puntuamos los juegos de PS3. Cuando leáis nuestras reviews de los lanzamientos para PS3 tal vez os sorprendáis al ver algunas notas, que es posible que os parezcan un poco bajas. Os lo explicamos. La razón es que, como siempre que sale una nueva consola, valoramos los juegos en función del potencial de esa consola y no con relación a otros juegos para otras ya existentes. Por ejemplo, un juego para PS3 con un 90 no significa que sea "peor" que un juego para PS2 con un 93 (incluso aunque sean dos versiones del mismo juego). Significa, simplemente, que ese juego merece un 90 en esa consola.

Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.





Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...


PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:
 EDAD RECOMENDADA
 CONTENIDO DISCRIMINATORIO
 DROGAS
 SE DICEN PALABROTAS
 SEXO
 JUEGO DE TERROR
 CONTENIDO VIOLENTO
 ENSEÑA A JUGAR

 EDAD JUEGO EN RED

JUEGO Play RECOMENDADO

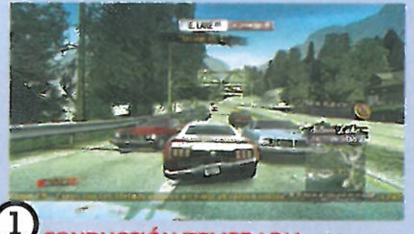
3+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
CRITERION GAMES
Editor
EA GAMES
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.BURNOUT.EA.COM

■ *Burnout Paradise* traslada los vertiginoso retos de la serie a Paradise City, una ciudad abierta.

» PARA SER CONDUCTOR DE PRIMERA, **ACELERA**





① **CONDUCCIÓN TEMERARIA.** El juego sigue premiando las maniobras más arriesgadas.



② **LIBERTAD.** La principal novedad es que ahora corremos por una gran ciudad abierta.



③ **TAKEDOWN!** Los choques son la "salsa" de *Burnout*, y *Paradise* no iba a ser una excepción.

VELOCIDAD, ADRENALINA Y DIVERSIÓN **SIN FRENO**

Burnout Paradise

El paraíso de los amantes de la velocidad es una gran ciudad abierta con múltiples retos y todo el espectáculo que siempre ha acompañado a la serie. ¿Te apuntas?

Velocidades de vértigo, choques espectaculares y, sobre todo, una incuestionable capacidad para divertir de forma inmediata han sido las señas de la serie *Burnout* en PS2 y PSP. Y en su salto a PS3, los chicos de Criterion han sido capaces de mantener estas virtudes al tiempo que han aprovechado la potencia de PS3 para introducir jugosas novedades, como una enorme ciudad abierta para explorar con libertad, que hacen más grande a un arcade de carreras capaz de mantenerte pegado a la consola a poco que te gusten los juegos de coches.

Y es que nunca te cansarás de recorrer Paradise City, una enorme ciudad ficticia con cierto sabor a Los Ángeles, en la que podemos conducir con total libertad y sin tiempos de carga por sus distintos barrios, llenos de carreteras principales y secundarias, cruces, túneles, atajos, saltos y tráfico. Cerca de 30 kilómetros para explorar a nuestras anchas, buscando desafíos que pongan a prueba nuestra pericia al volante. En cada semáforo encontraremos un reto: carreras "normales" o cara a cara; conseguir dentro del tiempo un determinado número de "takedowns" (lograr que un rival choque); contrarrelojes; de-



■ Podrás hacerte con hasta 75 vehículos. Eso sí, como es habitual en la serie no son reales.



■ *Burnout Paradise* es un arcade de carreras que exige gran pericia al volante. Y si te chocas no podrás culpar al control, ya que es soberbio.



■ Realizando maniobras peligrosas, como ir en dirección contraria o rozarse con otros coches, rellenaremos nuestra barra de turbo.



■ Provoca la mayor colisión. Todo un clásico que no podía faltar, y ahora sin límite de espacio.





» EN LA VARIEDAD ESTÁ EL GUSTO...

Vertiginosas carreras, saltos únicos, puntos por hacer el cabra con el coche, sobrevivir a la "cacería" de otros coches... No os aburriréis en Paradise City.



CARRERAS. Pueden ser de 8 participantes o duelos cara a cara. El uso del turbo es vital y se rellena con maniobras temerarias.



TRUCOS. Salta, derrapa, conduce al límite y haz combos que te permitan alcanzar la puntuación requerida dentro del tiempo.



CHOQUES. Desde provocar la mayor colisión hasta lograr un determinado número de "takedowns" (choques de los rivales).



safíos de "caza y captura" (lograr llegar "entero" a la meta evitando los ataques de otros coches); retos de trucos (alcanzar un determinado número de puntos haciendo diabluras)... Superándolos iremos añadiendo puntos a nuestro carné de conducir, que nos darán acceso a pruebas más difíciles y a nuevos coches. Pero lo realmente atractivo es que ahora tendremos total libertad para elegir el camino (a lo *Midnight Club*). Tener presente nuestro radar, estar atento a las señales de las calles y conocer los distintos atajos y saltos es tan importante como nuestros reflejos a la hora de esquivar el tráfico o saber cuándo usar el turbo. Y otra novedad, que añade cierto componente estratégico a las carreras, es la posibilidad de usar talleres para reparar los daños del coche o gasolineras que rellenan la barra de turbo.

Burnout Paradise vuelve a poner a prueba nuestros reflejos al volante, pero ahora nos deja total libertad para elegir el camino.

Hay un total de 120 competiciones, y además la ciudad esconde cientos de pruebas adicionales. Colisionar con 400 vallas, realizar 50 saltos únicos o destrozar 120 carteles de *Burnout* son algunos ejemplos. Además, las 64 calles principales de la ciudad ofrecen dos retos más cada una: dominarlas por tiempo (velocidad pura) y por espectáculo (provocar la colisión más grande posible). Y aunque las pruebas se terminan repitiendo, el desarrollo no pierde fuelle gracias a la progresiva dificultad. En fin, que en *Burnout Paradise* no hay lugar para el aburrimiento, y tratar de conseguir el 100% del juego es tan divertido como conducir a toda velocidad por sus calles, sin más preocupación que tratar de no acabar con el coche hecho puré contra alguna esquina.

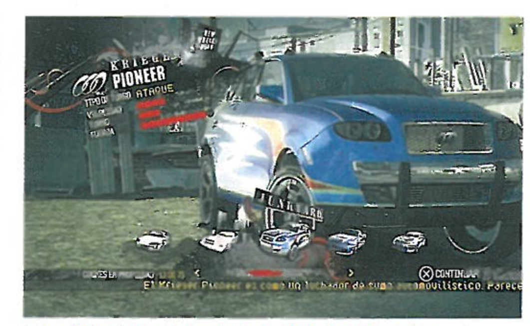
Y si tenéis la consola conectada a Internet, la diversión continúa con sus piques Online, que te permitirán invitar a tus amigos a competir en carreras para 8 jugadores o incluso realizar desafíos en plan cooperativo, con algunas pruebas que resultan realmente originales y entretenidas. »



■ En *Burnout Paradise* sólo hay dos vistas (exterior e interior). La sensación de velocidad es superior si elegimos la interior.



■ En las calles de Paradise City se esconden 120 carteles como éste. Destrúyelos y el ansiado 100% estará un poco más cerca.



■ Los 75 coches se estructuran en distintas categorías según sus características. Elige el coche en función del tipo de prueba.



Hay distintos tipos de Takedown! como es habitual en la serie.



Aprovechar los atajos es vital para ganar ventaja en las carreras.



Los piques Online ofrecen retos para 8 jugadores. Algunos no están en el modo principal y los hay también cooperativos.





» Pero todo este derroche de diversión y adrenalina no tendría sentido si *Paradise* no fuera espectacular gráficamente. Y por suerte, también en este sentido el juego está a la altura de lo que esperábamos.

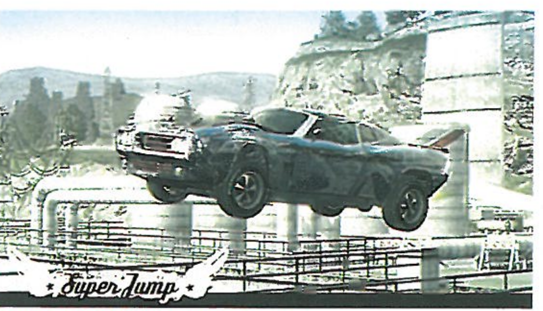
La ciudad, enorme y sin tiempos de carga, está llena de detalles y por ella correremos con fluidez y bajo una notable sensación de velocidad (que mejora con la vista interior). Y la paleta de colores elegida, tonos "quemados" al estilo *NFS Most Wanted*, otorgan al juego un acabado gráfico especial, que brilla, más aún con determinados efectos de luz o cuando saltan chispas en algún roce. En cuanto a los coches, aunque el modelado no deslumbre, es un espectáculo contemplar cómo las carrocerías se hacen añicos, logrando unos niveles muy superiores a todo lo visto en este sentido.

Velocidad extrema, impresionantes choques, chispas saltando en cada roce... El espectáculo vuelve a estar asegurado.

Un control perfecto y una banda sonora compuesta por 70 temas (alternando grupos como Guns'n'Roses con melodías clásicas de la serie) ponen la guinda a un arcade de carreras vibrante. ¿Qué es más de lo mismo? En el fondo sí, como pasa con otros juegos de PS3, pero con la diferencia de que esta fórmula sigue pareciéndonos condenadamente divertida. O



Si tienes una cámara PlayStation Eye, podrás usarla para estampar tu foto en tu licencia o para inmortalizar al perdedor en los piques Online.



Como si de *GTA San Andreas* se tratara, en *Burnout Paradise* hay que encontrar y realizar 50 saltos "únicos". ¿Serás capaz de verlos todos?

» CARRERAS CON MUCHA MÁS MIGA

Burnout Paradise no es sólo correr y chocar. Los nuevos talleres y gasolineras dan un cierto toque estratégico a las carreras.



TALLERES Y GASOLINERAS. Si pasamos por ellos nos repararán los daños o rellenarán el turbo de forma inmediata.



¿TUNING? Pues no, sólo un cambio de pintura gratuito en ciertos garitos, que ni siquiera podremos elegir a nuestro gusto.



PREMIOS. Ganando ciertos retos obtienes nuevos coches... Si eres capaz de encontrarlos por la ciudad y detenerlos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Ofrece lo mejor de la serie *Burnout* y lo mejora dejándonos libertad para conducir.

» LO PEOR
Pese a las novedades, en esencia ofrece lo mismo que otros *Burnout*, y ya van seis...

Te gustará + que... BURNOUT DOMINATOR — Te gustará = que... MOTORSTORM



90	**» GRÁFICOS** Todo está a la altura, destacando los impresionantes choques.
92	**» SONIDO** Alterna grupos como Guns'n' Roses con temas clásicos de la serie.
90	**» DIVERSIÓN** Engancha desde el principio, pero los retos se acaban repitiendo.
91	**» DURACIÓN** Ofrece cientos de pruebas para un jugador y un buen modo Online.
NOTA 91	Por su espectacularidad y su capacidad para divertir desde el principio, es quizá el mejor arcade de carreras de PS3.



GAMA DE BOLSAS LICENCIADAS 

▶ CABLE AV YCOMPONENTES PSP SLIM & LITE ¡TU PSP EN LA TV!

▶ PORTA UMD x8 ▶ PSP 20 ▶ PSP 25









PACKS PARA PSP SLIM & LITE

▶ PACK DELUXE 20 EN 1 ▶ ECOPACK 10 EN 1 ▶ PACK ESENCIAL 15 EN 1











▶ ESTUCHE CON ALTAVOCES HIFI
COMPATIBLE PSP SLIM LITE 2000

▶ PACK 15 ELEMENTOS
PACK SUPERVIVENCIA

▶ STARTER KIT 10 EN 1







Juego Play Recomendado

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
CAPCOM
Editor
CAPCOM
Lanzamiento
8 DE FEBRERO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
CLASIFICACIONES
Guardar partidas
ENTRE MISIONES
Página web
WWW.DEVILMAYCRY.COM

El desarrollo es como los otros *DMC*, acción sin tregua con leves toques plataformeros y puzzles.

DOS **CAZADEMONIOS** MEJOR QUE UNO

Devil May Cry 4

Los demonios vuelven a la carga, pero Dante no estará sólo esta vez. Un guerrero llamado Nero luchará con él en este nuevo derroche de acción.

Con sus tres entregas para PS2, la saga *Devil May Cry* se consagró como uno de los grandes referentes de la aventura de acción en los 128 bits. Su grandiosa jugabilidad, su explosiva puesta en escena y el gran carisma de Dante dejaron el listón muy alto y, por ello, los fans de la saga esperábamos mucho de *DMC4*. Nuevo protagonista, aún más recursos en los combates y las mejoras gráficas propias de la nueva generación eran promesas suficientes para que este juego fuera uno de los más esperados de este recién estrenado 2008. Y lo cierto es que cumple lo que promete, como ahora veremos.

La historia se sitúa entre *DMC* y *DMC2*, y nos presenta a Nero, un joven miembro de la Orden de la Espada, que contempla atónito cómo Dante asesina a sangre fría al sumo sacerdote... ¿Qué ha ocurrido? ¿Acaso Dante ha cambiado de bando? Para descubrirlo, Nero perseguirá sin descanso a nuestro caza-

» UN DESARROLLO **ENDIABLADAMENTE** DIVERTIDO



① **COMBATES.** Son la "salsa" del juego y los dos personajes principales tienen recursos de sobra para darle lo suyo a los distintos demonios.



② **PLATAFORMAS.** Las secciones de saltos no abundan en *DMC4*, pero las hay. Nero usa su Devil Bringer y Dante puede realizar un doble salto.



③ **SENCILLOS PUZZLES.** Hay pocos y no suelen ser originales (búsquedas, uso del tiempo...), aunque hay alguno curioso.

El joven Nero es el protagonista principal, aunque también controlamos a Dante.



Sin motivo aparente, Dante ataca a la Orden de la Espada. ¿Por qué? Nero le perseguirá para conseguir respuestas a cualquier precio.




No podemos desvelar muchos detalles de la trama por expreso deseo de Capcom, pero saldrán personajes conocidos, como Trish o Lady.



DMC4 es todo un espectáculo, pero para disfrutar de él como se merece es necesario una TV HD.



NERO: LA JUSTICIA POR SU MANO

También blande espada y pistola, y puede aprender combos y habilidades como Dante, pero la principal característica de Nero es su mano demoníaca o Devil Bringer.



ESPADA RED QUEEN. Como Dante, Nero podrá realizar distintos combos y aprender nuevos movimientos.



PISTOLA BLUE ROSE. Esta pistola de doble cañón es el complemento perfecto para nuestros combos. Podemos potenciarla.



DEVIL BRINGER. Este brazo demoníaco nos permite agarrar y lanzar a los enemigos, usarlos como escudo, lanzarnos hacia ellos...

***Devil May Cry 4* es fiel a la saga: todo un torrente de acción en el que también caben secciones de plataformas y sencillos puzzles.**

demonios favorito, en una trama llena de giros de la que no podemos decir más por petición de Capcom. Así pues, en la mayoría de las 20 misiones principales del juego controlamos a Nero, que a la hora de combatir tiene un estilo parecido a Dante, ya que también blande una espada y lleva una pistola. La diferencia está en su brazo derecho, que alberga un poder demoníaco llamado Devil Bringer. Las posibilidades de este poder son enormes: podremos atraer objetos o enemigos de poco tamaño (para luego lanzarlos, usarlos como escudo...), utilizarlo para sortear abismos o bien para alcanzar los puntos vitales de los jefes finales, por ejemplo. Y, cómo no, espada, pistola y Devil Bringer pueden alternarse en los combos con furiosa rapidez y gran facilidad, logrando que los abundantes combates sean, una vez más, lo mejor del juego.

En cuanto a Dante, le manejaremos en un puñado de misiones bien avanzada la aventura. Conserva sus pistolas, su espada y los cuatro estilos de lucha que vimos en *DMC3* (además de otros nuevos y la opción de alternarlos en combate), aparte de nuevas y alucinantes armas que iremos cogiendo.

Tanto Nero como Dante pueden trasformarse en demonio por tiempo limitado, además de mejorar sus técnicas y optimizar sus armas usando las gemas pertinentes. Todo ello da lugar a unos combates tan rápidos y emocionantes como siempre, pero con más posibilidades ofensivas que nunca. Eso sí, no faltarán tampoco las secciones de plataformas y algunos puzzles sencillos. »



Los enfrentamientos contra los jefes finales son los momentos más emocionantes del desarrollo, aunque algunos se repiten.



Los escenarios están en la línea de la saga. Construcciones góticas se alternan con lugares más modernos, selvas, etc.



Hay más de 15 enemigos distintos en el juego. Son bastante variados, aunque algunos no dejan de ser variaciones de otros.


El control es buenísimo. Los combos se realizan con gran facilidad.


Las secuencias de vídeo de *DMC4* son sencillamente brutales...



Tanto Dante como Nero pueden aprender nuevos combos, mejoras para sus armas y habilidades.



Con más posibilidades y arropados por un gran apartado técnico, los combates siguen siendo lo mejor del juego.

» Y si este derroche de acción lo disfrutamos en una TV HD, a 720p y corriendo a 60 fps constantes, pues mucho mejor, ¿no?

Como veis, *DMC4* cumple lo que promete, pero no es menos cierto que no sorprende demasiado, ya que el desarrollo es muy similar a los otros *DMC*. Quizá sea porque ya estamos acostumbrados a lo bueno (por ejemplo, hay combates contra jefes finales que son la bomba, pero serían más memorables si no existieran *Shadow of the Colossus* o el coloso de Rodas de *God of War II*...) o tal vez porque nos obligan a repetir ciertos escenarios y enemigos con el otro personaje, pero desde luego *DMC4* no sorprende tanto. Aún así, merece la pena, y mucho, disfrutar de esta vibrante aventura, mientras esperamos experiencias de juego más "revolucionarias" en PS3. ○


Casi 5 GB ocupa la instalación en el disco duro. Ello reduce tiempos de carga.


La cámara suele estar prefijada, aunque en ocasiones podremos moverla con el stick derecho o usando los sensores del Sixaxis.

» DANTE: TODO UN EXPERTO EN DEMONIOS

Dante vuelve con su explosiva combinación de espada y armas de fuego, sus distintos estilos de combate y nuevas armas.


CON ESTILO. Dante alterna rápidamente sus distintos estilos de combate, incluyendo los cuatro principales que vimos en *DMC3*.


GILGAMESH. Entre las nuevas armas tenemos estos letales accesorios que nos permitirán realizar combos cuerpo a cuerpo.


PANDORA. Este arma infernal es capaz de asumir 666 formas distintas. Este cinturón de cañones es una de ellas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sin duda los combates, tan espectaculares como repletos de alternativas.

» LO PEOR
El desarrollo, aunque vibrante y divertido, no sorprende mucho a estas alturas.

Te gustará + que... HEAVENLY SWORD


Te gustará = que... NINJA GAIDEN SIGMA


90	**» GRÁFICOS** Góticos escenarios, gran modelado de personajes y alucinantes vídeos.
89	**» SONIDO** En la línea de la saga, pero ahora se puede disfrutar en 5.1.
91	**» DIVERSIÓN** Las inmensas posibilidades de los combates multiplican la diversión.
90	**» DURACIÓN** 12-15 horas, además de secretos y repetir misiones con otro "prota".
NOTA 90	Una vibrante aventura de acción que, sin ser revolucionaria, tiene armas de sobra para encandilar a los fans de la saga *DMC*.

JUEGO RECOMENDADO Play

Oblivion es un RPG ambientado en un mundo fantástico y en el que tenemos plena libertad de acción.

16

Género
ROL
Desarrollador
BETHESDA
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.OBLIVION.UBI.COM

EL NUEVO **REFERENTE DEL ROL** EN PS3, EN UNA EDICIÓN QUE VALE POR TRES

The Elder Scrolls IV Oblivion Game of the Year Edition

No hace ni un año que pudimos disfrutar de *Oblivion* en PS3 y ya cuenta con una nueva edición que, además, incluye la expansión inédita *Shivering Isles*.



Podemos elegir entre 10 razas distintas, además de entre diferentes habilidades y profesiones.

Para los que no aún no conozcan *Oblivion*, nos encontramos ante uno de los mejores juegos de rol para PC (nació en 1994) que saltó a PS3 a principios de 2007 y que vuelve ahora en la edición "del año" incluyendo una nueva expansión. *Oblivion* nos sumerge en el fantástico mundo de Tamriel en un momento vital para su futuro, ya que los portones de Oblivion (una dimensión infernal) se han abierto y los demonios Daedra han invadido el reino causando la muerte del emperador. Por tanto, nos toca buscar al heredero perdido y ayudarle a sellar las puertas, en una aventura de proporciones épicas.

Primero crearemos a nuestro personaje de entre 10 razas disponibles, eligiendo su físico, su profesión y sus habilidades de entre una larga y variada lista. Y a partir de ahí podremos movernos por un mapeado enorme de forma totalmente libre eligiendo en todo momento lo que queremos hacer. Y es que, además de la misión principal, encontraremos más de 1500 personajes que nos

» LAS CLAVES PARA **SOBREVIVIR** EN CYRODIIL



1 CREA A TU PERSONAJE. Puedes elegir entre 10 razas, profesión, habilidades, hechizos, armas... Las opciones son enormes.



2 LIBERTAD DE ACCIÓN. Más de 40 kilómetros cuadrados de mapeado (sin contar la expansión) para movernos libremente a nuestro antojo.



3 COMBATE. Ya sea con espadas, arcos, hachas o usando diferentes hechizos o habilidades, que mejorarán con el uso continuo.



■ Cerca de 1500 personajes secundarios aparecerán en el juego y muchos de ellos nos encargarán misiones secundarias de todo tipo.

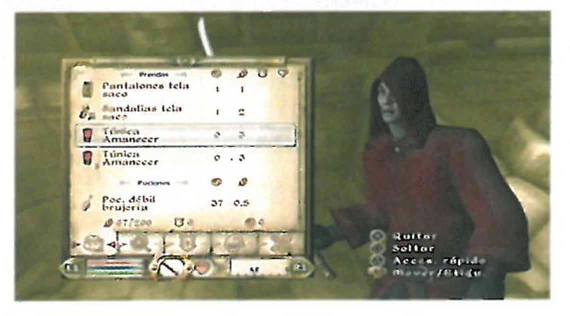


■ Los enemigos a los que nos enfrentaremos serán criaturas infernales de todo tipo: esqueletos, orcos, vampiros, demonios... Y son muy listos.



■ La magia estará muy presente en el juego y podremos aprender nuevos hechizos curativos, de ataque...





propondrán misiones secundarias de todo tipo, explorando los más de 40 kilómetros cuadrados del mapeado. Los combates son en tiempo real, pudiendo elegir entre espadas, hachas, arcos o magias, que se pueden mejorar con el uso, al igual que las habilidades. Y eso sólo en *Oblivion*, porque esta edición cuenta con 2 expansiones, *Knights of the Nine* y la inédita *Shivering Islas*, que sube hasta casi 300 las horas de juego totales. No esta mal, ¿verdad?

Y si hablamos del apartado técnico, aunque otros títulos ya empiezan a destacar por encima de *Oblivion*, sigue siendo espectacular, sobre todo en alta definición. Ya sean oscuras cuevas o mazmorras, pantanos, castillos, ciudades o profundos bosques, todo está recreado con todo lujo de detalles, incluyendo la climatología, la física de los objetos... Y eso por no hablar del modelado de los personajes o su inteligencia, que hará que vencer a los enemigos no sea tarea fácil (aunque podemos configurar la dificultad para ajustarla al nivel de nuestro personaje). Completan el juego una épica banda sonora y voces en inglés de actores famosos, aunque contamos con subtítulos en castellano...
Como veis, todo está pensado para que los amantes del rol disfruten desde el primer momento de la grandeza e inmensidad del mejor juego de rol para PS3 visto hasta la fecha.

Oblivion GOTY es un RPG con más de 300 horas de duración, un brillante apartado técnico e infinitas posibilidades de juego.



■ Para movernos por el enorme mapeado, podemos ir a pie, a caballo o "teletransportarnos" usando el mapa a sitios ya visitados.



■ Nuestras habilidades serán muchas y variadas, y mejorarán con el uso, algo imprescindible para triunfar según avanzamos en la historia.

» ELIGE TU PROPIA AVENTURA

La joya de la corona de esta edición es la expansión inédita *Shivering Isles*, que nos ofrecerá hasta 40 horas más de juego.



DÓNDE. Empieza una partida normal y, después de transcurrir un día en el juego te dirán dónde está la puerta que lleva allí.



QUIÉN. Este nuevo reino está gobernado por el demente Emperador Sheogorath, que quiere convertirte en su campeón.



QUÉ. De esta forma tendremos que recorrer este nuevo mundo enfrentándonos a nuevos retos y enemigos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La libertad de acción, su apartado técnico y la nueva expansión, 40 horas más de juego.

» LO PEOR
Que no hayan aprovechado para doblarlo o corregir leves fallos de la edición anterior.

Te gustará + que... **OBLIVION**



Te gustará + que... **ENCHARTED ARMS**



92	**» GRÁFICOS** Algunos pequeños fallos perdonables, pero en general a gran nivel.
91	**» SONIDO** Banda sonora épica y voces de lujo, aunque en inglés.
95	**» DIVERSIÓN** Historia trabajada y libertad para moverse por un enorme mapeado.
98	**» DURACIÓN** Con las expansiones, verlo todo supondrá unas 300 horas "de nada".
NOTA 94	Por opciones, profundidad y espectacularidad, estamos ante un imprescindible para los amantes del rol en PS3.

3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
SCEA
Editor
SONY
Lanzamiento
10 DE FEBRERO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
TRAS CADA PARTIDO
Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM

A medio camino entre arcade y simulador, aprovecha el potencial de PS3 para transmitir la fuerza del mejor baloncesto. Lástima que le fallen algunos aspectos técnicos...

Muchos y variados son los modos de juego: Playoffs, "pachangas" callejeras, ejercicios de habilidad...

Usa el detector de movimiento del Sixaxis para driblar, amagar un tiro o tomar diferentes posiciones en defensa.

Y EL ÁRBITRO SEÑALA **FALTA "TÉCNICA"...**

NBA 08

Si te gusta el basket y dudabas entre *NBA Live 08* o *NBA 2K8* ahora tienes un nuevo problema: *NBA 08* se suma a la liza...

La oferta de *NBA 08* se basa en un sistema de juego accesible, con un sencillo control, que además hace un variado uso del Sixaxis (fintar, presionar en defensa...). Un control que disfrutamos en un buen puñado de modos de juego: Temporada, partidos callejeros, originales minijuegos...

Al buen control hay que añadir un apartado gráfico cumplidor, con detalles mejorables como los rostros o algunas texturas. Lo peor es el abundante clipping (desespera intentar robar el balón y atravesar el brazo del rival como si fuera un fantasma), la física del balón no es realista en los rebotes y la IA defensiva rival es demasiado férrea. Si sumamos virtudes y defectos, el resultado es un digno juego de basket, con suficientes opciones para entretener durante horas, pero al que los defectos técnicos le impiden competir con los grandes.

Podemos personalizar a un jugador, que acumulará experiencia y desbloqueará extras al ganar partidos.

» MUCHO MÁS QUE PARTIDOS DE BASKET

En la versión de PS3 se han incluido varios modos de juego no disponibles en PS2 (como desafíos históricos y el modo Online), que se suman a los partidos callejeros, concursos de triples, la temporada, minijuegos de habilidad...



1 **HAZ HISTORIA.** Gana partidos de la temporada 06-07 cumpliendo objetivos específicos (diferencia de puntos, tiempo...).



2 **EN RED.** Los partidos multijugador con un amigo o a través del modo Online ofrecen la mayor diversión.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Variados modos de juego y un sencillo, a la par que completo, sistema de control.

» LO PEOR
Fallos técnicos que afectan a la jugabilidad: clipping, extraña física de la pelota...

81	**» GRÁFICOS** Incluso con algunos detalles que pulir visualmente, cumplen.
82	**» SONIDO** Lástima que no esté doblado, porque los efectos son buenos.
83	**» DIVERSIÓN** Los partidos resultan atractivos, pero los fallos técnicos molestan.
85	**» DURACIÓN** Muchos y variados modos de juego buenas opciones Online.
NOTA 83	Un control asequible, minijuegos originales y muchos modos de juego. Lástima que su apartado técnico le impida llegar más alto.

ASSASSIN'S CREED™



En exclusiva con

Vodafone live!

Ecuéntralo en:

Vodafone live! > Ocio





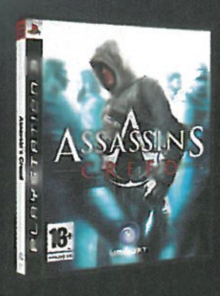




Precio de descarga: 3 € (3.48€ IVA incluido). Conexión a Vodafone live! no incluida. Precio de conexión: 0.50€ (0.58€ IVA incluido)/5MB. Tarifas válidas en Península y Baleares. Infórmate de los precios aplicables o los impuestos correspondientes a Canarias, Ceuta y Melilla en www.vodafone.es o en tu Tienda Vodafone.



También disponible para consolas

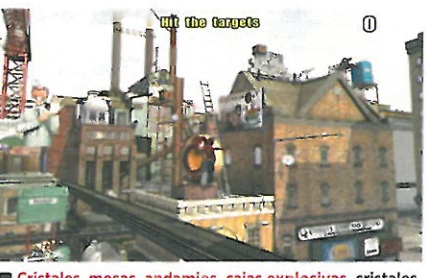


PAIN

12

Género
HABILIDAD
Desarrollador
SCEA
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
7,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
SÓLO RANKING
Guardar partidas
ENTRE PRUEBAS
Página web
PAIN.US.PLAYSTATION.COM/

Varía la altura, la fuerza... y lánzate contra las calles de esta ciudad para arrasarla...



En el aire podemos realizar acciones como adoptar 8 poses, agarrarnos a objetos o arrastrarnos por el suelo.

Cristales, mesas, andamios, cajas explosivas, cristales, letreros... todo es susceptible de ser destrozado.

EL PLACER DE **ESTRELLARTE** CONTRA LA PARED

Pain

Un hombre, un tirachinas gigante y una ciudad. Podría ser una prueba de Jackass... ¿verdad?

La disparatada idea de lanzar una persona, con un enorme tirachinas, contra una pared o cualquier objeto de las calles de una ciudad es la idea sobre la que descansa *Pain*, uno de los títulos más originales y alocados de cuantos hay disponibles en la tienda. Y es que nuestro sencillo objetivo, conseguir el mayor combo de puntos arrasando con todo lo que pillemos a nuestro paso, es más divertido de lo que parece a simple vista...

Adopta poses en el aire, agarra objetos como cajas explosivas o un letrero, provoca el caos dejando caer sobre la ciudad una enorme bola de billar... El juego es puro humor y no pretende ser, para nada, realista, sólo una locura con la que pasar el tiempo. Además, para prolongar su vida hay extras desbloqueables (como trajes), retos de varios tipos o un ranking Online. Sin duda, una de las propuestas más originales de la tienda.

» NO SÓLO DE **FRACTURAS** MALVIVE EL HOMBRE

Aparte de probar lo que se nos ocurra en los escenarios, *Pain* también nos invita a superar retos de todo tipo, como estos dos...



1. **LANZA EL MIMO.** Agarra en pleno vuelo a un mimo, y tíralo las veces que haga falta para romper un número de cristales.

2. **LA CAZA DEL MONO.** Intercepta los monos que aparecerán de forma aleatoria en cualquier parte del escenario.

Lanza y estrella al protagonista contra andamios, peatones, parquímetros...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Lo original que resulta, el humor que derrocha, gráficos atractivos, el precio...

» LO PEOR
En tres días puede acabar resultando repetitivo. Más escenarios no estarían mal.



89	**» GRÁFICOS** Correctos, muy coloristas y con un toque "cartoon" muy atractivo.
92	**» SONIDO** Buenos efectos, sobre todo los berridos del protagonista.
91	**» DIVERSIÓN** Su alocada idea te enganchará MUCHO las primeras horas.
88	**» DURACIÓN** Retos, ranking, desbloqueables... Hay bastante juego por 8€...
NOTA 90	Una idea simple, pero bien realizada y con bastante sentido del humor, aderezada con retos que le dan vidilla...

■ 19,99 € (4,99 € ACTUALIZACIÓN) ■ LUCHA ■ NAMCO BANDAI
■ YA DISPONIBLE ■ CASTELLANO ■ DE 1 A 4 JUGADORES ■ OPCIONES ONLINE

Tekken Dark Resurrection Online



■ Aparte de partidas Online y rankings, podemos controlar a nuevos personajes, modificar su apariencia con objetos...

Tekken DR fue uno de los primeros juegos en llegar a la tienda PlayStation y básicamente fue una adaptación a PS3 en alta definición de la última recreativa de Namco. Lo cierto es que por el camino se quedaron algunas cosas muy esperadas, como las partidas Online y rankings (mundiales y por zonas) algo que ya es posible con esta actualización. Lo mejor de todo es que, si ya tienes el juego, por 4,95 € puedes descargar la actualización de la parte Online, o bien pagar el juego completo.

Lo cierto es que el juego es ahora más grande si cabe, ya que aparte de las opciones de personalización y personajes nuevos, poder competir Online con amigos es un aliciente, más si tenemos en cuenta que el juego suele ir muy fluido hasta utilizando el headset mientras competimos. Una cita obligada para los fans de la lucha. ■







» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
89	90	92	91

NOTA **91** — Si tienes acceso a Internet y amigos con los que "luchar" tienes ante ti un nuevo pozo en los que "tirar" cientos de horas...

■ 7,99 € ■ VELOCIDAD/HABILIDAD/ACCIÓN ■ SONY
■ CASTELLANO ■ DE 1 A 7 JUGADORES ■ OPCIONES ONLINE

Pixel Junk Racers

¿Has jugado alguna vez al Scalextric? Pues este título con vista aérea es lo más parecido en consola, sólo que además añade la posibilidad de cambiar de carril. Tan sólo debes apretar el botón de acelerar con algo de tacto (según la prueba) y participar en todo tipo de eventos: perseguir a rebufo a unos coches para que exploten, carreras en las que debemos evitar a los rivales para ganar velocidad... Todo con un control muy sencillo, con retos para un jugador, campeonatos para 7 y rankings Online. ■


■ La vista aérea nos muestra el trazado y los coches en pista, a la usanza de clásicos como *Super Sprint*.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
70	70	89	88

NOTA **79** — Un juego simplón pero divertido, que te atrapará con sus retos y mecánica con sabor a un clásico de la infancia: el scalextric.

■ 7,99 € ■ VELOCIDAD ■ GAME REPUBLIC
■ CASTELLANO ■ DE 1 A 2 JUGADORES ■ CON OPCIONES ONLINE

Toy Home

Pilota con el sensor de movimiento del sixaxis un pequeño coche de juguete por 10 enormes escenarios, en los que tendrás que recoger monedas, ítems ocultos y pasar por checkpoints antes de que acabe el tiempo. Lo mejor es que no hay una ruta definida, y gracias a nuestro radar podremos llegar al siguiente objetivo por el camino que queramos, realizando saltos, evitando enemigos como soldados de plomo... Es una experiencia curiosa, colorista y divertida, que además ofrece carreras a pantalla partida, carreras Online e incluso rankings. ■


■ Recorre con libertad unos enormes entornos, pasa por checkpoints, recoge ítems y compite con amigos.



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
84	81	82	80

NOTA **81** — Un curioso juego de velocidad con opciones y que responde bien al sensor del mando, aunque simplón gráficamente.



Y ADEMÁS...

■ 4,99 € ■ PUZZLE ■ SONY ■ YA DISPONIBLE
■ CASTELLANO ■ DE 1 A 2 JUGADORES ■ CON OPCIONES ONLINE

» Piyotama

Los piyos son unos pajarillos que nacen de huevos de colores y tu tarea es moverlos horizontalmente en el nido para ordenarlos por colores y así eclosionen. Esta repetiviva mecánica está presente en los modos por tiempo e infinito y para 2 jugadores. ■



NOTA **74** — Un puzzle muy simple y visto hasta la saciedad, que como principal novedad tiene un ranking por Internet.

■ 2,99 € ■ EFECTOS VISUALES ■ SONY ■ YA DISPONIBLE
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ SIN OPCIONES ONLINE

» Mesmerize

Bajo este nombre hay a la venta dos packs distintos, *Distort* y *Trazar*, a 2,99 € cada uno, que básicamente son efectos visuales para la cámara PlayStation Eye. Así, podemos ver nuestra imagen creada por alfileres, distorsionada por rayos y otros efectos. ■



NOTA **78** — Disfrutar de efectos visuales con tu cámara PlayStation Eye. Es más una curiosidad que un juego "real".

■ 2,99 € ■ SALVAPANTALLAS ■ SONY ■ YA DISPONIBLE
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ SIN OPCIONES ONLINE

» Aqua Vita

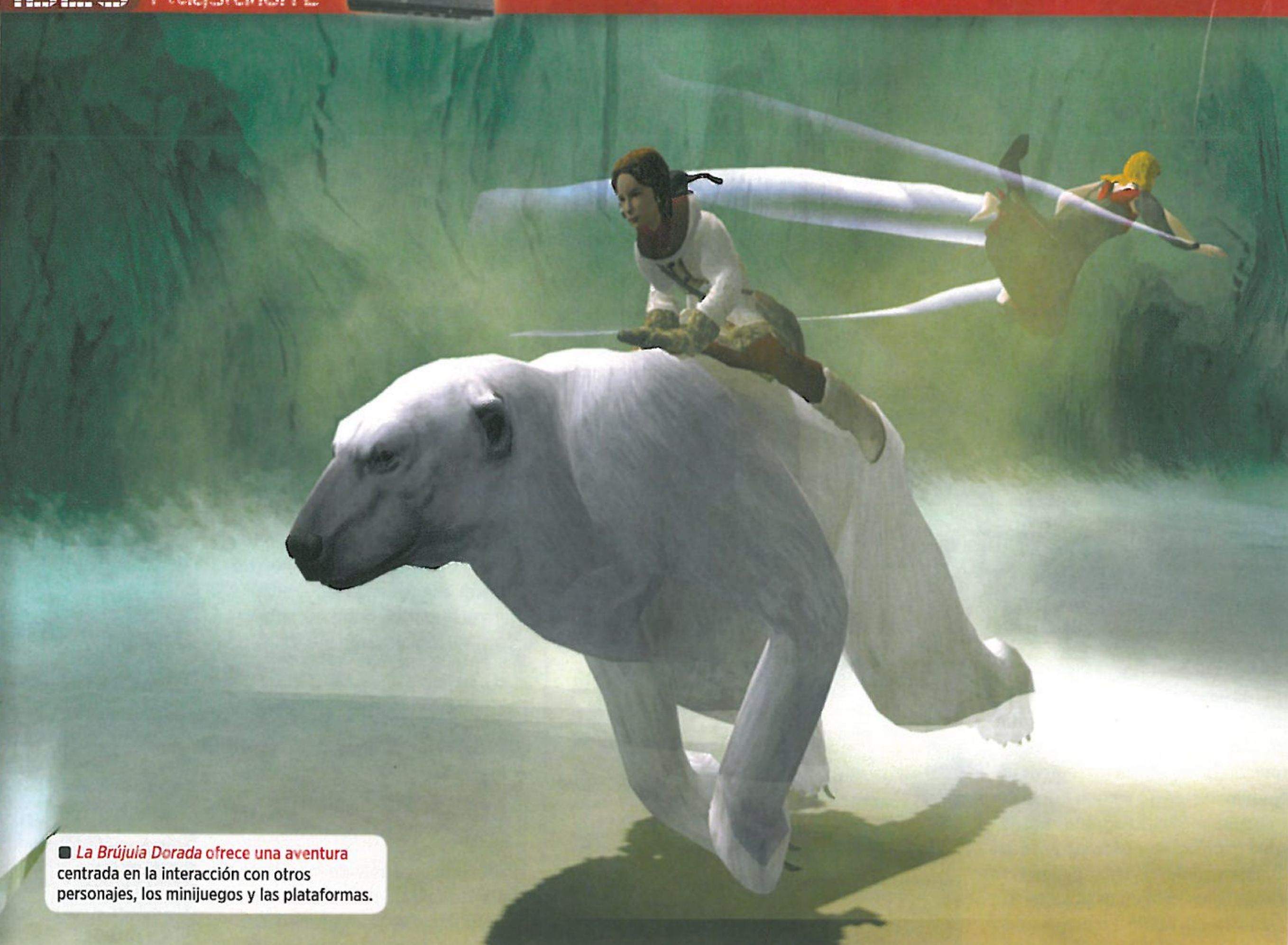
Proyecta tu imagen e interactúa con los peces de un acuario virtual, en el que puedes decidir qué especies hay. Curioso, relajante y visualmente atractivo, aunque como otros títulos para PlayStation Eye, no pasa de ser una curiosidad. ■



NOTA **70** — Si buscas algo para relajarte ante la tele, es de lo mejorcito que tiene PS3... pero no es un juego como tal.



Género
AVENTURA
Desarrollador
SEGA
Editor
SEGA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.SEGA.COM



La Brújula Dorada ofrece una aventura centrada en la interacción con otros personajes, los minijuegos y las plataformas.



LA MAGIA CONTINÚA DESPUÉS DE LAS NAVIDADES

La Brújula Dorada

A los magos de Hogwarts o al príncipe Caspian de las Crónicas de Narnia se les ha unido la joven Lyra, y no tiene nada que envidiarles.

A las tradiciones navideñas del turrón y las cenas con la familia hay que sumar la adaptación a todas las consolas existentes del bombazo cinematográfico de la temporada. Este año le ha tocado a "La Brújula Dorada", la película de aventuras fantásticas con niño de protagonista que cuenta las aventuras de la joven Lyra Belacqua en su viaje al Polo Norte.

En *La Brújula Dorada* Lyra, la protagonista, se une a los Giptanos para rescatar a su amigo secuestrado mientras lucha contra el Magisterium, que pretende dominar el fantástico universo de la protagonista. Durante la aventura pasamos de la residencia escolar donde vive Lyra a un accidentado viaje en barco, pueblos encantados y encuentros con lobos salvajes en gélidas tierras, donde manejamos al oso polar Lorek.
Los objetivos principales del juego van desde explorar y encontrar objetos a tener que conversar con los personajes para per-

Los héroes de la Brújula Dorada tienen el destino del mundo en sus manos.



» ASÍ SE SOBREVIVE EN UN MUNDO DE FANTASÍA



1 **EL DAIMONION.** Lyra usa a Pan para acceder a las zonas más difíciles de cada fase.



2 **PICARESCA.** Lyra tiene que convencer a los adultos ganando en los veloces minijuegos.



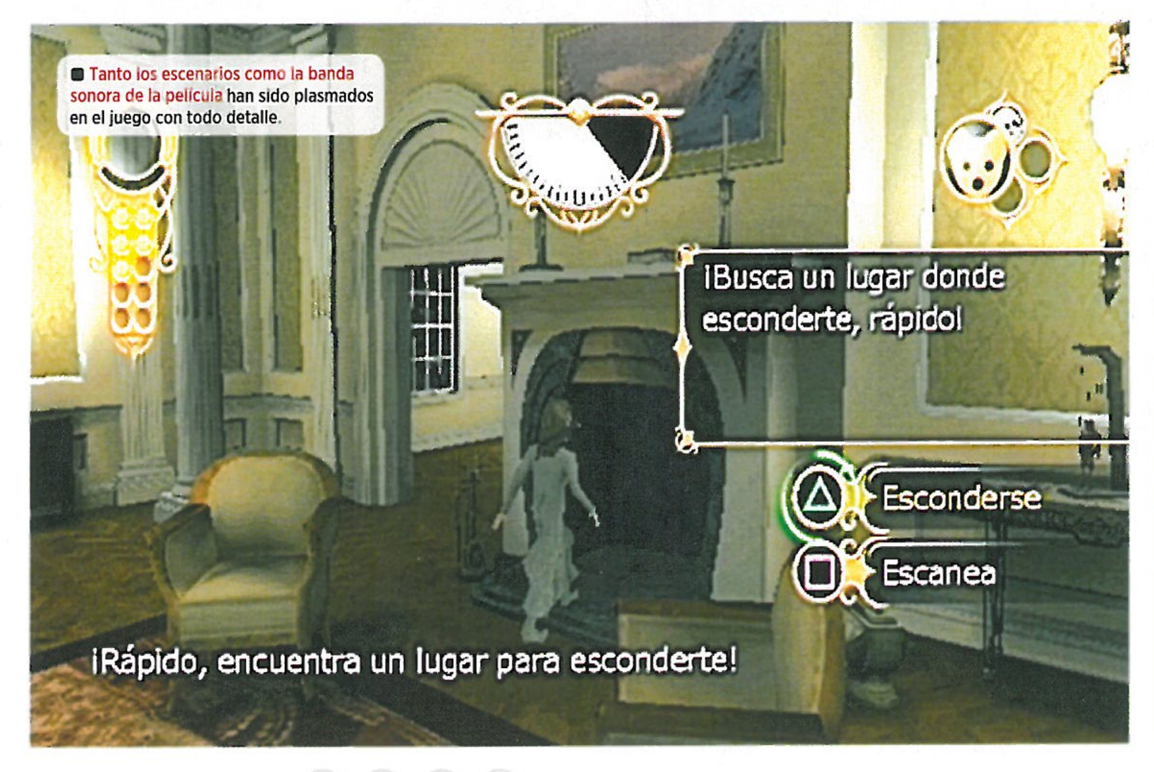
3 **EL ATELIER.** La brújula que dice la verdad ayuda a Lyra a resolver las incógnitas que se la plantean.



Los protagonistas principales son la huérfana Lyra Belacqua y el oso polar Lorek, este último se encarga de abrir camino a base de zarpazos.



Como buena adaptación, el juego sigue el guión original y no faltará la presencia de los actores originales, doblados al castellano, claro.



Tanto los escenarios como la banda sonora de la película han sido plasmados en el juego con todo detalle.

suadirles o sortear obstáculos en cada escenario, cada uno con sus propias misiones. Para "persuadir" a los personajes tenemos que participar en rápidos y sencillo minijuegos que nos permitan llevar la conversación a buen puerto. El otro gran protagonista del juego son las plataformas, donde gracias a la ayuda de Pan, el Daimonion de Lyra, podemos volar, escalar y balancearnos a lo largo del escenario para alcanzar nuestro objetivo. Además, Lyra también tendrá que ir desvelando a lo largo de la aventura las preguntas que otros personajes la hagan, para ello usa su Atelier, una brújula que dice la verdad y la ayuda a tomar decisiones.

La Brújula Dorada recrea la película homónima, mezclando la momentos de búsqueda con otros de mas acción.

Aunque la oferta sea amplia, la falta de profundidad y la sencillez de las tareas hace que *La Brújula Dorada* carezca de emoción y agote su fórmula bastante rápido, si a esto le sumamos un control un tanto brusco en ciertas acciones, el resultado final se desinfla un poco.

El apartado visual cumple y lo mejor es su genial banda sonora y el doblaje al castellano. Resumiendo, un título que agradará a los fans de la peli y a los más peques de la casa. Los demás pueden encontrarlo un poco sosete.



Además de los objetivos principales, cada misión esconde bonus y extras que nos abrirán minijuegos y otras recompensas.



Para salir victoriosos tenemos que aprender a manejar los minijuegos, saltar plataformas, escondernos de los enemigos...

¡LA MÁQUINA DE LA VERDAD!

El Atelier es una herramienta fundamental, Lyra tiene que poner toda su concentración si quiere sacar alguna respuesta.



AVERIGUA EL SIGNIFICADO. Explora a tu alrededor para encontrarlos todos.



CONCÉNTRATE. Depende del número de significados, cuantos más mejor.



SÉ RÁPIDO. Presiona el botón correcto tres veces y obtendrás tu respuesta.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La ambientación de la película y la combinación de tareas y objetivos.

» LO PEOR

Algunos controles y la falta de dificultad le restan atractivo, no trae Multijugador.

Te gustará + que... LAS CRÓNICAS DE NARNIA



Te gustará − que... LOS SIMPSONS



78	**» GRÁFICOS** Escenarios y personajes fieles a la película, pero bastante simples
85	**» SONIDO** La banda sonora es la de la película y está doblado por los actores.
78	**» DIVERSIÓN** Un juego para los más jóvenes. El resto se cansará bastante rápido.
76	**» DURACIÓN** Lo extras no son suficiente aliciente para volverlo a jugar.
NOTA 78	Una aventura que se queda corta, puede que los menos expertos la encuentren más divertida... hasta cierto punto.

■ Basket accesible y todo el espectáculo de la NBA para un título de marcado estilo arcade.

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
SCEA
Editor
SONY
Lanzamiento
10 DE FEBRERO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA PARTIDO
Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM

ENCESTA EN EL LADO **MÁS ARCADE** DEL BASKET

NBA 08

¿Cansado de complicados simuladores de baloncesto? Pues salta a la cancha con el basket arcade de este título y disfruta del espectáculo de la NBA.

Tras varios años sin "catarlo" en nuestro país, llega hasta nosotros este nuevo título de la saga de baloncesto de Sony, una apuesta por la diversión directa para ofrecer el lado más arcade del basket en un sinfín de modos de juego.

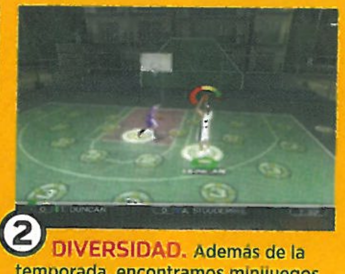
***NBA 08* viene cargado de opciones** de todo tipo que contentarán las exigencias de todo "jugón": Liga (donde además de disputar partidos, administramos diversos aspectos de una franquicia), La Vida (modo en el que debemos aupar a un jugador a lo más alto superando partidos y pruebas de habilidad), partidos callejeros, concursos de triples... En todos y cada uno de ellos, el factor arcade es el protagonista indiscutible y gracias a un sencillo sistema de control resulta muy fácil trenzar jugadas, fintar al rival o entrar a canasta para anotar mediante una bandeja o un tiro. Ello hace que los partidos sean dinámicos de principio a fin y resulten accesibles hasta


■ Juega con las principales estrellas de los equipos de la NBA.



UNA OPORTUNIDAD ÚNICA DE CONSEGUIR EL **ANILLO DE LA NBA**


1 **FÁCIL DE JUGAR.** Opta por un accesible control arcade que permite partidos rápidos y vibrantes.


2 **DIVERSIDAD.** Además de la temporada, encontramos minijuegos de habilidad, encuentros callejeros...

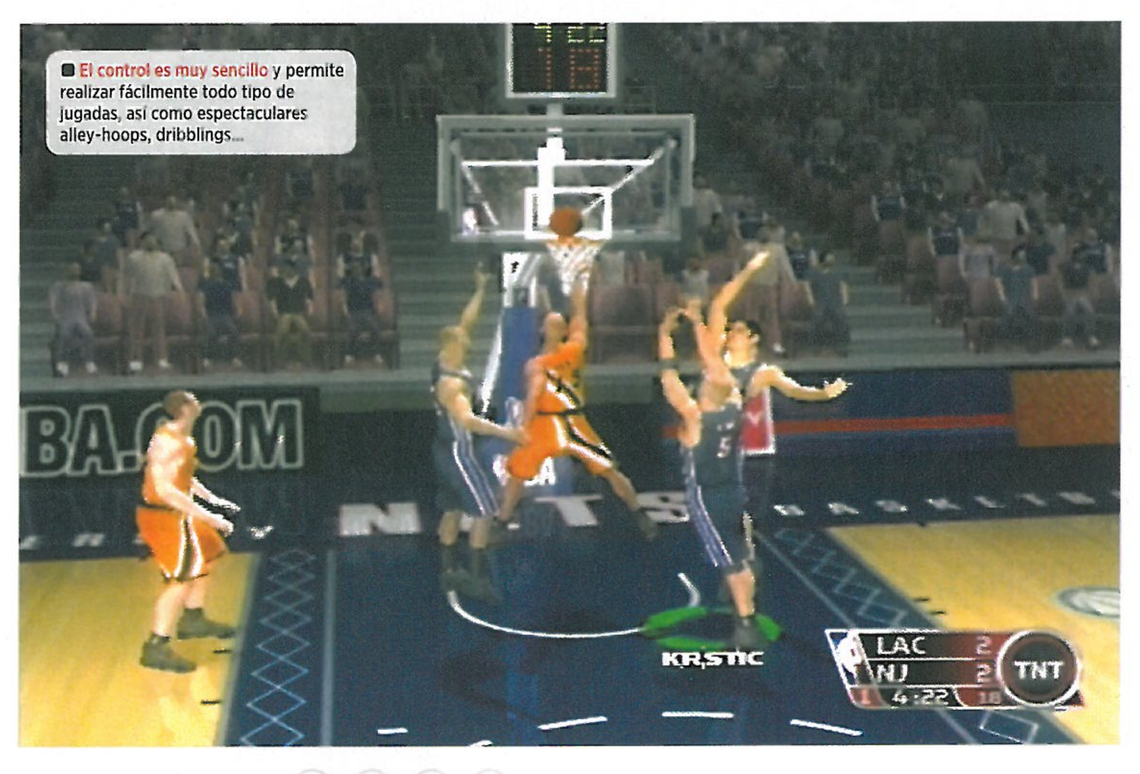
3 **ROOKIE PERFECTO.** Crea un jugador a tu medida y haz que mejore poco a poco sus estadísticas.



Cuenta con variados modos de juego: temporada, torneos de triples, encuentros callejeros, originales pruebas de habilidad, amistosos...



Los tiros son un minijuego en sí mismos: al lanzar, una barra aparece sobre el jugador y hay que soltar el botón de tiro en el momento justo.



El control es muy sencillo y permite realizar fácilmente todo tipo de jugadas, así como espectaculares alley-hoops, dribblings...

para los jugadores menos experimentados. Pero no es oro todo lo que reluce, porque junto con estas virtudes coexisten ciertos elementos que bajan la experiencia de juego algunos enteros: las animaciones sufren "saltos", la física del balón no está demasiado lograda y los partidos acusan cierto barullo, especialmente cuando entramos en zona. Pese a todo, el componente arcade y su jugabilidad directa logran que los partidos tengan cierta gracia.

Una apuesta por la jugabilidad directa gracias a su control arcade y las considerables opciones de juego.

Tampoco el apartado técnico es perfecto y así los gráficos no pasan de cumplidores y tanto el acabado de los jugadores como el de los estadios podía haberse mejorado sustancialmente. Algo parecido podemos afirmar del apartado sonoro, pues si los temas musicales y los efectos de los partidos son resultones, los comentarios no han sido doblados y llegan en el idioma de Shakespeare. En resumen, un título que no puede hacer sombra ni de lejos a pesos pesados como *NBA 2K8* o *NBA Live 08*, pero que supone una alternativa para todos aquellos que busquen un enfoque más arcade en un juego de basket y que no le den demasiada importancia al apartado técnico.



Realiza vistosos mates o rápidas fintas para aumentar la barra de "Espectáculo": tu equipo jugará mejor y mejorará sus habilidades.



En el modo "Temporada", además de disputar partidos, administramos los fichajes del equipo o elaboramos las tácticas.

¡QUÉ DIFÍCIL ES SER ENTRENADOR!

En el modo "La Vida", debes alcanzar la gloria deportiva partiendo de cero con un equipo.



TU CARRERA. Mediante vídeos vemos cómo transcurre nuestra vida deportiva.



A PRACTICAR. Con los entrenamientos aprendemos todos los trucos y jugadas.



CON DESTREZA. Además de partidos, hay que superar pruebas de habilidad.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Partidos rápidos y con un sencillo sistema de control. Las variadas opciones de juego.

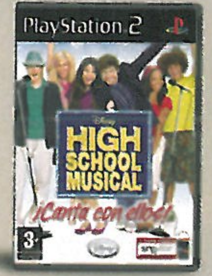
» LO PEOR

Los partidos son bastante confusos y la física general no está bien trabajada.

Te gustará que... NBA LIVE 08 · Te gustará que... NBA 2K8



80	**» GRÁFICOS** Los jugadores son resultones, pero a los estadios les falta "vidilla".
81	**» SONIDO** Cumplidores efectos sonoros, pero comentarios en inglés.
80	**» DIVERSIÓN** Varios defectillos hacen que los partidos no resulten brillantes.
84	**» DURACIÓN** Tiene suficientes modos de juego para entretener largo y tendido.
NOTA 80	No resulta muy emocionante, pero cuenta con el aliciente de sus muchos modos de juego y una accesible jugabilidad.



Género
MUSICAL
Desarrollador
A2M
Editor
DISNEY INTERACTIVE STUDIOS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio sin micrófonos
29,95 €
Precio con micrófonos
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
HTTP://DISNEY.GO.COM/DISNEYINTERACTIVESTUDIOS/



Encontramos 30 canciones de las películas, con distintos escenarios y personajes basados en el film.

Al cantar en un dueto se nos mostrarán dos líneas de canción distintas, arriba y abajo, una para cada jugador.

LA FIEBRE DEL MUSICAL DE DISNEY, AHORA EN **KARAOKE**

High School Musical ¡Canta con ellos!

Conviértete en el más popular del instituto cantando y bailando junto a las estrellas de "High School Musical".

High School Musical ¡Canta con ellos! aprovecha el tirón mundial de la famosa película de Disney de mismo título, siendo el primer juego de una third-party que utiliza la tecnología SingStar. La mecánica de juego es idéntica a la de los conocidos karaokes: utiliza los micros para cantar cerca de 30 canciones de las dos películas (algunas en castellano), y el juego se encarga de puntuarte...

El modo Historia nos permite recrear las escenas de las pelis con las coreografías y escenarios, mientras que en el modo fiesta nos enfrentamos a 7 amigos para demostrar quién canta mejor en un duelo o un dueto. Te gustará si eres fan de "HSM" y conoces las canciones, pero si no es así, opta por un *Singstar*, que incluyen temas y pruebas más divertidas.

» IMITA A TODOS TUS ÍDOLOS



1 **CANTA Y ACTÚA.** Hazlo como tus personajes favoritos de "High School Musical" y consigue la mayor puntuación posible en más de 30 canciones diferentes.



2 **MODO HISTORIA.** Entre canción y canción podremos disfrutar de vídeos con imágenes reales de los personajes de las pelis.

Los protagonistas de las pelis están disponibles en el juego para cantar y actuar con ellos.



Desbloquearemos contenido extra como más temas o vídeos según vayamos superando canciones.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Que te guste High School Musical y sus canciones.

» LO PEOR
Casi todas las canciones están en inglés. Pocas opciones multijugador.

78	**» GRÁFICOS** Normalitos. No todos los protas son reconocibles.
80	**» SONIDO** Las canciones de las pelis tal cual, adornadas con coreografías.
77	**» DIVERSIÓN** Muchas de las canciones están en inglés, lo que complica la cosa...
78	**» DURACIÓN** 30 canciones y extras, pero menos opciones en el modo Fiesta.
NOTA 78	No llega a la altura del *SingStar* por canciones y modo Multijugador, pero los muy fans se divertirán a lo grande.

Hazte del

CLUB DEL LECTOR

y forma parte de nuestro equipo



¡GRATIS DURANTE UN AÑO!

Nos gustaría saber tu opinión sobre Playmanía, con tu ayuda podremos hacer una revista adaptada a tus gustos y necesidades ya que tus opiniones son muy importantes para nosotros.
Por eso te animamos a participar en nuestro club del lector.

Para poder formar parte de nuestro club del lector sólo debes registrarte en
www.playmania.es/clubdelector



¡NO LO PIENSES MÁS!
REGÍSTRATE Y SI ERES UNO DE LOS ELEGIDOS RECIBIRÁS GRATIS DURANTE UN AÑO TU REVISTA FAVORITA



■ El protagonista de los minijuegos serás tú mismo, gracias a la cámara EyeToy que trasladará tu imagen y tus movimientos a la pantalla.

Género	MINIJUEGOS
Desarrollador	SONY
Editor	SONY
Lanzamiento	YA DISPONIBLE
Precio con cámara	59,95 €
Precio sin cámara	39,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	DE 1 A 2
Modo Online	NO
Guardar partidas	DESPUÉS DEL MINIJUEGO
Página web	WWW.EYETOY.COM

■ Los animales finales de cada zona serán un popurrí de minijuegos donde habrá distintos objetivos.

LOS ANIMALES SE HAN ESCAPADO... ¡MUÉVETE!

EyeToy Play Astro Zoo

Vuelve a ponerte delante de la cámara EyeToy y muévete para devolver a la normalidad a los animales de todo un zoo.



■ Los minijuegos varían por zonas, en el bosque hay ardillas que cogen bellotas y en el polo osos bailarines.

El nuevo *Eye Toy: Play* nos sorprende con la historia de un zoo desviado por un cometa y nos propone traer de vuelta los animales. Y para ello sólo tenemos que ponernos delante de la cámara EyeToy y mover las manos, y a veces todo el cuerpo, para ir superando los divertidos minijuegos repartidos en las cuatro zonas diferentes. Cada zona tendrá un clima y unos animales distintos, que serán los protagonistas de los más de 60 minijuegos disponibles. Por ejemplo, en el Polo encontraremos pingüinos, renos y osos; y en el bosque ovejas o ardillas. en los juegos tendremos que imitar los movimientos de los animales, cerrar puertas, romper bloques de hielo o esquilar ovejas.

Este *EyeToy Play* está orientado especialmente a los niños, pero si te juntas con un amigo para realizar los diversos minijuegos la diversión y las risas están aseguradas.

■ *EyeToy: Play Astro Zoo* nos convierte en protagonistas de más de 60 minijuegos.

» AYUDA A TODOS LOS ANIMALES A VOLVER AL ZOO

Nuestro objetivo en el juego es ir superando minijuegos para devolver a todos los animales al zoo. Para ello nos otorgarán estrellas y tubos de energía (si lo hacemos muy bien) necesarios para abrir las jaulas de todos lo animales. ¡A moverse tocan!



① LIBERA. Cada minijuego superado volverá verde un láser. Habrá que ponerlos todos verdes.



② TUBOS DE ENERGÍA. Consigue cinco de ellos con buenos tiempos para liberar a todos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Jugar acompañado de un amigo y la cantidad de minijuegos que ofrece.

» LO PEOR
Que no te guste hacer el chorra delante de la tele... Tú te lo pierdes.

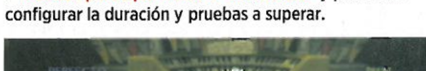
75	**» GRÁFICOS** Escenarios y personajes coloristas, aunque lo que más verás es a ti...
80	**» SONIDO** Divertidos efectos de los animales y buen doblaje al castellano.
85	**» DIVERSIÓN** Risas aseguradas si juegas con un amigo. Si no, te cansarás pronto.
80	**» DURACIÓN** Depende de cuántos amigos tengas dispuestos a jugar.
NOTA 78	Un EyeToy ideal para los más pequeños o los fans más acérrimos de la saga, aunque no es de los mejores.



3+

Género
PARTY GAME
Desarrollador
SCEE
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio con pulsadores
59,95 €
Precio sin pulsadores
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL TERMINAR
Página web
WWW.BUZZJUNIOR.COM/ES_ES/MONSTERRUMBLE/INDEX.HTML

■ *Buzz! Junior Monsters* es un divertido concurso de sencillos desafíos usando los pulsadores Buzz.



■ Pueden participar hasta 4 "monstruos" y podemos configurar la duración y pruebas a superar.



■ Hay hasta 25 pruebas distintas, tocar instrumentos musicales, jugar al béisbol, competir en carreras...

UN RETO **MONSTRUOSO** A GOLPE DE PULSADOR

Buzz! Junior: Monsters

Los monstruos del castillo se han escapado y ahora compiten por ver cuál es el mejor. ¿Quieres ayudarles a descubrirlo?

La serie *Buzz Junior* está dedicada a los más pequeños de la casa o a los que quieran disfrutar de forma sencilla de una divertida propuesta usando los pulsadores de *Buzz*. En *Monsters* participamos en una competición "monstruosa" para cuatro jugadores en la que tendremos que superar a golpe de pulsador hasta 25 retos. Y cada propuesta es diferente y más divertida que la anterior: tocar instrumentos musicales, competir en carreras, jugar al béisbol, golpear calabazas... Además, podemos configurar la duración de la partida o las pruebas que queremos superar entre diversas modalidades.

Una divertida propuesta que, a pesar de su discreto apartado gráfico y no contar con opción para 8 jugadores, gustará sobre todo a los más jóvenes que busquen diversión inmediata sin más.

■ Los monstruos se pueden personalizar de distintas formas: brazos, cabezas...

» PARA GANAR HAY QUE SER **RÁPIDO**

Cada minijuego se supera de distintas formas, pero en todos ellos siempre prima la rapidez, ya sea para sentarnos antes que los demás, para elegir la rana ganadora o golpear una pelota. Ya sabes, si pestañeas... ¡te lo vas a perder!



① ATENTO. Al principio de cada prueba te dirán lo que tienes que hacer, así que presta atención.



② REACCIONA. Ser el primero en pulsar los botones nos dará la victoria o más puntos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
25 retos llenos de diversión que harán las delicias de los peques de la casa.

» LO PEOR
Que no incluya opción de 8 jugadores y que entre prueba y prueba a veces se eternice.

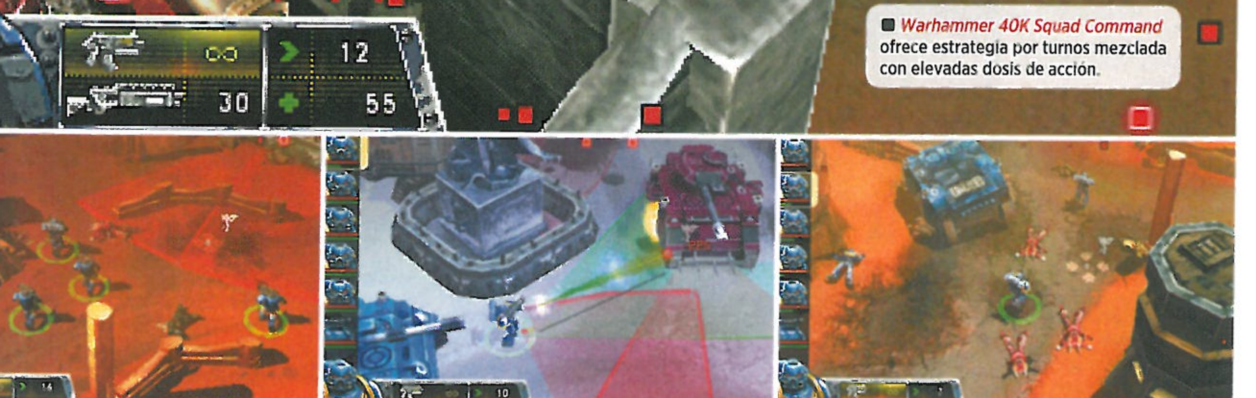
78	**» GRÁFICOS** Sencillos, pero cumplen bien con su cometido.
79	**» SONIDO** Voces en castellano y música "circense" animan el desafío.
80	**» DIVERSIÓN** Pruebas sencillas pero divertidas. Y jugando 4 a la vez, mejor todavía.
79	**» DURACIÓN** 4 modos de duración y 25 pruebas en total. Diversión para rato.
NOTA 78	Pruebas y minijuegos sin más pretensión que hacer pasar un buen rato, sobre todo a los más pequeños de la casa.



Warhammer 40K Squad Command ofrece estrategia por turnos mezclada con elevadas dosis de acción.

12+

Género
ESTRATEGIA
Desarrollador
RED LYNX
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.SQUADCOMMANDGAME.COM



LUCHA POR MANTENER EL ORDEN EN EL **UNIVERSO**

Warhammer 40K Squad Command

Los Marines Espaciales son soldados mitad humanos mitad máquinas, únete a ellos en su lucha contra las hordas del caos.

Warhammer 40K concentra en PSP su universo con un título de estrategia por turnos que recrea batallas entre ejércitos espaciales. Recorre la galaxia con tus 6 marines a lo largo de 15 misiones en las que tendrás que usar sabiamente a tus "bolters".

La mecánica es sencilla, distribuir los puntos de acción en cada turno para avanzar y atacar. Con cada victoria conseguimos mejoras de todo tipo, como nuevas armas y vehículos.

El modo Multijugador ofrece bastante "chicha", gracias a sus nueve mapas exclusivos y varios modos de juego para hasta 8 jugadores.
A pesar de un control algo mejorable, como título de estrategia *Warhammer 40K* cumple de sobra, y si además te gustaba el juego de rol no te dejará indiferente.



En cada turno avanzamos y atacamos, para ello usamos varias armas y, cómo no, la estrategia.

Los Marines Espaciales son los protagonistas de este juego de estrategia.

» CÓMO DEFENDERSE EN EL **ESPACIO**

Para mantener el orden en la galaxia tendrás que aprender a defenderte por ti mismo. Planifica antes de cada misión y juega tus turnos con sabiduría en el campo de batalla. Con suerte, tal vez hasta te den una medalla por tu actuación...



1 **HASTA LOS DIENTES.** Desde cañones de plasma hasta sierras o tanques, un marine nunca va a la batalla sin ellas.



2 **CALCULA EL TIRO.** No dispares a lo loco, ya que un fallo puede dejar a tu Marine vendido en el turno de nuestro enemigo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La recreación del universo *Warhammer* es bastante fiel. Sus opciones multijugador.

» LO PEOR
Se puede hacer un poco corto y la IA de los enemigos podría ser más elaborada.

82	**» GRÁFICOS** Marines detallados, enemigos repetitivos y entornos "sosos".
79	**» SONIDO** Explosiones y tiroteos variados, y encima viene en castellano.
80	**» DIVERSIÓN** Muy divertido si te gusta la estrategia. Y más jugando con amigos.
77	**» DURACIÓN** Su punto débil, aunque los modos Multijugador están ahí...
NOTA 80	*W40K* es entretenido por su mezcla de estrategia y acción. Sólo le falta un modo Campaña con más misiones...

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.

LA **CONDUCCIÓN** AL ALCANCE DE TODOS

TIPO	**VOLANTE**
COMPATIBLE	**PS3/PS2/PSONE**
COMPAÑIA	**THRUSTMASTER**
PRECIO	**49,99 €**
TELÉFONO	**91 144 06 60**

Ferrari GT Experience

Si estás buscando un volante de garantías y que ofrezca una alta compatibilidad a buen precio, aquí tienes una gran opción. Y viene con el sello de calidad de Ferrari...

Play ¡PERIFÉRICO DEL MES!

ANCLAJE: Las opciones de fijación del nuevo volante de Thrustmaster se reducen a la típica sargenta (incluida) para amarrarlo a la mesa. Es una buena solución, pero sin Force Feedback hubiese estado bien poder usarlo sobre las rodillas. Aún así, más que suficiente.

ERGONOMÍA: El volante es pequeño y muy cómodo. Está recubierto en parte de goma. Además, los botones en su mayoría son de fácil acceso. Los pedales son algo inclinados para nuestro gusto, aunque con la práctica te acabas acostumbrando

PEDALES: La base es amplia y no se escurre. Además, el gran recorrido que tienen los pedales facilita la dosificación de presión y, por consiguiente, la precisión. Si lo deseas, se pueden configurar los pedales de forma que uno anule al otro (como el stick derecho del pad). Todo un detalle que os puede resultar de gran utilidad.

SENSIBILIDAD: Hay dos niveles diferentes, y ambos están bastante bien calibrados. No defraudará a nadie.

VIBRACIÓN: No es el más potente (los hay mejores en este sentido), pero mantiene un nivel aceptable en las vibraciones.

COMPATIBILIDAD Y EXTRAS: Tiene los dos tipos de conectores, por lo que es compatible con las tres consolas de sobremesa de Sony (eso sí, en PS3 no funciona la vibración). Además, se pueden programar los botones y el cambio es tipo F-1.

ACABADO: No derrocha lujo precisamente. Los plásticos son discretos y los detalles escasos. Aún así, supera tranquilamente los niveles mínimos exigibles en este apartado.

Este volante es compatible con PS2 y PS3 (y también con PSone). Por ello, y por su gran relación calidad-precio, es una opción muy recomendable.



» VALORACIÓN: **MUY BUENA**

Por su alta compatibilidad y su soberbia relación calidad-precio, es una gran opción, aunque hay volantes mejores.



PSP 39,95 € PROPORTA WWW.PROPORTA.COM

Funda de Alu-Piel

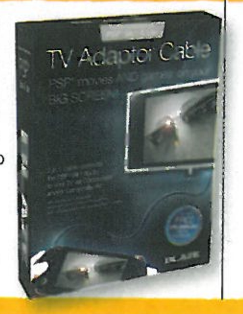
Elegante funda de piel diseñada para PSP Slim & Lite. Se abre como si fuera una libreta y con la consola bien fijada, con lo que no es necesario separarlas para jugar. Y a la hora de cerrarla, ofrece un cierre magnético y acceso a los puertos y controles inferiores y laterales. Eso sí, a pesar de la lámina de aluminio insertada en la parte superior de la funda, no protege la consola de golpes o caídas. Y es cara.

» VALORACIÓN: **REGULAR**

PSP 24,99 € NOBILIS 91 185 81 64

TV Adaptor Cable

Una de las funciones más atractivas de PSP Slim & Lite es la posibilidad de conectarla a la TV para disfrutar en pantalla grande de sus juegos y películas. Pues para ello necesitarás un cable como éste, que además te da la opción de conectarla por vídeo compuesto o por componentes. Nosotros lo probamos en una TV HD de 40 pulgadas con notables resultados.



» VALORACIÓN: **MUY BUENA**

PSP 9,99 € NOBILIS 91 185 81 64

2 D-Pads & 4 Mini Joysticks

Si no te convencen la cruceta y el stick de PSP, puedes intentar mejorarlos con este pack. Incluye dos crucetas de formas diferentes para que las pongas sobre la original y cuatro sticks de otros tantos tamaños distintos para adaptarlo exactamente a tu gusto. Nosotros no vemos necesario alterar los controles originales de PSP, pero si tú crees que sí lo es, por este precio no dejes de intentarlo.



» VALORACIÓN: **BUENA**

UN **PEQUEÑO** GRAN MANDO PARA PS2 Y PS3

T-Wireless Rumble Force

TIPO	MANDO
COMPATIBLE	PS3/PS2
COMPAÑÍA	THRUSTMASTER
PRECIO	29,90 €
TELÉFONO	91 144 06 60

Chiquito pero matón. Así es el nuevo mando de Thrustmaster que, además de ofrecer unas prestaciones más que notables, es compatible con PS2, PS3 y hasta con PC.

» ERGONOMÍA: Es algo pequeño pero no resulta incomodo, excepto quizá a la hora de pulsar los botones superiores, los cuales quedan lejos de las yemas de los dedos.

» STICKS Y CRUCETA: Los sticks son muy suaves y, aunque con un recorrido algo escaso, bastante precisos. La cruceta brilla a buen nivel.

» BOTONES: No bailan y son analógicos. La única queja es que los superiores son demasiado pequeños.

» VIBRACIÓN: Más que suficiente aunque, al ser inalámbrico, contiene mucha de su fuerza en aras del ahorro de las pilas.

» EXTRAS: Es inalámbrico (por radio frecuencia) y compatible con PS2, PS3 y PC. Además, los botones son totalmente programables.

» ACABADO: Buen nivel en los materiales empleados y aclaradoras instrucciones de uso. Usa un plástico de buena calidad y la sensación de robustez es alta. Los "brazos" están cubiertos de goma, para mayor comodidad. Realmente ergonómico.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Un mando más que recomendable por precio y prestaciones, aunque quizá sea algo pequeño para los más "manazas".



■ De reducido tamaño pero gran ergonomía, este mando inalámbrico es una alternativa interesante a los pads oficiales.

LAS **SENSACIONES** DE UN EQUIPO 5.1 EN TUS CASCOS

Thrustmaster Dolby Headphones

TIPO	AURICULARES
COMPATIBLE	PS2/PS3
COMPAÑÍA	THRUSTMASTER
PRECIO	69,90 €
TELÉFONO	91 144 06 60

¿Harto de que tus vecinos se quejen de lo que retumba tu equipo 5.1? Pues con estos cascos disfrutarás de una calidad de sonido similar.

» CONECTIVIDAD: Realmente sencilla. Dos cables entre tú y la consola y varios adaptadores para que no tengas problemas a la hora de conectarlos a casi cualquier fuente (cable óptico incluido). Todo muy simple.

» CALIDAD DE SONIDO: Aunque la calidad general es más que notable, los graves no son muy contundentes, aunque eso no impide que a veces se "coman" el resto de frecuencias. No esperéis un efecto envolvente como el de un equipo 5.1 normal, pero ofrece sensaciones bastante parecidas.

» AMPLIFICADOR: Es compatible con Dolby Digital y Dolby Surround Pro Logic II, pero no con DTS. Los más exigentes tampoco podrán trastear con distintas ecualizaciones ni modos de sonido.

» ACABADO Y MATERIALES: Los cascos son muy cómodos y no aprietan demasiado, lo que posibilita largas sesiones de juego sin molestias. El decodificador usa pilas, aunque afortunadamente son recargables y vienen incluidas en el "paquete", junto con el necesario cargador. Además, vienen con una pequeña funda y con todos los cables y adaptadores necesarios.

■ Estos cascos ofrecen sensaciones parecidas a las de un sistema de altavoces 5.1. Además, resultan muy cómodos.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Aunque no es comparable a un equipo 5.1, ofrecen una calidad de sonido superior a la típica señal estereofónica.



» PADS



1 **DUAL SHOCK 2**
» SONY » 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.



2 **ADVANCE ANALOG**
» JOYTECH » 19,95 €
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.

3 **T-MINI 2 IN 1 VIBRATION**
» THRUSTMASTER » 17,90 €
Un pad cómodo, fiable y compatible para PS2 y PC a un precio irresistible.

» VOLANTES



1 **LOGITECH G25**
» LOGITECH » 299,99 €
Por calidad, funciones y acabado, el mejor volante para PS2 y PS3.

2 **GT FORCE PRO**
» LOGITECH » 139,95 €
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.

3 **GT 2 IN 1 FORCE FEEDBACK**
» THRUSTMASTER » 84,90 €
Un volante soberbio con licencia de Ferrari y compatible con PS2 y PC.

» ALTAVOCES



1 **LOGITECH 5.1 Z-5500**
» LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.

2 **INSPIRE 5.1 GD 580**
» CREATIVE » 199,95 €
Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.

3 **INSPIRE 5.1 5500D**
» CREATIVE » 199 €
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

» LO MEJOR PARA PSP



1 **MEMORY STICK 4GB**
» SANDISK » 69,95 €
Espacio de sobra para almacenar lo que quieras en tu PSP. Imprescindible.



2 **PLAYGEAR POCKET**
» LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.



3 **ALTAVOCES SOUND SYSTEM**
» LOGIC 3 » 69,95 €
Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.

» LO MEJOR PARA PS3



1 **SIXAXIS**
» SONY » 49,95 €
Detección de movimientos, gran diseño y ligero como una pluma.



2 **CABLE HDMI SUBSONIC**
» NOBILIS » 19,95 €
Una gran opción para ver tu PS3 en televisores de Alta Definición.



3 **PLAYSTATION EYE**
» SONY » 49,95 €
La evolución del EyeToy para PS3, una cámara con excelentes prestaciones.

LOS MEJORES JUEGOS DE **CARRERAS** DE PS3, A EXAMEN

LOS NUEVOS REYES DE LA VELOCIDAD

- Burnout Paradise
- Colin McRae DIRT
- Juiced 2: Hot Import Nights
- MotorStorm
- Need For Speed: ProStreet
- Sega Rally

La velocidad es uno de los géneros más explotados en la todavía corta historia de PS3. Hay bastantes juegos para elegir y de corte muy distinto, pero teniendo presente esta comparativa no te equivocarás en tus compras.



EL **PARAÍSO** DE LOS AMANTES DE LA VELOCIDAD

BURNOUT PARADISE

Imaginad las vertiginosas carreras e impactantes choques de *Burnout* pero en una ciudad abierta y con la potencia de PS3. Bienvenidos al paraíso.

3+
Género
ARCADE
Compañía
EA GAMES
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
DE 2 A 8

TIPO DE CARRERAS. Bajo un control delicioso, afrontaremos los vibrantes retos típicos de la saga, pero con la novedad de poder elegir el camino. Podemos movernos libremente por una ciudad llena de autopistas, cruces, saltos, atajos y, claro, tráfico. Realizando maniobras peligrosas llenamos la barra de turbo y en ocasiones no bastará con correr sino que habrá que provocar daños.



Provocar choques, ganar carreras o sobrevivir a la "caza y captura" son algunos de los retos.

MODOS DE JUEGO. El modo principal nos invita a recorrer libremente la ciudad en busca de sus 120 pruebas, o bien entretenernos buscando los cientos de retos que esconde Paradise City: 50 saltos únicos, destrozar 400 vallas, batir el récord de velocidad o provocar accidentes. Y luego queda el Online, con variados y originales retos para hasta 8 jugadores.

Podremos tener hasta 75 coches en el garaje. No son reales, como es habitual en la serie.

APARTADO TÉCNICO. Desde el primer *Burnout*, la serie ha sido sinónimo de espectáculo y en PS3 no iba a ser una excepción. Una gran ciudad sin tiempos de carga, gran sensación de velocidad y unos choques de infarto son sus bazas. Y todo a ritmo de una variada BSO, que pone la guinda a un excelente arcade de carreras que engancha como pocos.

» VALORACIÓN: **EXCELENTE**
Te rendirás ante él por sus vibrantes y variados retos, su espectacularidad y la diversión inmediata que proporciona.



EL REY DEL **RALLY** SIGUE MANDANDO EN PS3

COLIN MCRAE DIRT

El mejor referente de los juegos de rally en PSone y PS2 se estrena en PS3 mostrando su mayor virtud: el control más realista de su clase.



12+
Género
RALLY
Compañía
CODEMASTERS
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
COMPARAR TIEMPOS

TIPO DE CARRERAS. El mejor rally se apoya en un control tan preciso que consigue cada inclinación del stick o toque al freno o acelerador se traslade milimétricamente al coche, logrando una sensación de control absoluta, aunque la física de los coches no es muy realista. Ahora no sólo hay tramos cronometrados, sino que también hay otros retos, como carreras contra otros 9 coches o duelos cara a cara.

No sólo hay tramos cronometrados. También hay carreras contra otros 9 coches, por ejemplo.



MODOS DE JUEGO. El modo Estrellato es parecido a *GT4*, en el sentido de que a medida que avancemos y superemos retos, ganaremos pasta para comprar más coches y acceder a nuevas competiciones. Además del modo principal, también tenemos carreras rápidas, varios campeonatos de rally tradicionales y partidas Online, en las que comparamos tiempos contra los de otros jugadores en tramos cronometrados.

Ofrece 46 vehículos reales de diversos tipos que responden con gran precisión.

APARTADO TÉCNICO. Coches y escenarios derrochan realismo, aunque hay algo de "popping". Los efectos sonoros también brillan, y el rugido del motor varía en cada modelo. Si te gusta el rally, es tu mejor opción, aunque como juego de coches los hay más completos.

» VALORACIÓN: **EXCELENTE**
Su soberbio control y buena duración seducirán a los amantes del rally, pero hay juegos más completos.



PS3 SE SUMA A LA FIESTA DEL **TUNING**

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS

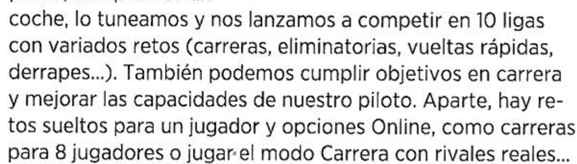
12+
Género
TUNING
Compañía
THQ
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DE 1 A 8

¿Quién no quiere participar en eventos nocturnos con los mejores DJ, chicas guapas y variadas carreras entre los mejores coches tuneados?

» TIPO DE CARRERAS. Nos sumerge en eventos nocturnos con guapas mujeres, los mejores DJs y carreras entre los mejores coches tuneados por circuitos cerrados. A la hora de pilotar, apuesta por un sistema de control a caballo entre la simulación y el arcade. Notaremos cada modificación que hagamos, pero el control no es muy exigente y la física en las colisiones resulta poco realista.

■ Ofrece un modo online y otras opciones que no existen en las versiones de PS2 y PSP.

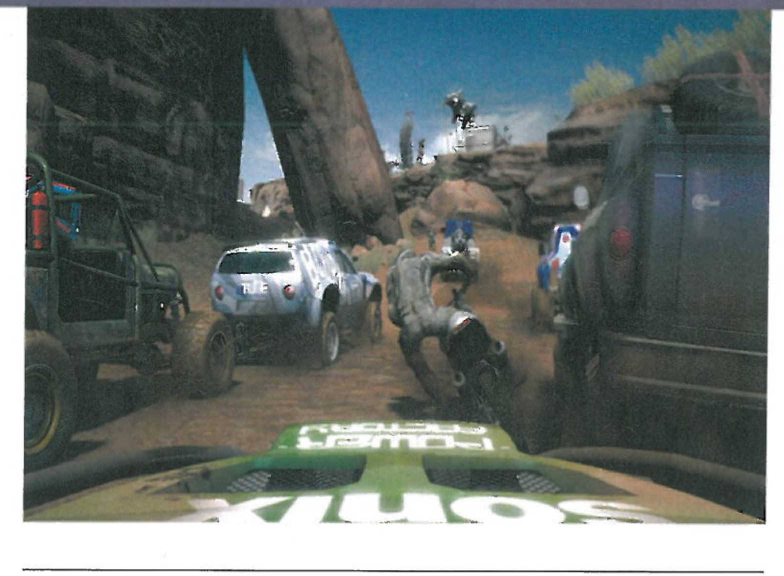
» MODOS DE JUEGO. Creamos un piloto, compramos un coche, lo tuneamos y nos lanzamos a competir en 10 ligas con variados retos (carreras, eliminatorias, vueltas rápidas, derrapes...). También podemos cumplir objetivos en carrera y mejorar las capacidades de nuestro piloto. Aparte, hay retos sueltos para un jugador y opciones Online, como carreras para 8 jugadores o jugar el modo Carrera con rivales reales...



■ Hay cerca de 60 coches para pilotar. Las opciones de tuning son bastante completas.

» APARTADO TÉCNICO. Cumple sin alardes. Los escenarios son sólidos y el modelado de los coches está bien, aunque hay algo de "popping". Aunque gráficamente no sorprenda y su planteamiento esté ya trillado, sus retos y ricas opciones de tuning entretendrán a los fans del motor. ○

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Sus gráficos no sorprenden y su idea está ya muy vista, pero tiene armas de sobra para entretener a los "tuneros".



TODOTERRENOS CONTRA EL TERRENO

MOTORSTORM



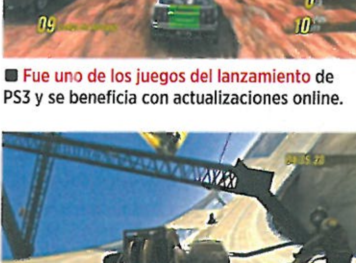
12+
Género
ARCADE
Compañía
SONY
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
DE 1 A 12

Es el título más antiguo de la comparativa, pero aún tiene armas suficientes para competir de tú a tú con otros juegos de coches más modernos.

» TIPO DE CARRERAS. Compiten a la vez camiones, 4x4, rancheras, coches, buggies, quads y motos. Las pistas redefinen el concepto "todoterreno": irregulares, llenos de desniveles, rampas, atajos y obstáculos. Para superarlos contamos con una exagerada física que potencia los saltos y un gran control.



■ Fue uno de los juegos del lanzamiento de PS3 y se beneficia con actualizaciones online.



» MODOS DE JUEGO. El modo principal ofrece 70 carreras. Después, nos quedan las carreras Online para 12 jugadores, muy emocionantes y divertidas. Bastante escaso "de serie", aunque te puedes descargar un modo Contrarreloj y unos cuantos "paquetes" de expansión de pago, con nuevas pruebas, vehículos, BSO y circuitos. Sin las actualizaciones se queda corto.

■ Siete tipos de vehículos compiten a la vez en la misma pista, cada uno con sus virtudes y defectos.

» APARTADO TÉCNICO. Los gráficos fueron de lo mejor que vimos en el lanzamiento de PS3 y aún no han sido superados en su género. Al gran diseño de los escenarios hay que sumar unos coches realmente impresionantes, que se ensucian con enorme realismo. Todo un espectáculo que, unido a lo emocionantes que resultan sus carreras, compensa con creces su escasez de opciones y modos de juego. ○



» VALORACIÓN: EXCELENTE
Un arcade de carreras divertidísimo y técnicamente impresionante. Eso sí, se queda corto en modos de juego.



LA **EVOLUCIÓN** DE LOS JUEGOS DE TUNING

NEED FOR SPEED PROSTREET

Las carreras ilegales han pasado de moda. En el nuevo *NFS* los mejores "tuneros" compiten de forma profesional en circuitos cerrados.

3+
Género
TUNING
Compañía
EA GAMES
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DE 2 A 8

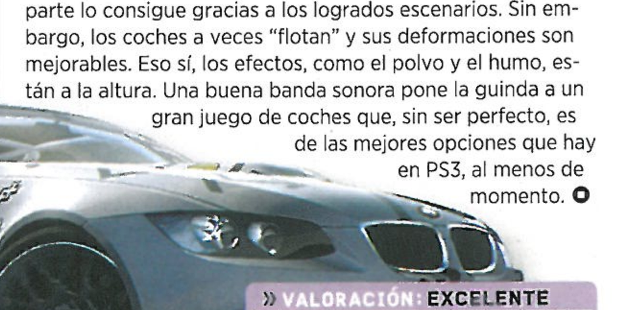
TIPO DE CARRERAS. Olvidaos de carreras callejeras clandestinas porque ahora los mejores tuneros compiten con sus coches modificados por circuitos cerrados. El control de los coches es más realista que en anteriores *NFS* y los daños en carrera afectan al rendimiento del coche, así que nada de pilotar a lo loco.

Mucho tuning, coches reales y carreras en circuito es la propuesta de *ProStreet*.

MODOS DE JUEGO. El modo Carrera se estructura en "días", eventos en los que hay varios tipos de pruebas: carreras normales o por checkpoints, vueltas rápidas, derrapes, aceleración, "caballitos"... Superándolos lograremos pasta y puntos que nos darán acceso a nuevos eventos y coches. Y cuenta con jugosas opciones Online: carreras para 8 jugadores, edición de eventos para invitar a amigos, subir fotos del coche...

Hay 55 coches reales, desde el pequeño Golf hasta el bestial Lamborghini Murciélago.

APARTADO TÉCNICO. Pretende ser fotorrealista y en parte lo consigue gracias a los logrados escenarios. Sin embargo, los coches a veces "flotan" y sus deformaciones son mejorables. Eso sí, los efectos, como el polvo y el humo, están a la altura. Una buena banda sonora pone la guinda a un gran juego de coches que, sin ser perfecto, es de las mejores opciones que hay en PS3, al menos de momento.



» VALORACIÓN: EXCELENTE
Sin ser ni mucho menos perfecto, sus retos y sus abrumadoras opciones de tuning convencerán a los fans.



UN ARCADE DE VELOCIDAD CON SABOR A **CLÁSICO**

SEGA RALLY

Un clásico que se estrena en PS3 conservando su principal seña de identidad: un estilo de conducción asequible, intenso y divertido.



3+
Género
ARCADE
Compañía
SEGA
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DE 2 A 6

TIPO DE CARRERAS. Fiel a sus orígenes, *Sega Rally* presenta una conducción arcade de calidad. Correremos contra 5 coches en emocionantes carreras que exigen dominar a la perfección los derrapes. Lo interesante es que los coches modifican el terreno al pasar, lo que se nota en las vueltas siguientes.



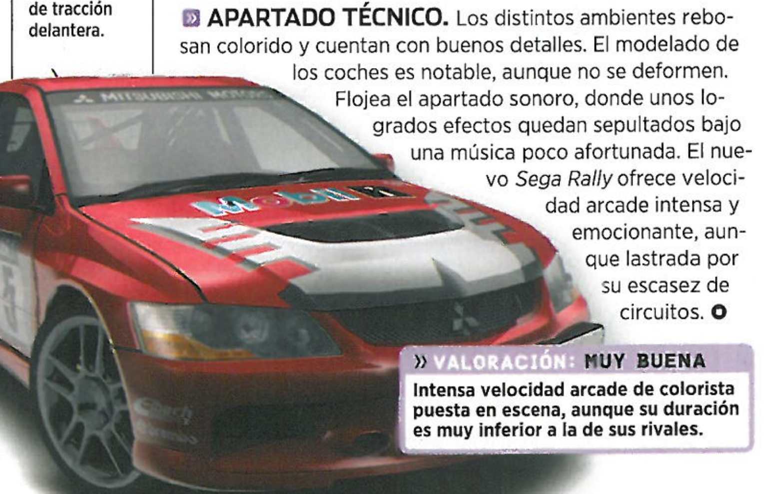
Las carreras están ambientadas en zonas como desiertos, selvas o cumbres nevadas.



MODOS DE JUEGO. El Campeonato ofrece unas 100 carreras, además de Contrarreloj y retos sueltos. Pero jugando en solitario pronto se echa en falta variedad, ya que sólo hay 5 escenarios y los 3 circuitos que hay en cada uno comparten muchos tramos. Menos mal que las emocionantes carreras Online para 6 jugadores alargan la vida del juego.

Hay un total de 32 coches reales, tanto 4x4 como de tracción delantera.

APARTADO TÉCNICO. Los distintos ambientes rebosan colorido y cuentan con buenos detalles. El modelado de los coches es notable, aunque no se deforman. Flojea el apartado sonoro, donde unos logrados efectos quedan sepultados bajo una música poco afortunada. El nuevo *Sega Rally* ofrece velocidad arcade intensa y emocionante, aunque lastrada por su escasez de circuitos.



» VALORACIÓN: MUY BUENA
Intensa velocidad arcade de colorista puesta en escena, aunque su duración es muy inferior a la de sus rivales.

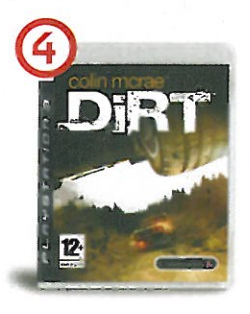
CONCLUSIONES

Después de exprimir a tope los mejores juegos de velocidad que hay en PS3, la conclusión es que de momento la rama arcade está mucho mejor representada que la simulación. A ver si llegan pronto *Gran Turismo 5 Prologue* y *Race Driver: GRID*....

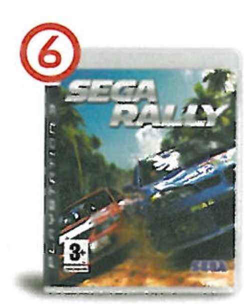












Efectivamente, los arcades de velocidad se imponen sobre los que tienen pretensiones de realismo más "serias", al menos en lo que llevamos de vida de la consola. Y entre los arcades el rey sigue siendo *Burnout*. Su última entrega, *Paradise*, traslada su atrevido concepto de la conducción y todo el espectáculo que ha hecho famosa a esta serie a una ciudad abierta. Nuevos desafíos más emocionantes que nunca te mantendrán pegado a la consola, tanto si juegas solo como Online, durante una temporada. Precisamente pincha en la duración su inmediato perseguidor, *MotorStorm*, un explosivo y vibrante arcade de carreras que nos enseñó lo que era un juego de velocidad "de nueva generación" en los albores de la historia de PS3. Eso sí, sus modos de juego y opciones son escasos, a menos que te gastes la pasta en las expansiones. Por detrás se sitúa el nuevo *NFS*, que da un giro al concepto del tuning que esta misma saga puso de moda, con resultados más que notables pero no impresionantes. Aunque si te gusta el mundillo del "tuning" es tu mejor opción. Pero si lo que te atrae es el rally, elige *Colin McRae DIRT*. Su mejor baza es su ajustado control, una delicia una vez que te acostumbras. Eso sí, al estar centrado en el rally, está más limitado que los otros, aunque ahora se haya abierto a pruebas que van más allá del clásico tramo cronometrado. *Juiced 2* ofrece más carreras nocturnas entre coches tuneados, una fórmula que entretiene aunque ya está bastante trillada. El último lugar lo ocupa *Sega Rally*, un colorista arcade de carreras que redime su gran pecado (escasa duración) con un fenomenal precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

	Modos de juego	Número de vehículos	Número de circuitos	Número de ciudades	Nº Jugadores pantalla partida	Nº Jugadores Online	Nº Máximo de competidores	Número de vistas	Uso de Sixaxis	Compatible con Dual Shock 3	Duración	VALORACIÓN
Burnout Paradise	2	75	--	1	--	8	8	2	No	Sí	MB	E
Colin McRae DIRT	4	46	16	--	--	1	10	6	Sí	No	MB	E
Juiced 2: Hot Import Nights	4	90	25	--	2	8	8	4	No	No	MB	E
MotorStorm	3	21	8	--	--	12	15	2	Sí	Sí	B	MB
Need for Speed: ProStreet	4	55	15	--	2	8	8	4	No		MB	E
Sega Rally	4	32	15	--	2	6	6	4	No	No	B	B

TIPO DE CONDUCCIÓN / CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

	Tipo de control	Vehículos reales	Ayudas a la conducción	Daños en las colisiones	Física	Control	VALORACIÓN	Vehículos	Escenarios	Sensación de velocidad	Fluidez	Efectos gráficos	Efectos sonoros	Música	VALORACIÓN
Burnout Paradise	Arcade	No	No	Sí	MB	E	E	MB	E	E	E	MB	MB	E	E
Colin McRae DIRT	Simulación	Sí	Sí	Sí	B	E	E	E	MB	MB	MB	E	MB	B	MB
Juiced 2: Hot Import Nights	Mixto	Sí	No	Sí	R	MB	MB	MB	B	B	MB	B	B	MB	B
MotorStorm	Arcade	No	No	Sí	E	E	E	E	E	MB	E	E	MB	E	E
Need for Speed: ProStreet	Mixto	Sí	Sí	Sí	MB	E	E	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB
Sega Rally	Arcade	Sí	No	No	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	MB	R	MB

COMPONENTES DEL JUEGO

	Tuning	Derrapes	Saltos	Libertad de conducción	Retos en carrera	Checkpoints	VALORACIÓN	TOTAL
Burnout Paradise	No	Medio	Medio	Muy Alto	Sí	No	E	E
Colin McRae DIRT	Medio	Alto	Bajo	Bajo	No	Sí	MB	E
Juiced 2: Hot Import Nights	Muy Alto	Medio	Bajo	Bajo	Sí	Sí	E	MB
MotorStorm	No	Bajo	Alto	Medio	No	No	MB	E
Need for Speed: ProStreet	Muy Alto	Medio	Bajo	Nulo	Sí	Sí	E	E
Sega Rally	No	Alto	Bajo	Nulo	No	Sí	B	MB

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos que miden objetivamente las posibilidades del juego y su duración.
Número de circuitos: La cantidad de pistas o tramos que hay en el juego. No se tienen en cuenta los "espejos" ni los incluidos en actualizaciones posteriores.
Nº máximo de competidores: La cantidad máxima de coches que puede haber en pista en la misma carrera.
Uso del Sixaxis: Si se usan para algo los sensores de movimiento del Sixaxis.
Compatible con Dual Shock 3: Si el juego es compatible con la vibración del nuevo Dual Shock 3, ya sea "de serie" o mediante actualización.

TIPO DE CONDUCCIÓN

Se valoran las características que definen el tipo de conducción del juego
Tipo de control: Si el manejo del coche tiende a ser realista (simulador), es menos exigente (arcade) o una mezcla.
Daños en las colisiones: Si los coches sufren daños y si afectan a la conducción.
Física: Si influye en el comportamiento de los coches y si es adecuada para el control y el estilo de conducción.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Analizamos la calidad técnica del juego.
Fluidez: Si las carreras son fluidas o si hay "popping" u otros defectos.

COMP. DEL DESARROLLO

Elementos del desarrollo y de las pruebas, que indican la variedad y la profundidad de las mismas.
Tuning: Indicamos si podemos hacer modificaciones a nuestros coches que afecten a su rendimiento (no estéticas).
Libertad de conducción: Tenemos en cuenta si en las pruebas podemos elegir entre distintos caminos o atajos, o si por el contrario son circuitos cerrados.
Retos en carrera: Si existen objetivos secundarios durante las carreras.
Checkpoints: Retos en los que hay que pasar por determinados puntos dentro de un tiempo previamente fijado.

III CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

GAME OVER

si pirateas

tú pierdes la partida

FINALISTA PLAY MANÍA 2007 Victor López Alcántara - TOLEDO - 17 años

axel springer

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".
@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@hobbypress.es

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

¿Cuál es el más largo?

¡Hola playmaníacos! Pensaba comprarme un shooter para PS3 pero estoy indeciso. ¿Me podríais decir los que más duración Offline tienen?

@ César Flores

Si lo que quieres es jugar solo, disfrutando de una trama, hoy por hoy, el shooter que más horas te va a durar es *The Orange Box*. Esta recopilación incluye *Half-Life 2* y dos de sus expansiones, *Episodio 1* y *2*, que vienen a dejar más de 30 horas de diversión, a las que hay que añadir el puzzle *Portal* y el multijugador Online *Team Fortress 2*. Es sin duda el shooter más "largo" de PS3, aunque tiene defectillos técnicos. Tampoco deberías perderte *Call of Duty 4*, uno de los shooters más intensos y espectaculares de PS3, aunque eso sí, en 8 horas habrás superado la campaña (su multijugador te dejará miles de horas de diversión).

■ Gordon Freeman, de *Half-Life 2*, es el prota del shooter más duradero de PS3.

El modelo de 80 gigas

Hola playmaníacos. Quisiera saber qué limitaciones respecto a juegos y películas podría tener al adquirir una PS3 de 80 GB en países como Estados Unidos, Hong Kong, Canadá o Gran Bretaña?

@ Jorge Lajo

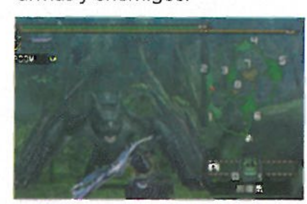
Para empezar, el modelo de 80 gigas sólo está disponible en Asia, es decir, en Estados Unidos y Gran Bretaña no lo encontrarás. En cuanto a las limitaciones, básicamente son dos. La primera es que puede que algunas películas en formato Blu-ray que compres en Europa no te funcionen en esa consola debido a la protección regional (sobre todo las últimas novedades). En cuanto a los juegos, todos deberían funcionar, a menos que se ponga a la venta alguno con protección regional, si bien es cierto que a la hora de jugar Online puedes encontrar algunos problemas, como por ejemplo, la imposibilidad de conectarte a los servidores europeos (es decir, sólo podrías jugar con gente del continente asiático).

Más cacerías portátiles...

Hola playmaníacos. Me gustaría saber si después de que haya salido *Monster Hunter Freedom 2* para PSP, ¿saldrá el tercero?

@ Vicente Lemes

El tercero está en desarrollo, pero para otra consola. Por el momento, para PSP ya está confirmado *Monster Hunter Portable 2nd G*, que saldrá en marzo, por ahora sólo en Japón (aunque no nos extrañaría nada verlo en septiembre en Europa). Esta nueva entrega es una versión ampliada de *Monster Hunter Freedom 2*, que ofrecerá nuevas misiones, armas y enemigos.



■ *Monster Hunter Portable 2nd G* saldrá en marzo en Japón y ofrecerá nuevos enemigos y misiones.

■ *Persona 3* es uno de los últimos grandes juegos de rol de PS2. En Japón, la prestigiosa revista Famitsu lo consideró un título más importante que *FFXII*.

¿Qué le queda de vida a PS2?

Hola playmaníacos. Tengo una PS2 y cada vez más a menudo veo que los mejores juegos se los lleva PS3: *Call of Duty 4, Assassin's Creed, GT5, Uncharted*... ¿Qué juegos interesantes quedan por salir en PS2?

@ Julián Labrador

Es ley de vida que nuestras "viejas" consolas dejen su lugar a las nuevas. PS2 lleva con nosotros 7 años, una edad más que respetable para empezar a pensar en la "jubilación". Aunque puedes estar tranquilo: este año todavía veremos buenos juegos. Si te va el rol, tienes *Odin Sphere* y *Persona 3*; en acción y aventura *Alone in The Dark*, *Lego Batman* o *Destroy All Humans: Big Willy Unleashed*. En velocidad disfrutaremos de *SBK 08* y *Ferrari Challenge*, mientras que deportivos seguro que vemos *FIFA 09* y *PES2009*... Seguramente sigan saliendo bastantes títulos para PS2, pero más orientados al público infantil. Es lo mismo que ocurrió en los últimos años de vida de PSone. Ten en cuenta que los desarrolladores prefieren trabajar en máquinas que les permitan hacer cosas nuevas, ya que con PS2 han tocado techo.

[LA PREGUNTA DEL MILLÓN]

¿Realmente *PES2008* puede romper mi consola?

Soy un fan de *Pro Evolution* y el día que salió a la venta me compré el 2008 para PS3. Leí en foros que el juego podía romper el lector y no le di importancia. Pero me ha pasado. Y no sólo a mí. Llamé a Sony y me dijeron que *PES2008* me había roto el lector. Decir que Sony se ha portado estupendamente y me va a cambiar la consola. Mi pregunta es: ¿cómo puede hacernos eso Konami? ¿Por qué no han avisado en ningún sitio oficial?

@ Emilio Aguado Sáez

La verdad es que es muy difícil que un disco rompa un lector. Puede que los problemas que tuvo *PES2008* antes de que saliera el parche obligaran al lector a trabajar tanto que se terminara rompiendo en algunos casos. Es posible. Pero eso indica más un problema del propio lector que del juego. A nosotros no se nos ha roto ninguna consola y te aseguro que somos muy, muy viciosos de *PES*... Es normal que Sony se ofrezca a cambiarla, ya que tu consola está en garantía y no has hecho un mal uso de ella. Independientemente de quién sea la culpa (si es que alguien la tiene), la cuestión es que una consola en garantía tiene que ser repuesta o reparada.



■ Es complicado que el lector de PS3 se rompa por culpa de un juego.



■ *Eight Days* ha desaparecido de la faz de la tierra... Aunque es más que seguro que a lo largo de 2008 tendremos noticias.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Sabéis si van a sacar un *Assassin's Creed* para PS2?

Fran Sánchez Chamizo

El juego es exclusivo de las consolas de nueva generación, y no saldrá en PS2.

¿Cuál es el mejor juego de aventura y acción de PS3?

David Gimeno

Pues dependerá de tus gustos, pero nosotros nos decantamos primero por *Assassin's Creed*, seguido de *Uncharted*...

¿Saldrá algún juego de caza en PS3?

José Manuel Tudela Iserte

La saga *Cabela's*, especializada en caza, ha debutado en USA con la pesca de *Cabela's Monster Bass*. La caza irá detrás...

¿Saldrá un *Golden Sun* en alguna consola de Sony?

Gabriel Creix

Es exclusiva de Nintendo, y por lo tanto, no saldrá ni en PSP, ni PS2, ni PS3.

Qué habrá pasado con...

Tengo una gran duda, ¿qué ha pasado con el gran juego de *Eight Days*? ¿Han sacado mas videos a parte del que se vio en el E3 2006?

@ Daniel Parro

Tras mostrarse en las ferias más importantes, como el E3, muchos juegos desaparecen durante una temporada. Ese es el caso de *Eight Days*, del que no se ha dicho nada desde mayo de 2006. Pero una cosa está clara: Sony no lo ha cancelado. Seguro que sus creadores, los chicos de London Studios, estarán trabajando a marchas forzadas para que este año volvamos a tener noticias de él (se espera que su lanzamiento se produzca a lo largo de 2008, sin mes concreto).

La guerra de las partidas

A la hora de jugar Online en *Call of Duty 4*, el tiempo de espera para unirse a alguna partida puede llegar a ser desesperante. No sé si es algo habitual entre los jugadores. Si es así, podríais indicarme a qué se debe semejante demora? ¿Existe algún tipo de solución? Muchas gracias.

@ Ricardo

Efectivamente, *COD4* tiene algún que otro problema para unir a los jugadores en las partidas Online, sobre todo los fines de semana, cuando más se saturan los servidores. Y es que resulta bastante molesto estar esperando uno o más minutos para entrar en una partida... Aunque una vez dentro todo va sobre ruedas. Por suerte, Infinity Ward y Sony están trabajando en el asunto para corregir estos fallos y mejorar la experiencia ofreciendo nuevas funciones como "silenciar" a los jugadores más pesados. En teoría, el parche no tendría que tardar mucho.

Necesito... argumentos

Llevo mucho tiempo ahorrando dinero, y ahora que veo que PS3 está aumentando su repertorio de manera colosal me gustaría comprarla. Pero el problema es que mis padres no me dejan gastar tanto dinero en una consola que, según ellos, no voy a usar mucho (porque tengo 13 años). ¿Me podríais dar algunos argumentos convincentes para convencerlos?

@ Guillermo García Carro

Argumentos hay muchos, como que toda la familia va a poder disfrutar del cine con mejor calidad de imagen, ya sea en formato Blu-ray o divx. Añade a esto que en su catálogo hay juegos para todo tipo de públicos, que puedes convertir tu PS3 en un ordenador, navegar por Internet, que seguro que hay un montón de juegos que le gustan a tus padres...



■ *Call of Duty 4* por fin va a solucionar sus problemas Online.

TU OPINIÓN CUENTA

Carta a los Reyes Magos

Como jugador... ¿cuál es tu deseo para el año nuevo?

Estos son vuestros principales deseos para el 2008. Como veis, hay algo más que consolas...

Una PS3 con 120 Gigas...

Ángel Gutiérrez

"Ya que Sony nos ha cesado a los europeos la fabricación de la PS3 60 GB, y que parece que también nos vamos a quedar sin ver la de 80 GB, me gustaría que en el próximo año nos premiaran con el lanzamiento del rumoreado modelo de 120 GB."

Más juegos de PS2

Adrián Caballero

"Mi deseo para el año nuevo sería que siguieran sacando juegos de PS2 durante bastantes años y también que se produzca una nueva rebaja en el precio de PS3."

Juegos sin retrasos

Víctor Moreno

"Que los juegos de PS3 no se cuelguen y que no se retrasen, ya que Xbox le está ganando puntos a la consola de Sony."

Que me compren una PS3

Pablo Mecinas

"Mi deseo es que me compren una PlayStation 3, aunque está claro que no me la van a comprar, por lo menos hasta que salga *Gran Turismo 5*..."

Más títulos nuevos y originales...

Luis Enrique Calveras

"Me gustaría que en la nueva generación, aparte de grandes juegos basados en sagas ya establecidas, como *Call of Duty 4*, viéramos muchas más nuevas ideas, como *Assassin's Creed* o *Uncharted*."

Un nuevo diseño de PSP

Ignacio López

"En 2007 la han hecho algo más ligera y compacta. Para el 2008 podrían preparar un nuevo modelo con un segundo stick analógico, que es lo único que le falta para que muchos de sus juegos sean una verdadera pasada."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué te parece que las consolas se actualicen para añadir más funciones?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Adiós, PS3 con 60 gigas

Hola playmaníacos. ¿Sabéis si Sony volverá a sacar la PS3 de 60 GB o un Starter Pack? Porque la versión de 40GB no me convence demasiado... ¿Debería comprármela ya o me espero a que Sony me sorprenda con algo nuevo?

@ Luis Albert Aguiló

La versión "oficial" de Sony es que el modelo de 40 Gigas va a ser, a partir de ahora, el único modelo disponible. Es decir, el modelo de 60 Gigas desaparece en cuanto se agoten los Starter Packs. Por eso, si el de 40 no te atrae lo más mínimo, deberías darte prisa y buscar el modelo de 60 Gigas, aunque tras la rebaja en el precio es casi imposible de encontrar. En cualquier caso, nada impide que en el futuro aparezcan nuevas versiones de la consola, como el modelo de 80 Gigas que se lanzó hace unos meses en Japón, aunque eso sí, nada parece indicar que lo vayamos a ver en breve... Quizá con el lanzamiento de Play TV, el periférico que nos permitirá sintonizar la tele y grabar programas en el disco duro, salga una nueva edición con más capacidad de disco duro... pero no hay nada confirmado. En cualquier caso, que el disco duro sea de 80 o más GB no significa que vaya a tener el resto de características de la consola original...



Skate sería nuestra primera opción a la hora de elegir un juego de deportes de riesgo en PS3. Resulta más innovador que *Tony Hawk*.

¿Dónde comprarlos?

¿Me podríais decir dónde puedo comprarme la edición exclusiva de *WWE Smackdown! Vs Raw 2008*, con la camiseta y las imágenes?

@ Diego Lahuerta

La edición especial lleva a la venta en nuestro país algún tiempo, pero THQ no ha puesto muchas unidades en las tiendas y están "volando", sobre todo en grandes superficies. Si quieres hacerte con una, lo mejor que puedes hacer es buscarla en una tienda especializada, como GAME, que ahora mismo tiene en stock. Además, si no vives en una "gran ciudad" como Madrid o Barcelona, o estas cadenas no tienen presencia en tu barrio, puedes pedir que te lo manden por correo, una medida que seguro te facilita las cosas. Eso sí, no dejes pasar mucho tiempo ¡porque seguro que se acabará agotando!



Para conseguir la edición especial de *Smackdown* mejor que busques en una tienda especializada como GAME.

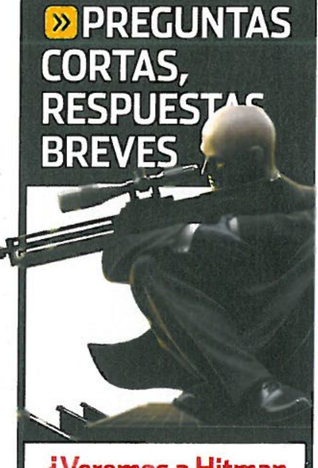
¿Vibración en los juegos?

Siempre leo vuestra revista y quería que me respondierais unas dudas. En *MotorStorm* me aparece una opción en la que puedo regular la vibración del mando, pero el mando no vibra. ¿Para qué sirve? Y qué juegos me recomendáis ¿*Skate* o *TH Proving Ground*? ¿*FIFA 08* o *PES2008*?.

@ Santiago Silva López

Esa opción en *MotorStorm* se debe a que en primavera se lanzará en Europa el nuevo mando Dual Shock 3, que como principal novedad incorporará la función de vibración. Muchos juegos ya están preparados para soportarlo, como *MotorStorm* o *Uncharted*. En cuanto a los títulos por los que nos preguntas, nosotros nos quedaríamos con *Skate*, por ofrecer un control más original que el de *Tony Hawk's*; y *FIFA 08*, que ofrece multitud de opciones y modos Online.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Veremos a Hitman en PS3? ¿Cuándo?

Néstor Rodríguez

IO Interactive aún no ha confirmado que esté trabajando en un nuevo juego del asesino profesional, pero seguro que lo veremos antes o después.

¿Creéis que habrá segunda parte de *Assassin's Creed*?

Jonathan Carrillo

No sólo creemos, sino que lo afirmamos. El juego está concebido como una trilogía... y el primer *AC* acaba dejando todo muy abierto, de forma que habrá segunda parte.

¿Sacarán una segunda parte de *Rogue Galaxy*?

Gabriel Creix

Sus creadores, Level 5, están trabajando en otros proyectos y parece poco probable que veamos secuela de esta aventura de piratas espaciales.

Quería saber si va a salir otro juego de *Jak & Daxter*

Jorlox

Naughty Dog, sus creadores, acaban de terminar su primer juego de PS3, *Uncharted*, y aún no han anunciado en qué comenzarán a trabajar, pero nosotros apostaríamos por una secuela de *Uncharted* antes que otro *Jak*...

¿Saldrá *FIFA Street 3* en la portátil?

El juego ha sido diseñado para PS3, y no es probable que salga en PSP.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Otra lente que muerde el polvo

Tengo la Play 2 desde hace muchos años, y me da problemas. Hay juegos como *God of War* o *24* que no los lee y otros en los que el disco se queda clavado, y no pasa de ahí. ¿Qué sucede? ¿Merece la pena arreglarlo? ¿Podéis decirme una tienda donde arreglen la Play?

Jaime

Lo más probable es que la lente de tu consola esté sucia o estropeada. Lo mejor que puedes hacer es comprar un kit de limpieza para intentar quitar el polvo acumulado. Si no se soluciona, prueba a llevarlo a una tienda de videojuegos y pregunta si ofrecen servicios para reparar la lente. A las malas, siempre puedes llamar al servicio de atención al cliente de Sony (902 102 102).

Mi mando no funciona en la PS3 de un amigo...

Tengo un problema con mi Sixaxis. Yo tengo la PS3 de 60 GB de disco duro y un amigo mío tiene la de 20 GB. Él se la compró en Japón y no detecta mi sixaxis. ¿Por qué? Gracias

Ignasi Galopa

A la hora de conectar los mandos, y que la consola los detecte, todas las PS3 son iguales. Lo único que debes hacer es conectar el mando a la consola con un cable USB, y darle al botón PS del mando... Y de forma automática le asignará la posición del jugador. Si no conectas el mando por USB previamente, la consola no lo reconocerá hagas lo que hagas...

¿Se puede descargar *Go! Edit* sin un PC?

Hola, playmaníacos. En un número anterior comentasteis como realizar la descarga del software "Go Edit" desde un ordenador, pero yo no tengo un PC. ¿Existe alguna forma de bajárselo con la PSP? Tengo la PSP actualizada en su última versión y cuando intento bajarme el dichoso programita me pone que hay un error en el servicio de descargas.

Mendaarges

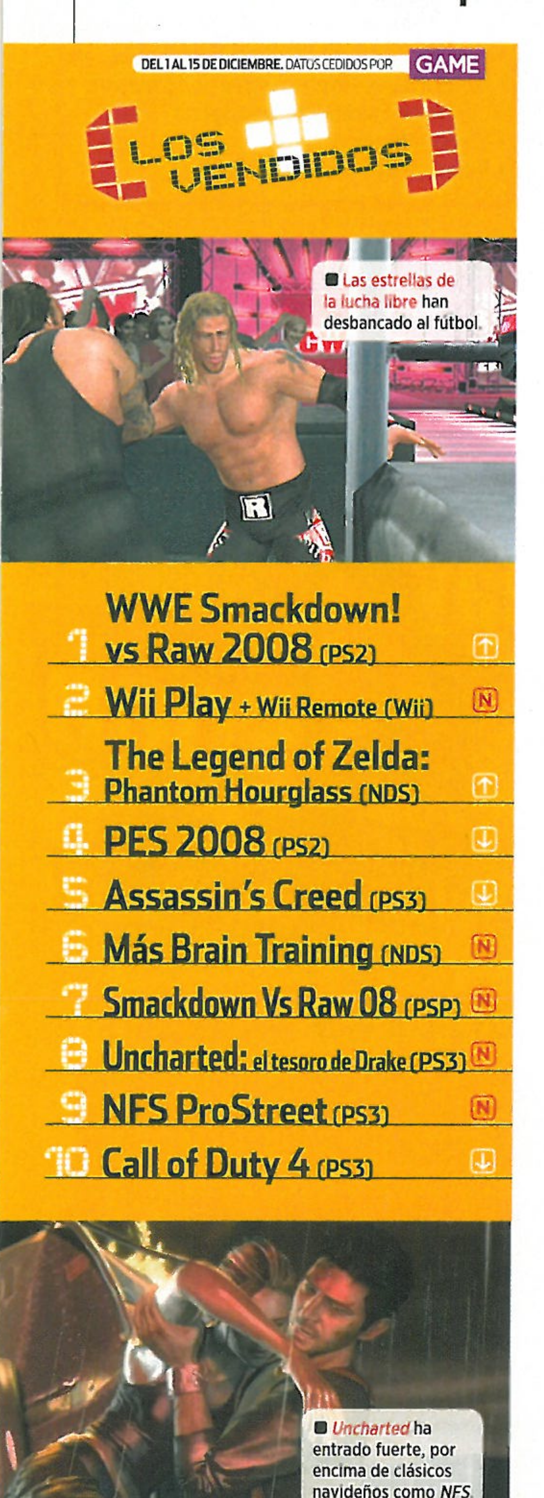
Hoy por hoy es imposible bajar el software Go! Edit directamente a tu PSP sin pasar antes por un PC, indistintamente de la versión de PSP que tengas. Si no tienes ordenador en casa, lo único que puedes hacer es bajarlo desde casa de un amigo o un cibercafé, porque actualmente es la única forma de obtenerlo.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Guía de Compras".
@ Manda tus e-mails a playmania@hobbypress.es

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



Las estrellas de la lucha libre han desbancado al fútbol.

Uncharted ha entrado fuerte, por encima de clásicos navideños como *NFS*.

PS3

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica y que divierte como pocos. Hazte con él YA. **NOTA 95**

LOS SIMPSON
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una entretenida aventura con toda la mala uva de "Los Simpson". Eso sí, su desarrollo es sencillo y se hace corto. **NOTA 87**

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY ¡Nuevo!
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. **NOTA 94**

UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE
» SONY » 69,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. **NOTA 88**

VELOCIDAD

BURNOUT PARADISE ¡Nuevo!
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. **NOTA 91**

COLIN McRAE DIRT
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-100 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS
Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego. **NOTA 90**

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS
» THQ » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un completo juego de carreras y tuning que ofrece horas de diversión a los fans del motor, pero sus gráficos no impactan. **NOTA 88**

MOTORSTORM
» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante. **NOTA 90**

NEED FOR SPEED PROSTREET
» EA GAMES » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mundo del tuning se profesionaliza: aquí compites en circuitos cerrados, los coches reflejan los daños... **NOTA 91**

SEGA RALLY
» SEGA » 44,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad en plan arcade intensa y muy emocionante, cuyo principal defecto es su escasez de circuitos. Gran precio. **NOTA 86**

ACCIÓN

BLAZING ANGELS II
» UBISOFT » 69,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de aviones completo, bien ambientado, con un largo modo campaña y Online. Muy parecido al anterior. **NOTA 81**

DEVIL MAY CRY 4 ¡Nuevo!
» CAPCOM » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. **NOTA 90**

CONAN
» THQ » 49,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción directa y brutal con todo el encanto del bárbaro más famoso. Eso sí, técnicamente no es nada del otro mundo. **NOTA 79**

HEAVENLY SWORD
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. **NOTA 82**

GENJI: DAYS OF BLADE
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Esta secuela ofrece combates en un mágico Japón feudal, aunque su desarrollo es simple y sus gráficos decepcionan. **NOTA 78**

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción táctica realista con pinceladas futuristas, en la que debemos coordinar hombres, vehículos y gadgets. **NOTA 88**

LAIR
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Mueve tu Sixaxis para controlar a tu dragón en vistosas batallas. Le faltan detalles para convertirse en un bombazo. **NOTA 80**

LEGO STAR WARS: THE COMPLETE SAGA
» LUCASARTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Divertida recreación de la saga que gustará a grandes y pequeños gracias a su mezcla de acción, plataformas y humor. **NOTA 85**

NINJA GAIDEN SIGMA
» TECMO » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. **NOTA 90**

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. **NOTA 90**

STRANGLEHOLD
» MIDWAY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. **NOTA 92**

WARHAWK
» SONY » 29,99 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si tienes Internet, 30 euros y quieres probar el potencial Online de PS3, tienes ante ti el mejor candidato posible... **NOTA 89**



1. UN DESARROLLO QUE EMOCIONA. Gracias a su gran trama, su desarrollo repleto de combates (con algunos saltos y puzzles) y al encanto de la saga.

2. VIBRANTES COMBATES. Debido a su gran jugabilidad y a las enormes posibilidades que ofrecen sus dos protagonistas, los combates son realmente vibrantes.

3. BUENA DURACIÓN. La aventura ronda las 12-15 horas de duración (sin contar los secretos) y luego ofrece razones para volver a jugarlo. No está nada mal, ¿verdad?

DEPORTIVOS



FIFA 08
»EA SPORTS »69,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

En su salto a PS3, *FIFA 08* ofrece un convincente sistema de juego y multitud de opciones y modos. Fútbol para rato. NOTA **91**



NBA 08
¡Nuevo!

»SONY »69,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Basket NBA con un control asequible (usando el sixaxis), muchos modos de juego y un apartado técnico justito. NOTA **83**



NBA 2K8
»2K SPORTS »59,95 € »1-7 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

El basket más realista de PS3 ofrece más modos de juego, concursos de mates, triples, partidos callejeros... NOTA **91**



NBA LIVE 08
»SONY »69,95 € »1-7 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Por su gran control, completas opciones y gran apartado técnico, es un simulador que encantará a los fans del basket. NOTA **91**



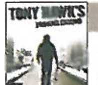
PRO EVOLUTION SOCCER 2008
»KONAMI »69,95 € »1-7 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

PES 2008 en PS3 mantiene su gran sistema de juego, pero esperábamos más mejoras técnicas y modos de juego. NOTA **90**



SKATE
»EA »69,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. NOTA **90**



TONY HAWK'S PROVING GROUND
»ACTIVISION »69,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un gran juego de skate, muy jugable, divertido y con muchísimos modos de juego, pero muy parecido a toda la saga. NOTA **89**



VIRTUA TENNIS 3
»SEGA »69,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Vibrantes y divertidísmos partidos de tenis, con jugadores reales y atractivos modos de juego. Mejor en compañía. NOTA **86**

LUCHA



DEF JAM ICON
»EA GAMES »69,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Brutales combates entre los raperos reales más conocidos. Gráficamente sorprende, aunque las peleas son limitadas. NOTA **83**



SMACKDOWN VS. RAW 2008
»THQ »64,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Recrea a la perfección todo el espectáculo de este deporte, con un montón de luchadores y modos de juego. NOTA **91**



VIRTUA FIGHTER 5
»SEGA »69,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

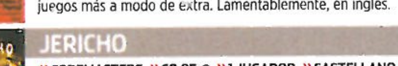
Un juego de lucha tipo versus con peleas espectaculares y profundas que encantarán a los puristas del género. NOTA **88**

SHOOT'EM UP



CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE
»ACTIVISION »69,95 € »1-18 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal. NOTA **94**

HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX


»EA GAMES »69,95 € »1-16 JUGADORES »INGLÉS »+16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. NOTA **92**



JERICHO
»CODEMASTERS »69,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un terrorífico shooter de origen español que engancha por su trama, su retorcido diseño y su opresiva atmósfera. NOTA **86**



MEDAL OF HONOR: AIRBORNE
»EA GAMES »54,95 € »1-12 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Un shooter bélico que resulta divertido gracias a los saltos en paracaídas y a la libertad que ofrece. Le falta "chispa". NOTA **84**



RAINBOW SIX VEGAS
»UBISOFT »64,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Uno de los mejores shooters de PS3 gracias a su calidad técnica, su multijugador y su mezcla de acción y táctica. NOTA **89**



RESISTANCE: FALL OF MAN
»SONY »59,95 € »1-40 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. NOTA **91**



TIMESHIFT
»VIVENDI »49,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un shooter original, con buenas ideas como el uso del tiempo, pero con una realización técnica mejorable. NOTA **82**

THE DARKNESS
»2K GAMES »64,95 € »1-16 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Un shooter basado en el cómic, en el que tan importante es disparar como usar brutales poderes demoníacos. NOTA **88**

VARIOS



GUITAR HERO III + GUITARRA
»ACTIVISION »99,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Tan divertido como en PS2 pero con novedades: opciones Online, nueva guitarra desmontable... Gran selección musical. NOTA **93**



SINGSTAR (+ MICRÓFONOS)
»SONY »69,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

La diversión de siempre, sólo que ahora puedes compartirla con amigos por Internet y además bajar nuevas canciones. NOTA **91**



THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)
»SONY »99,99 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. NOTA **85**



LOS MÁS VENDIDOS

1 Assassin's Creed (=)
UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN



Las aventuras de un asesino en la época de las Cruzadas se ha convertido en lo más vendido para PS3 estas navidades. La verdad, no nos extraña.

2 Uncharted: El Tesoro de Drake (N)
SONY | AVENTURA

3 Need for Speed ProStreet (↓)
EA GAMES | VELOCIDAD

4 Call of Duty 4: Modern Warfare (N)
ACTIVISION | SHOOT'EM UP

5 Smackdown! vs Raw 08 (N)
THQ | LUCHA

VUESTROS FAVORITOS

1 Assassin's Creed (=)
UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN



Un mes más, Altair sigue escudriñándonos desde lo más alto del "top five" de vuestros favoritos. ¿Será capaz de mantenerse ahí arriba mucho tiempo?

2 FIFA 08 (↑)
EA SPORTS | DEPORTIVO

3 NFS ProStreet (N)
EA GAMES | VELOCIDAD

4 MotorStorm (↑)
SONY | VELOCIDAD

5 Resistance: Fall of Man (↑)
SONY | SHOOT'EM UP

ESTAMOS JUGANDO A...

1 Burnout Paradise (N)
EA GAMES | VELOCIDAD



Conducir "haciendo el cabra" por una ciudad abierta con cientos de retos no tiene precio... Bueno, sí lo tiene: 69,95 euros muy bien invertidos.

2 Devil May Cry 4 (N)
CAPCOM | ACCIÓN

3 Call of Duty: Modern Warfare (↓)
ACTIVISION | SHOOT'EM UP

4 Guitar Hero III (=)
ACTIVISION | MUSICAL

5 Uncharted: El Tesoro de Drake (↓)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

Los 4 mejores juegos..



1

» Burnout Paradise

Con cinco entregas en PS2 y dos incursiones en la portátil, la serie *Burnout* se presenta en PS3 con su atrevido enfoque y su espectacular puesta en escena, pero ahora en una ciudad abierta y con atractivos modos Online. Diversión inmediata.



2

» Stuntman Ignition

Convertirnos en un especialista de cine y cumplir órdenes del director de la peli al volante de distintos vehículos puede ser una experiencia arriesgada... y muy divertida. Lo comprobamos en *Stuntman* y en su secuela, *Ignition*.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LOS + ESPERADOS

1 GTA IV

» PS3 » ROCKSTAR » AVENTURA DE ACCIÓN

Seguro que el nuevo trailer os ha dejado tan alucinados como a nosotros. Hagan sitio, señoritas, que ya está cada vez más cerca...



2 God of War: Chains of Olympus

» PSP » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

PSP nos sorprende cada mes con nuevos bombazos, pero el estreno de Kratos en la portátil promete superarlos a todos.



3 Dragon Ball Z Burst Limit

» PS3 » BANDAI NAMCO » LUCHA

Los fans de "Dragon Ball" están de enhorabuena. Goku y compañía debutarán en PS3 con un nuevo juego de lucha. Qué ganas de pillarlo...



PSP

AVENTURAS

DAXTER — ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. **88**

GTA LIBERTY CITY STORIES — ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. **94**

GTA VICE CITY STORIES — ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. **94**

LOS SIMPSON: EL VIDEOJUEGO

» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Por su sencillo desarrollo y su estética tan cercana a la serie de animación, es ideal para disfrutarlo en PSP. **89**

MGS PORTABLE OPS

» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. **93**

SILENT HILL ORIGINS

» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. **93**

TOMB RAIDER ANNIVERSARY

» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. **90**

DEPORTIVOS



FIFA 08

» EA GAMES » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. **90**

PRO EVOLUTION SOCCER 6 — ¡Precio especial!

» KONAMI » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es el mejor juego de fútbol que hay para PSP, aunque aún le faltan detalles para llegar al nivel de la saga en PS2. **91**



VIRTUA TENNIS 3

» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El tenis más espectacular, jugable y divertido se adapta muy bien a las peculiaridades de PSP. Muy recomendable. **91**

ACCIÓN

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY

» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, es algo corto. **89**

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES — ¡Nuevo!

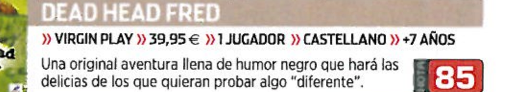
» KONAMI » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Por fin está a la venta este mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente y con extras de lujo. **91**

DEAD HEAD FRED

» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

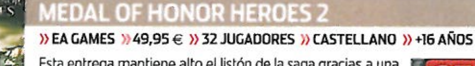
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". **85**



KILLZONE LIBERATION — ¡Precio especial!

» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. **89**



MEDAL OF HONOR HEROES 2

» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Esta entrega mantiene alto el listón de la saga gracias a una gran ambientación y vibrantes tiroteos, aunque no innova.... **87**

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. **91**

SOCOM TACTICAL STRIKE

» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La primera incursión de *SOCOM* en la estrategia en tiempo real agrada por su sencillo desarrollo y asequible control. **80**

SW BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON

» LUCASARTS » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con una lograda ambientación, genial modo Online y trepidante desarrollo es ideal si te gusta la acción y Star Wars. **84**

SWAT: TARGET LIBERTY

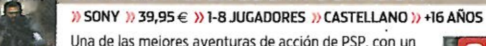
» SIERRA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS

Un juego de acción táctica divertido y rápido que sabe cómo atrapar, aunque sus gráficos son mejorables. **84**

SYPHON FILTER DARK MIRROR — ¡Precio especial!

» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP. **90**



SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW

» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. **92**



ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS — ¡Precio especial!

» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **91**

¡para hacer el "cabra" con el coche!





Mashed XXL

Capítulo aparte merecen esos arcades de carreras que se disfrutan mejor en compañía y en los que usamos "power-ups" y armas para potenciar nuestro coche y fastidiar a los rivales. ¿Ejemplos? *Mashed, Crash Tag Team Racing...*

Crazy Taxi: La Guerra de los Taxímetros.

No hemos podido resistir la tentación de incluir este arcade en el que todo está permitido con tal de que los clientes lleguen a su destino lo antes posible. Arrasó en recreativa y Dreamcast, apareció en PS2 y ahora lo puedes jugar en PSP.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!

» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **NOTA 92**



CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS

» SEGA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido multijugador. **NOTA 83**



JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS

» THQ » 44,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un notable juego de velocidad y tuning cuyas principales bazas son su variedad de retos y cantidad de opciones. **NOTA 85**



MOTO GP ¡Precio especial!

» NAMCO » 24,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. **NOTA 88**



RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!

» NAMCO » 24,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. **NOTA 92**



SEGA RALLY

» SEGA » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. **NOTA 86**



WIPEOUT PULSE

» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. **NOTA 89**



LUCHA



DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2

» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. **NOTA 85**



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES

» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha que recrea muy bien el "look" de la serie de Naruto. Echamos en falta más profundidad en las peleas. **NOTA 84**



TEKKEN DARK RESURRECTION ¡Precio especial!

» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. **NOTA 95**



WWE SMACKDOWN VS RAW 2008

» THQ » 44,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La nueva edición de *SVR* tiene todo lo que esperaban los fans: sencillo control, vistosos combates, muchos modos... **NOTA 89**

ROL



FINAL FANTASY TACTICS: THE WAR OF THE LIONS

» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Todo lo bueno de un *Final Fantasy* en un juego de rol táctico largo y con muchas posibilidades estratégicas. Está en inglés. **NOTA 86**



MONSTER HUNTER FREEDOM ¡Precio especial!

» CAPCOM » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. **NOTA 87**



MONSTER HUNTER FREEDOM 2

» CAPCOM » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. **NOTA 91**



TALES OF THE WORLD

» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Emocionantes combates en tiempo real, pero sin la profundidad ni la variedad de otros RPG. Y está en inglés. **NOTA 80**



VALHALLA KNIGHTS

» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un buen RPG con dinámicos combates en tiempo real. Su repetitivo desarrollo y alta dificultad le restan puntos. **NOTA 78**



VALKYRIE PROFILE: LENNETH

» SQUARE ENIX » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un clásico inédito en España hasta ahora que encantará a los roleros por su trama y original desarrollo. Está en inglés. **NOTA 83**

VARIOS



CAPCOM CLASSICS COL. REMIXED ¡Precio especial!

» CAPCOM » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Sensacional recopilatorio que recoge una veintena de juegos clásicos de Capcom. Ideal para los más nostálgicos. **NOTA 80**

HOT BRAIN ¡Precio especial!

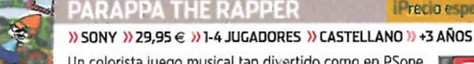
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de los "entrenadores mentales" lo disfrutarán, aunque es poco original y tiene pocos tipos de pruebas. **NOTA 74**

MIND QUIZ ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

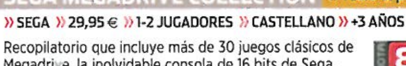
Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos, etc. **NOTA 85**



PARAPPA THE RAPPER ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

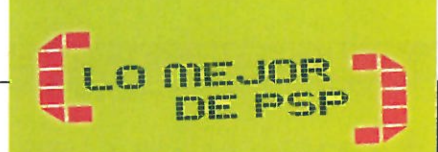
Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. **NOTA 80**



SEGA MEGADRIVE COLLECTION ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

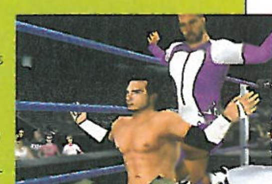
Recopilatorio que incluye más de 30 juegos clásicos de Megadrive, la inolvidable consola de 16 bits de Sega. **NOTA 80**



LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

1. **Smackdown! vs Raw 08** — THQ | LUCHA
   Las estrellas de la lucha libre se mantiene líderes indiscutibles de ventas en PSP. Está claro que esto de dar leña es una de nuestras aficiones favoritas...



2. **Los Simpson: El videojuego** — EA GAMES | ACCIÓN/PLATAFORMAS
3. **GTA Vice City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **FIFA 08** — EA SPORTS | DEPORTIVO
5. **Crash: Lucha de Titanes** (N) — VIVENDI | PLATAFORMAS

VUESTROS FAVORITOS

1. **FIFA 08** — EA SPORTS | DEPORTIVO
   El fútbol le ha quitado el puesto a los luchadores de wrestling. Parece que las aguas vuelen a su cauce. ¿O no? El mes que viene lo veremos. Y no dejéis de votar.



2. **Smackdow vs. Raw 07** — THQ | LUCHA
3. **PES 6** — KONAMI | DEPORTIVO
4. **MGS Portable Ops** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Ratchet & Clank El tamaño importa** — SONY | PLATAFORMAS

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **WipeOut Pulse** (N) — SONY | VELOCIDAD
   Después de sendos retrasos, por fin podemos disfrutar de *WipeOut Pulse* y del imprescindible *Castlevania: The Dracula X Chronicles*.



2. **Silent Hill Origins** — KONAMI | SURVIVAL HORROR
3. **Syphon Filter: Logan's Shadow** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Castlevania: The Dracula X Chronicles** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **SOCOM: Tactical Strike** — SONY | ESTRATEGIA




GTA San Andreas no necesita demasiadas presentaciones, ¿verdad?

1 GTA San Andreas
2 Kingdom Hearts II
3 Final Fantasy X
4 PES 6
5 Resident Evil 4
6 God of War
7 Gran Turismo 4
8 WWE Smackdown vs Raw 2007
9 Shadow of the Colossus
10 Soul Calibur III


Soul Calibur III es un juego de lucha sublime.

PS2

AVENTURAS

GOD OF WAR COLLECTION ¡Nuevo!
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. NOTA 95

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA 97

GTA: VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Otra fenomenal adaptación del bombazo de PSP con sus correspondientes mejoras gráficas y a un gran precio. NOTA 90

LA BRÚJULA DORADA ¡Nuevo!
» SEGA » 59,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una aventura fiel a la peli y de variado desarrollo, pero que se queda corta. Ideal para los más pequeños. NOTA 78

LOS SIMPSON
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una asequible aventura con todo el encanto de "Los Simpson" y mucho humor a costa de parodiar videojuegos. NOTA 89

OBSCURE II
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de terror que no defrauda gracias a su modo cooperativo y su ambientación, aunque eso sí, algo corto. NOTA 80

PRINCE OF PERSIA TRILOGY
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. NOTA 93

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA 95

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS ¡Precio especial!
» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. NOTA 91

SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA 92

TOMB RAIDER ANNIVERSARY
» EIDOS » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. NOTA 90

VELOCIDAD

BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
La última entrega de esta gloriosa serie de arcades de velocidad ofrece nuevas carreras y desafíos a 200 km/h. NOTA 91

GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA 94

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS
» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas entre los mejores coches reales modificados con múltiples opciones de tuning. No impresiona. NOTA 87

MOTO GP 07
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Todo un imprescindible para los fans de las motos, por su control, opciones, realismo y capacidad de divertir. NOTA 89

NEED FOR SPEED PROSTREET
» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
El nuevo *NFS* es más realista y ofrece variadas pruebas y muchísimo tuning. Los fans del motor alucinarán. NOTA 90

TOCA RACE DRIVER 3 ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. NOTA 94

LUCHA

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La mejor y más espectacular recreación de "Dragon Ball", con unos combates aún más divertidos y 150 luchadores. NOTA 93

NARUTO ULTIMATE NINJA 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
A pesar de sus simples combates, capta toda la emoción, el humor y la esencia de la serie. Para los fans de Naruto. NOTA 85

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2008
» THQ » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
Un perfecto reflejo del deporte real, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de espectáculo. NOTA 91

SOUL CALIBUR III ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. NOTA 95

TEKKEN 5
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. NOTA 95

¿Y tú cómo puntuarías a...

Shadow of the Colossus

@ Rafael Fernández

Una experiencia irrepetible

Un bello argumento, un diseño fantástico, una jugabilidad maravillosa, una cuidada estética y los combates más emocionantes que recuerdo son sólo algunas virtudes de esta obra de arte. Todo el que disfrute de los videojuegos debería probar *Shadow of the Colossus.*

NOTA 94 Un clásico de los pocos que salen capaz de proporcionar una experiencia difícilmente repetible.

Los Simpson

@ Álvaro Menéndez

La ambientación no lo es todo

Soy fan de la serie y he disfrutado bastante del último juego de Los Simpson en PS2, sobre todo por su humor y por la gran cantidad de personajes y situaciones de la serie que salen. Pero como juego es normalito. El desarrollo es bastante sencillo, los puzzles me han parecido fáciles y los combates son súper "embarullados".


NOTA 80 Si te gustan Los Simpson merece la pena por el humor y la ambientación. Pero como juego es "normalito".

God of War II

@ Jorge Escalona

Qué divertido es cabrear a los dioses

Hacía tiempo que no vivía una experiencia similar jugando con mi PS2. De principio a fin he disfrutado de todo lo que ofrece el juego: una historia original, unos gráficos impresionantes y un desarrollo muy entretenido y dinámico. Añadiría que Kratos es uno de los personajes más carismáticos creados para un videojuego.

NOTA 97 *God of War II* es la prueba que demuestra el potencial al que puede llegar PS2 dejando por los suelos a muchos títulos de PS3.

DEPORTIVOS



FIFA 08
»EA SPORTS »44,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Con un convincente sistema de juego y más modos y licencias que nunca, es el mejor *FIFA* de la historia. NOTA 93

NBA 08
¡Nuevo!

»SONY »49,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Partidos sencillos y rápidos, aunque algo confusos. Eso sí, tiene modos de juego para entretener durante una temporada. NOTA 80



NBA 2K8
¡Precio especial!

»2K GAMES »29,95 € »1-10 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Aunque no tenga nuevos modos de juego, disfrutarás del mejor basket gracias a su mejorado y realista sistema de juego. NOTA 89



NBA LIVE 08
»EA SPORTS »49,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Gracias a sus licencias y las mejoras en su sistema de juego, es un juego indispensable para fanáticos del basket. NOTA 90



PRO EVOLUTION SOCCER 2008
»KONAMI »44,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

PES 2008 vuelve a presentar el mejor sistema de juego, aumentando sus opciones y modos de juego. Soberbio. NOTA 94

TONY HAWK'S PROVING GROUND
»ACTIVISION »49,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Por su cantidad de nuevos retos no defraudará a los fans del astro del skate, aunque no ofrece muchas novedades. NOTA 88

ROL



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO
¡Precio especial!

»SQUARE ENIX »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA 94



FINAL FANTASY X
¡Precio especial!

»SQUARE ENIX »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS

Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. NOTA 93



FINAL FANTASY XII
»SQUARE ENIX »59,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... NOTA 97



KINGDOM HEARTS II
¡Precio especial!

»SQUARE ENIX »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA 94



ROGUE GALAXY
»SONY »49,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Le falta el carisma de los grandes del rol, pero aún así es una gran epopeya accesible a todo tipo de jugadores. NOTA 88

ACCIÓN



DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL
¡Precio especial!

»CAPCOM »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+16 AÑOS

Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. NOTA 91

GOD HAND
¡Precio especial!

»CAPCOM »19,95 € »1 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Salvajes peleas con un absurdo sentido del humor que gustarán a los fans de la acción o algo "diferente". NOTA 86



LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA
¡Precio especial!

»LUCASARTS »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito. NOTA 84

METAL SLUG ANTHOLOGY
»VIRGIN PLAY »49,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS

Una recopilación con los siete *Metal Slug* en 2D que hará las delicias de todos los fanáticos de este clásico de la acción. NOTA 84



NARUTO UZUMAKI CHRONICLES
»BANDAI »49,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+12 AÑOS

Naruto vuelve en un aventura con mucha acción y todo el encanto de la serie. Pero podría ser más larga y variada. NOTA 80

SOCOM: COMBINED ASSAULT
»SONY »39,95 € »1-32 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS

Básicamente es igual que *SOCOM 3*, con la única novedad de un modo Cooperativo online. Ideal si te gusta jugar en red. NOTA 90

THE WARRIORS
¡Precio especial!

»ROCKSTAR »19,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+18 AÑOS

Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. NOTA 90

PLATAFORMAS

APE ESCAPE 3
¡Precio especial!

»SONY »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS

Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. NOTA 85



CRASH: LUCHA DE TITANES
¡Precio especial!

»VIVENDI »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS

Crash vuelve a PS2 con una nueva y entretenida aventura, aunque gráficamente "normalita" y no muy duradera. NOTA 80

RATCHET: GLADIATOR
»SONY »19,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS

Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. NOTA 85



SPYRO: LA NOCHE ETERNA
¡Precio especial!

»VIVENDI »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS

Un buen plataformas para los más pequeños o para fans del dragoncillo Spyro, pero hay opciones mucho mejores. NOTA 70



The Warriors

@ Daniel Ortiz

Resucitando el "yo contra el barrio"



Este juegazo resucitó el género que tanto me gustaba cuando era pequeño: el "yo contra el barrio", añadiéndole nuevas opciones que aumentan la diversión. ¡Y qué peleas!

NOTA 92 Rockstar dio en el clavo con este juego de acción. La ambientación es brutal, el control perfecto, los extras... Y se puede jugar a dobles.

Guitar Hero III

@ Juan Carlos López Lozano

El juego más viciante que he probado



Guitar Hero III es el juego más viciante al que he jugado nunca. Todo es buenísimo: sus divertidos gráficos, la selección musical, es muy largo, la nueva guitarra inalámbrica...



NOTA 95 Todo es sobresaliente aunque en PS2 no tenga Online. El más recomendable si lo que quieres es probar algo nuevo.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LO MEJOR DE PS2

LOS MÁS VENDIDOS

1 **PES 2008** KONAMI | DEPORTIVO



Un mes más, la nueva edición del simulador de fútbol de Konami está en lo más alto de la lista de ventas. ¿Habéis planificado ya vuestros fichajes del mercado de invierno?



2 **Smackdown! vs Raw 08** THQ | LUCHA



3 **NFS ProStreet** EA GAMES | VELOCIDAD

4 **Singstar Latino + micros** SONY | MUSICAL

5 **FIFA 08** EA SPORTS | DEPORTIVO

VUESTROS FAVORITOS

1 **Smackdown! vs Raw 08** THQ | LUCHA



La nueva entrega de este gran juego de lucha arrasa en las listas de ventas... y también en la de vuestros favoritos. Supera a *PES* y a *GTA San Andreas*.



2 **PES 2008** KONAMI | DEPORTIVO

3 **GTA San Andreas** ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

4 **Kingdom Hearts II** SQUARE ENIX | ROL

5 **Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2** BANDAI NAMCO | LUCHA

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **Persona 3** ATLUS | ROL



Tras triunfar en Japón y USA, este juego de rol llegará con algo de retraso a España. Por cierto, ya se ha anunciado la cuarta parte... ¡Y para PS2!



2 **Guitar Hero III** ACTIVISION | MUSICAL



3 **PES 2008** KONAMI | DEPORTIVO



4 **NBA 08** SONY | DEPORTIVO

5 **Buzz! Hollywood** SONY | PARTY GAME

MUSICALES



BOOGIE
» EA GAMES » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego musical en el que puedes cantar y bailar, aunque las canciones suelen estar en inglés y es repetitivo. NOTA 78



GUITAR HERO II + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo. NOTA 94



GUITAR HERO III
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevas canciones y modos de juego para que no paremos de tocar la guitarra. Eso sí, en PS2 no hay opciones Online. NOTA 92



GUITAR HERO ROCK DE LOS 80
» RED OCTANE » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Igual que *Guitar Hero II*, pero con 30 temazos rockeros nuevos, que te tendrán entretenido hasta *GHIII*. NOTA 87



HIGH SCHOOL MUSICAL (+MICRÓFONOS) ¡Nuevo!
» DISNEY INT. » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Canta con los protagonistas de "High School Musical" cerca de 30 canciones de las dos películas, la mayoría en inglés. NOTA 78



SINGSTAR LATINO ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un nuevo *Singstar* con una buena selección de temas conocidos y orientados a la "fiesta". Ideal para reuniones. NOTA 86



SINGSTAR 90'S ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

30 canciones que abarcan la década de los noventa, pero con temas en inglés y las opciones habituales. NOTA 82



SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. NOTA 88

SIMULACIÓN



LOS SIMS 2: MASCOTAS ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota. NOTA 86

LOS SIMS 2: NÁUFRAGOS
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gracias a su toque aventurero, es el juego de los Sims más divertido, aunque su desarrollo sigue siendo muy pausado. NOTA 89



PES MANAGEMENT ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. NOTA 81

SHOOT'EM UP

ACE COMBAT THE BELKAN WAR
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores. NOTA 87

BLACK ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum. NOTA 92

CALL OF DUTY 3 ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. NOTA 92



COMMANDOS STRIKE FORCE ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. NOTA 86

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. NOTA 89



MEDAL OF HONOR VANGUARD
» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

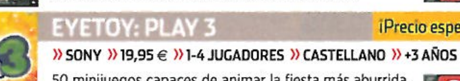
Otro shooter bélico divertido y bien ambientado, aunque la campaña individual tiene una duración ridícula. NOTA 85

VARIOS



BUZZ!: EL MEGACONCURSO (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Participa con tus pulsadores en el concurso más completo. Con más pruebas y preguntas, divertirá a toda la familia. NOTA 86



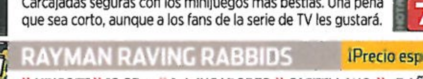
BUZZ!: HOLLYWOOD (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los amantes del cine tienen una cita obligada con este entretenido concurso que amenizará tus fiestas. NOTA 85



EYETOY: PLAY 3 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. NOTA 88



JACKASS: THE GAME
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Carcajadas seguras con los minijuegos más bestias. Una pena que sea corto, aunque a los fans de la serie de TV les gustará. NOTA 77

RAYMAN RAVING RABBIDS ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un título sorprendente lleno de hilarantes minijuegos, ideal para jugar solo o en compañía. El mejor *Rayman*. NOTA 90

3 razones para tener... NBA 08

Play ¡EL JUEGO DEL MES!







1. BASKET EN PLAN ARCADE. Su asequible control posibilita realizar todo tipo de movimientos y jugadas de forma sencilla. Diversión para todos.

2. MUCHOS MODOS DE JUEGO. Temporadas completas, partidos de basket callejero, concurso de triples... Ofrece variados modos de juego para rato.

3. TIENE TODAS LAS FRANQUICIAS. Están todos los equipos de la NBA, aunque las plantillas no están del todo actualizadas. Buena ambientación.

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 Naruto Shippuuden N-Ultimate Accel 2 (N)
PS2 | BANDAI NAMCO | LUCHA

El joven ninja sigue levantando pasiones en su país de origen. Y las ventas de este juego lo demuestran: más de 90.000 unidades vendidas en su primera semana en las tiendas. La "Narutomanía" parece no tener fin.



2 World Soccer Winning Eleven 2008
PS2 | KONAMI | DEPORTIVO

3 Powerful Pro Baseball 14 Final Edition (N)
PS2 | KONAMI | DEPORTIVO

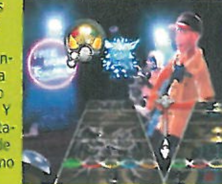
4 Gran Turismo 5 Prologue (N)
PS3 | SONY | VELOCIDAD

5 Monster Hunter Portable 2nd
PSP | CAPCOM | ACCIÓN

EE.UU.

1 Guitar Hero III
PS2/PS3 | ACTIVISION | MUSICAL

En Estados Unidos la serie de juegos musicales *Guitar Hero* sigue triunfando a lo grande y la tercera entrega no es una excepción. Y es que retar a guitarristas de la talla de Slash o Tom Moreno no tiene precio...



2 Smackdown vs. Raw 2008
PS2 | THQ | LUCHA

3 NFS ProStreet
PS2 | EA GAMES | VELOCIDAD

4 Call of Duty 4
PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

5 Unreal Tournament III (N)
PS3 | MIDWAY | SHOOT'EM UP

EUROPA

1 Assassin's Creed
PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

Por segundo mes consecutivo, Altair se mantiene en lo alto de las listas de ventas en Europa, dominando sobre el fútbol, la guerra moderna y el tuning. ¿Quién osará desbancarle del trono?







2 FIFA 08
PS2/PS3/PSP | EA SPORTS | DEPORTIVO

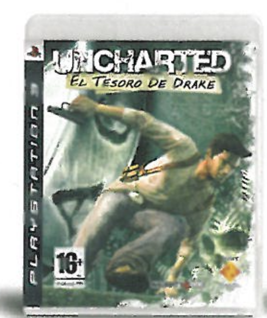
3 Call of Duty 4
PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

4 Los Simpson
PS2 | EA GAMES | PLATAFORMAS/ACCIÓN



5 NFS ProStreet
PS2/PS3 | EA GAMES | VELOCIDAD

PS3



Uncharted: El Tesoro de Drake

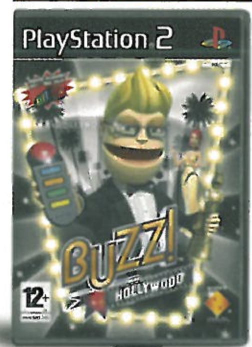


Lego Star Wars The Complete Saga



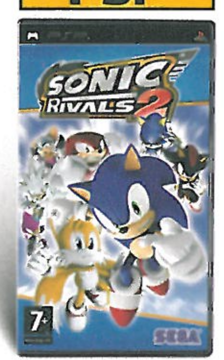
NBA 2K8

PS2



Buzz! Hollywood + pulsadores

PSP



Sonic Rivals 2

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de febrero de 2008.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Uncharted: El Tesoro de Drake	69,95 €	64,95 €	
❍ Lego Star Wars The Complete Saga	59,95 €	54,95 €	
❍ NBA 2K8	59,95 €	54,95 €	
❍ Buzz Hollywood + Pulsadores	59,95 €	54,95 €	
❍ Sonic Rivals 2	44,95 €	39,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4,90 €, Baleares 5,90 €)

CLAVES PARA **DESBLOQUEAR** PERSONAJES Y OBJETOS OCULTOS

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3

Género: **LUCHA**
Editor: **ATARI**
Precio: **59,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **DE 1 A 2**

Ya está aquí la tercera entrega de uno de los más trepidantes juegos de lucha en PS2. Si quieres sacarle el máximo partido y revelar todos sus secretos, no pierdas ojo a las siguientes páginas.

CONTROLES BÁSICOS

Stick izquierdo: Mover jugador.
Stick izquierdo + ✖: Acometida.
✖: Pesecución Dragón (tras Ataque de Golpe Máximo).
✖ x2: Agarre.
■: Ataque impactante.
▲: Ráfaga Ki/ Técnica frenética.
●: Guardia/Devolver ráfaga Ki/Evasión rápida.
● + ← o →: Rechazar ráfaga Ki.
●+▲: Contra automática.
L1 x2: Evasión de emergencia.
L2: Carga de Ki.
L2 + ●: Rafaga 1.
L2 + ▲: Rafaga 2
L2 + ↓ + ▲: Rafaga definitiva.
L2+✖: Acometida dragón.
R1: Ascender.
R2: Descender.
R3: Transformación.
R3 + ↑: Transformación completa.
R3 + ↓: Cancelar transformación.
L3+R3: Cambio de luchador.
Select: Cambio de cámara.
Start: Pausa.

» CONSEJOS DE LUCHA


1


3

ANALIZA A TU OPONENTE

Antes de comenzar una pelea, estudia a fondo las condiciones físicas de tu rival para saber qué tipo de estrategia utilizar contra él. Si es un luchador de gran tamaño o especialmente hábil en el combate cuerpo a cuerpo, centra tu táctica en los ataques lejanos. Si, por el contrario, tu rival es de inferior tamaño, aprovecha tu superioridad física para ir restándole vida a base de largos combos de puñetazos y patadas ①.

APLÍCATE EN DEFENSA

La defensa es un aspecto fundamental del juego y la clave de muchos combates. En las distancias cortas, sube y baja la guardia para detener los diferentes golpes que te lance y realiza constantes movimientos laterales para esquivar los mamporros de tu rival. Tampoco olvides utilizar las evasiones rápidas, que te permitirán sortear un ataque colocándote justo a la espalda de tu enemigo y teniendo así la opción de golpearle a placer. Una buena defensa es vital para poder avanzar en el juego.

ACORRALA A TUS ENEMIGOS

Todos los escenarios de lucha están cerrados en sus cuatro extremos por una suerte de muros acristalados. Si consigues llevar a tu oponente hasta uno de ellos y acorralarle contra el cristal, tendrás la oportunidad de ejecutar sobre él larguísimas combinaciones de golpes con las que diezmar espectacularmente su barra de vida ②. Haz uso de este recurso siempre que tengas ocasión y acabarás con tus rivales sin apenas sudar.

RECARGA CONSTANTEMENTE KI

Siempre que se produzca un alto en las evoluciones del combate, por breve que sea, **pulsa L2 para recargar tu barra de energía Ki** ③. Esta energía te resultará indispensable para derrotar a enemigos especialmente poderosos en las distancias cortas, ya que te permitirá lanzar más ráfagas Ki y ejecutar más ataques especiales. Si tu oponente te está martirizando a combos y tu barra de Ki está agotada, aléjate volando y escóndete tras algún objeto voluminoso del escenario. Una vez fuera del escáner de tu enemigo, recarga tu energía Ki al máximo y contraataca por sorpresa con algún ataque devastador.

USA CORRECTAMENTE LOS ATAQUES ESPECIALES

Los ataques especiales son extremadamente destructores, pero requieren de una ejecución correcta para sacarles el máximo partido. Además de exigirte un determinado nivel de energía Ki, los ataques especiales han de ser realizados desde corta o media distancia. De esta manera, resultarán mucho más devastadores y serán más difícilmente esquivables por parte de tu enemigo ④. **Algunos luchadores disponen de especiales habilidades para repeler determinados ataques,** así que no insistas con ellos si ves que no surten el efecto deseado.

» BOLAS DE DRAGÓN Y OBJETOS Z

Las Bolas de Dragón y los Objetos Z son elementos de suma importancia para conseguir que tus personajes evolucionen adecuadamente, recibir recompensas y poder desbloquear material extra. Aquí tienes información de cómo obtenerlos:

BOLAS DE DRAGÓN

Las bolas de dragón están ocultas de forma totalmente aleatoria en los distintos escenarios del juego.
La mejor forma de conseguirlas es utilizando la Acometida Dragón (L2+✖) y destrozar con este movimiento todo lo que veas a tu alrededor hasta dar con una de las bolas. Al recogerla, verás una esfera anaranjada aparecer en la parte superior de la pantalla ①.
Esta estrategia es especialmente efectiva **en el escenario de la ciudad, donde casi siempre hallarás una bola naranja escondida en los edificios.**

Una vez que reúnas las siete Bolas de Dragón, **entra en el apartado "Shenron"** del menú principal **y el dragón que aparezca te concederá uno o tres deseos** (escenarios y personajes desbloqueables, dinero, objetos, etc.) ② **Si la lista de deseos del dragón que surja no te satisface, elige uno cualquiera y vuelve a cargar la partida sin haber grabado** para probar suerte de nuevo con otro de los tres dragones disponibles.

OBJETOS Z

Los puedes adquirir en la tienda de objetos de Launch a cambio de puntos Z que vayas consiguiendo o recibirlos como recompensa tras superar un modo de juego ③. Gracias a estos objetos, **puedes mejorar las aptitudes defensivas y ofensivas de tus luchadores** y así facilitar las cosas a la hora de avanzar por los diferentes modos del juego. **Cada objeto Z tiene un precio distinto y sólo podrás optar a ellos si tu Límite de Habilidad** (ampliable distribuyendo puntos Z en tu personaje) **es lo bastante grande**; también exigen que dispongas del atributo requerido para cada objeto. **Los tres tipos de objetos Z son de Destreza, de Habilidad y de Estrategia** ④.

■ Personajes, extras, fusiones... te contamos cómo conseguirlo todo.



2



3



4

PERSONAJES DESBLOQUEABLES


GOKU GT


NEO SHENRON


GOGETA SUPER SAIYAN


REY VEGETA


DEVILMAN

MODO HISTORIA DRAGON

PERSONAJE	ACCIÓN REQUERIDA	DÓNDE	PERSONAJE	ACCIÓN REQUERIDA	DÓNDE
NAIL	Derrota a la Fuerza Ginyu con Goku.	Saga Freezer ("¿¿Súper Saiyan?!").	NAMU	Derrota a Namu con Goku niño.	Saga Dragon Ball ("Techo contra suelo").
DR.WILLOW	Derrota al Dr.Willow con Goku, Piccolo y Gohan niño.	Saga Especial ("El más fuerte del mundo").	PANDERETA	Derrota al Rey Piccolo con Goku niño.	Saga Dragon Ball ("Goku contraataca").
BABIDI	Derrota al Monstruo Bu con Vegeta.	Saga Monstruo Bu ("Adiós al guerrero orgulloso").	REY DEMONIO PICCOLO	Derrota a Rey Piccolo con Goku niño.	Saga Dragon Ball ("Goku contraataca").
GOKU GT	Derrota a Baby con Goku niño.	Saga Dragon Ball GT ("Monstruo inmortal").	GENERAL BLUE	Derrota al General Blue con Goku niño y Arale.	Saga Dragon Ball ("Aldea Pingüino").
GOKU GT SUPER SAIYAN	Derrota a Baby con Goku niño.	Saga Dragon Ball GT ("Monstruo inmortal").	ARALE	Derrota a Arale con Goku niño.	Saga Alternativa ("Combate: Goku contra Arale").
GOKU GT SUPER SAIYAN 3	Derrota a Baby con Goku niño.	Saga Dragon Ball GT ("Monstruo inmortal").	HATCHAN	Derrota a Androide Nº 16 con Goku niño y Hatchan.	Saga Alternativa ("Androide afectuoso").
GOKU GT SUPER SAIYAN 4	Derrota a Androide Nº 17 con Goku Súper Saiyan 3.	Saga Dragon Ball GT ("Androide definitivo").	REY VEGETA	Derrota al ejército de Freezer con los Saiyans.	Saga Alternativa ("Batalla Galáctica").
NEO SHENRON	Derrota a Neo Shenron con Goku GT.	Saga Dragon Ball GT ("Guerrero solar ¡6000 grados de poder!").	GRAN MONO REY VEGETA	Derrota al ejército de Freezer con los Saiyans.	Saga Alternativa ("Batalla Galáctica").
VEGETA 2ª FORMA SUPER SAIYAN 4	Derrota a Súper Yi-Shin-Long con Goku y Vegeta.	Saga Dragon Ball GT ("Súper Gogeta definitivo").	DEVILMAN	Derrota al ejército de Freezer con Devilman.	Saga Alternativa ("Ayuda inesperada").
GOGETA SUPER SAIYAN	Derrota a Súper Yi-Shin-Long con Goku.	Saga Dragon Ball GT ("Un final milagroso").			


TAO CIBORG


MÁQUINA PILAF


MÁQUINA PILAF FUSION


SPOPOVICH


KING COLD

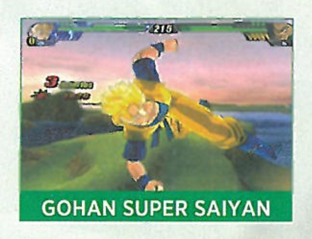
MODO GIRA MUNDO DRAGÓN (GIRA MUNDIAL)

PERSONAJE	ACCIÓN REQUERIDA	PERSONAJE	ACCIÓN REQUERIDA
TAO CYBORG	Gana el Torneo del Más allá jugando en el segundo nivel de dificultad.	KING COLD	Gana el Juego de Célula en el tercer nivel de dificultad.
MÁQUINA PILAF	Gana el Gran Torneo Mundial jugando en el segundo nivel de dificultad.	FASHA	Gana el Juego de Yamcha en el tercer nivel de dificultad.
MÁQUINA PILAF FUSION	Gana el Gran Torneo Mundial jugando en el segundo nivel de dificultad.	GRAN MONO FASHA	Gana el Juego de Yamcha en el tercer nivel de dificultad.
SPOPOVICH	Gana el Torneo Mundial en el tercer nivel de dificultad.		
CONCESION DE DESEOS (SHENRON)			
GOHAN DEL FUTURO	Pídeselo al dragón verde.	CHI-CHI	Pídeselo al dragón rojo.
GOHAN DEL FUTURO SUPER SAIYAN	Pídeselo al dragón verde.		


FASHA


GRAN MONO FASHA


GOHAN DEL FUTURO


GOHAN SUPER SAIYAN


CHI-CHI

» ESCENARIOS DESBLOQUEABLES


INFIERNO



TORRE MÚSCULO


DESIERTO (TARDE)


DESIERTO (NOCHE)


ALDEA PINGÜINO

MODO HISTORIA DRAGÓN					
ESCENARIO	ACCIÓN REQUERIDA	DÓNDE	PERSONAJE	ACCIÓN REQUERIDA	DÓNDE
INFIERNO	Derrota a Janemba transformado.	Saga Espacial (¡Fusión renacida! Goku y Vegeta).	**TORRE MÚSCULO**	Derrota a Tao con Goku niño.	Saga Dragon Ball ("Batalla en la Torre de Korin").

MODO GIRA MUNDO DRAGÓN (GIRA MUNDIAL)			
ESCENARIO	ACCIÓN REQUERIDA	ESCENARIO	ACCIÓN REQUERIDA
DESIERTO (TARDE)	Gana el Juego de Yamcha en el segundo nivel de dificultad.	**DESIERTO (NOCHE)**	Gana el Juego de Célula en el segundo nivel de dificultad.
CONCESIÓN DE DESEOS (SHENRON)			
ALDEA PINGÜINO	Pídeselo al dragón rojo.	**CASTILLO DEL REY**	Pídeselo al dragón rojo.
MONTE PAOZU	Pídeselo al dragón verde.	**DESIERTO (MEDIODIA)**	Pídeselo al dragón verde.



MÁQUINA PILAF


MÁQUINA PILAF FUSIÓN


SPOPOVICH


KING COLD

MODO SUPERVIVENCIA

Supera las treinta primeras misiones de Misión 100 del modo Batalla Definitiva y accederás a este largo y trepidante reto tipo "rey de las pista" (1), donde **podrás participar en más de un centenar de peleas contra todos los personajes del juego** (2) y obtener cuantiosas sumas de puntos Z. ¿Te atreves? Pues ya sabes lo que has de hacer...

BATALLAS EXTRA PARA LA MISION 100

Dentro del modo de juego "Simulación Dragón", tras ganar tu primera batalla, utiliza la opción "Explorar" hasta **encontrarte finalmente con Bulma. A cambio de una suma de dinero, la muchacha desbloqueará cinco nuevas batallas para del modo Misión 100** (3). Repite más adelante la acción para ir desbloqueando sucesivas misiones.

También te diremos que en este modo Misión 100 puedes conseguir estos dos ítems especiales:

Guardia Perfecta: Gana 50 peleas y podrás disfrutar de una guardia para tu personaje que resulta totalmente infranqueable.

Carga rápida: Vence en las 100 batallas de este modo y conseguirás que la carga de K1 de tu luchador sea muchísimo más rápida de lo habitual (4).



1


2

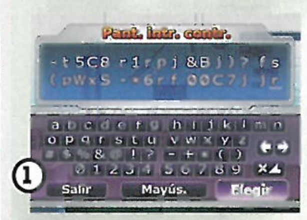


3



4

TRUCOS: CONSEGUIR PERSONAJES MAXIMIZADOS









CONTRASEÑAS PARA LUCHADORES

En la Pantalla de Introducción de Contraseñas, dentro del apartado "Centro de datos" del menú principal, **puedes introducir códigos para incrementar al máximo las capacidades de los diferentes personajes** (1). Eso sí, **antes deberás equiparles con algún objeto para que la contraseña surta efecto**. Estos personajes maximizados que vayas consiguiendo **los podrás utilizar en los modos Duelo y Entrenamiento**, accediendo a ellos en la fila superior a la primera fila de personajes seleccionables (2). Esta es la lista completa de contraseñas:

- **GOKU (inicio):** S+2wR ffGkp F2R96 Y!cQ*x2 K!0pC $NQXM $2
- **GOHAN (niño):** (ZIZg RW#?1 q%q2n xCfck!z b$6C3 I4P*v *X
- **PICCOLO (inicio):** 14qnm F$+vV rjqVm NdvyBd$ 6jt6g bWt1w g$
- **VEGETA (explorador):** S0VVV IfN-jB $&$&# G5*tT0I H07K2 Gj$4g 2?
- **KRILIN:** c7wQ@ jjR64 T&glr F2n$@%q 7!0r9 Pnysg DC
- **YAMCHA:** gZk4T R5t7p Il&9P h9Pf)@p nTLPh ZQjV9 +#
- **TRUNKS (Espada)** (3): tpcBk kx(mW &NJ+? xmwf9Nv z$M*7 8vM+2 -W
- **GOKU (medio):** ?Pr8z NK@yv jDfF% xJF3xd% wQG@W BR0-W y4
- **JOVEN GOHAN:** ZDK-V @c?v@ Cq(r7 z?GbhIF !-bt) g7q-? jM
- **PICCOLO (fin):** $mkc- rBKgX c4j*q (NBI4I? s2%dB J1bjp nH
- **VEGETA:** H?vy# q%H8w 6F(Wx H3DsW?c C3-NB vZ@Vf &#
- **TENSHINHAN:** gTRYn hpJgn G)9%6 7H&DyVf bbBYp 09hSf G7
- **CHAOS** (4): &hz9M bm3%2 pF+8W 7@B)0BV p#YKv @0d9L 9*
- **TRUNKS:** knL?2 w65wh T5(PQ QVBsN$- cp?b6 7Wwf% Lf
- **GOKU (final):** bJGN) 1#&K5 *!!%$ mdc0gsW NLsfH $ICZR -q
- **GOHAN:** 2kX?) 8kJQk j9X0q KDb8RQ9 bq)Sv 8%V5Z ?C

GOHAN DEFINITIVO: 8Gr7v VgXT+ J&-f0 w40p1g1 Y(%K# GSpF4 bt

- **VEGETA 2ª FORMA:** kMPL8 JCC1s 9n96M 7hHvTBh #zmX0 *+BQf 5N
- **VEGETA 2ª FORMA (monstruo):** h5mQ7 94BKd IGZhW ndkRbC$ (y%pJ 7c4T% Wv
- **GOTEN** (5): zk*9! $6h81 P%B&t Sg@8MTZ T@11p (294n KD
- **TRUNKS (niño):** S8k3j vFg0t WKWV! vLCF@jS KPZyI C3?yp Pm
- **GOKU GT:** TT5bz g1ky- Y-?fv 3L H2X-g $yW!R #5B)q (?
- **CHI-CHI:** VkQN(q#z?K 0?QBK LqPC$W(Rd7V2 w+Gj4 &S
- **VIDEL:** $Y0Hr 7HH3b 3Pck% 51VyQjM 8f+c# cxFcI wG
- **MR.SATAN:** IH8c2 *7+5- #RT?# mBsVzI% n3FVn 4D290 S7
- **VEGETA 2a FORMA (SS4):** 3Njf# Sn&W* WM+jy Wj+X-5+ CJH+4 Nby-3 0M
- **UB:** F#cnL 7zjGj jfP)g CDQQD$H 4M$F+ fkW$$ %k
- **PAN:** I)hWr 0#9mm !hPx) DbmX-cMP J$Iw7 snj7n z0
- **MAESTRO ROSHI:** jK#dd 3)p+q #L0wf !#Cc8@b 35Fg5 RdzsY DN
- **YARIJOBAI:** Y%yL1 3JC%d d?W5+ hz42rnX t7SgF D-T4G JI
- **NAIL:** ZkcWC L$M%? *ScHN YCDn*v$ fFDhs d#(&M zd
- **KAIYOSHIN:** $MS-n dzc$$ p#D8L 8b@J(87 4kV++ %fZb5 4v
- **RADITZ:** mJbsF 3-N)9 nsLDI (ZqbSg4 3Mt2* I?kK) PI
- **NAPPA:** gT+30 PGJhF 8Iv99 Zn(MZZm xgvTQ cG46K q8
- **SAIBAMAN:** v9SKL &MbMb %)0SM ZB3nK&) L$6qq 83Kwk Pj
- **CAPITÁN GINYU:** 19Myd mWdMK gB$HZ MS@Q#4q HVWJ- bCX!SsH
- **RECOOME** (6): z5*0W &R(qD PQLF(4YC(D7L srI$G gD0%c ?%
- **BURTER:** q*qR8 1kghT Nh9kS !vNdMxP 4SG8T PNbfm j(

JEICE: 4S@%D -XbNF #f)DT sC-CzkLX T+fFX K0yjM VL

- **GULDO:** SGZQL @KBf9 PH5q0 Kx@VSX2 4&HKV ny!VM dF
- **ZARBON** (7): -t5C8 r1rpj &Bj)? fs(pWxS -*6rf 00C7j jr
- **DODORIA:** FQ+73 z#vDL MCGM0 cbLnFvD 8fGB@ 7IfWz +3
- **FREEZER:** K3vBF dcrSD nYz9r NRJLJS9 t4j4! Jr1z% 9k
- **MECHA FREEZER:** $*@Tg jwF9w BN5n4 #**?jHD tbvJM psKDT IX
- **APPULE:** BLM@0 d*@nJ 8#8S+)fq7f8D t+Yh(z$QPS 1!
- **CUI:** n*cHH dkhCV JLCKq %CSP+-8 (rXbv fXptR -d
- **SOLDADO DE FREEZER:** +66df LR8Qw 3HtY2 +2$HzFh I*G0r)j69) D3
- **KING COLD:** pJjP5 q6WIX 2sWgb Qz9*+Sr MhDtM n#KBt (-
- **REY VEGETA:** mSW4V ?HfTv 8p!*5 z*S$YB(-sNg# yGQ98 bX
- **CÉLULA** (8): IyCbW 7rL#P nR-cWP RvF5HYN X7sRf *BZ+4 1J
- **CÉLULA JR.:** 9hVKP 5F&%Q ?HmW2 !yc*)W4 Z7f4f rbZzC +5
- **DR.GERO:** pBSZc !nP0V ZjD*N +bcmPxq dsSJ$ +Q-X% kx
- **ANDROIDE Nº 19:** 2cGy) Iz0B3 63HCS DtpBk*T rmZyY L5c3q CZ
- **ANDROIDE Nº 18:** mkSFw +DPnr nx6qW !xGPJT? 6N2k@ $CJ?6 --
- **ANDROIDE Nº 17:** F9@3% FYNtz @0#wD d2Py602 J-q4& IwHZB fV
- **ANDROIDE Nº 16:** $jY2f sK%*g jY55x pJS8&F(6&Ws@ 7Sb9? 1V
- **MONSTRUO BU:** Kc0g7 zM8P& 03YnZ)- 7%kGy K$)Q% fS0rX gY
- **BU MALDAD PURA:** ITWKx ILtLF y3+0$ @nT5F1I h&0#t T)2+4 4+
- **SUPER BU:** hIC-2 SGFTY r7HNR 2xCc!b$ Gs23& gt7sK 1C
- **PEQUEÑO BU:** 7?%XM 65T32 z8s3R %KF4*Nq *K65$ %$HZX SM

BABIDI: DT+-z IQkHI WnHn% jpq?@1Q @$90F 8Rd3x LV

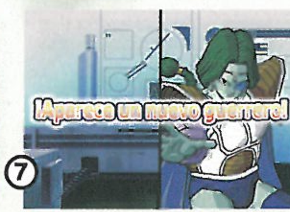
- **SPOPOVICH:** t(7@x 7W?y( )7RXd cIKTBIH Sp&+B *mYg6 rF
- **REY DEMONIO DABRA:** hp?IT vycM- @1z?3 @j*LWC9 6GBdC B9@$R F)
- **BARDOCK:** j0RHf *(YrP -j4ml #GxK(CT -3Kjc 3rh50 9Y
- **FASHA:** csn-c 3)C5J r)z(f 4tfV?gQ W0T!y VbIDs #f

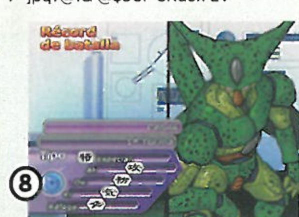
GARLIC JR.: Q*)Zq xs%&@ KgrjL mx1Vg0j 04Jg? #fW5x Mw

- **DR.WILLOW:**)FsKb Q$2GC fYJNN wsQhLGb 3SW7c zvzS) fZ
- **TURLES:** yt#P3 #rKW8 wJcB0 tYMqTqc ?!4fF Dp$zr fg
- **SLUG:** G#65$ jd-Qk 9r5NL WxbPF2L XFjFL kpyp(db
- **SALZA:** kQ6d$ @qZd% r&Bn# 6$6NRWW T5p5D y8Y(V Jb
- **COOLER:** G3b9n fj?54 tCn+r Z!!V4kq SkvHc 5DPX? Wf
- **METAL COOLER:** IJwLy C!64m x4*Rj *s!%Yk3 ?g#+# Xh-DX 2H
- **ANDROIDE Nº 13:** 099T0 VW%5b 3t&Cm S!s)fQL XIN5# hf#z$ CV
- **BROLY** (9): CNF99 c9)Mc 1xHB-bd7@(T5 rJ+%X PrQxS 7x
- **ZANGYA:** sx#J% 1mdcl 4r6W3 w0I7$V4 &XVH) hJ+jt Bs
- **BOJACK:** 6cHZ7 WV)cY I+JC0 L&*ynTD wKZV% qG*Jp bV
- **JANEMBA:** @-w*& 3)sWx q0$m5 #3R27nX 5mr8X *n9Qp -P
- **PIKKON:** Z7rY8 FLX4P 1Z%gq Y78+2Nq 9pn@t Hk%Yq vc
- **TAPION:** ghcFh 6+6t1 SMG9T 8362#Y2 tXVNb)K5yy Hh
- **HILDEGARN:** %@93) s0jW5 TYvM8)mrwc!H MynyB gdD)6 09
- **BABY VEGETA:** (&!!(B7886 WhYnn LvGLL$g xfLz$ t?R-I SL

- **SUPER Nº 17:** 4HZ@g Icfhb W93b s8yQ5Cz (LTQ$ KwL3C 9X
- **NEO SHENRON:** @489V m4Nz% PrTpN zjpnG4D pq)4? *yzIN 4K
- **SHIN SHENRON:** 6&b+F 93)88 cpK6+ L$xj+v% !grGW F@gSw &p
- **REY DEMONIO PICCOLO:** TR-0J 7f12k gf?FS z89WB@j y9@B2 cPn-Cg mb
- **PANDERETA:** YhSvT dSP4$ MdRI# X$kcBZ(+KKnM vdMrZ KD
- **MÁQUINA PILAF:** 0%fDD &x9kk xVZgC XJnrwps (+Tnx qTc(m w$
- **DEVILMAN:** BkgF3 NkMWF f5ff& 73PTZJX V5@@r L)xZP DP
- **GENERAL BLUE:** v2+Xb BII#B Kcn8J XNMs5f9 HqnP2 Rh?zh x&
- **TAO PAI PAI** (10): 15%IM xxySd h(fd? $KgRzfc +CXy+ 0G)hW d2
- **TAO CYBORG:** C79%0 B0%+-Xn!7n QHF$*pJ DSVt6 9hyzN jN
- **GOKU NIÑO:** 6cm9Q y6cZd (mTS0 Y6+TBy2 hv#!L (q63b cg
- **GOHAN DEL FUTURO:** zKtY@ 5dn#5 0%x6b VyVf(8c chX?? fWq+k KQ
- **ABUELO GOHAN:** ccgim Q8DFD zIBdG JDFIrI0 XIvD4 cQ2H@ pw
- **NAMU:** rF1$R C(xfk 6I9Ld rnRhf%c (x$34 cIfMM xH
- **HATCHAN:** 6kcf+ @Ivj0 -yBz2 x?V7W8H 8z?HI C4!r# M9
- **ARALE:** 0Qkc2 S#!nS #(y!$ C7p8*s 3jX1M 6XXn2 P$

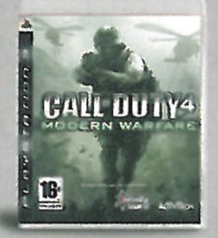












16+

Género: SHOOT 'EM UP
Editor: ACTIVISION
Precio: 69,99 €
Idioma: CASTELLANO
Jugadores: DE 1 A 18

CONTROLES BÁSICOS

✖: Acción.
■: Recarga.
●: Posición (arriba, agachado, tumbado).
▲: Selección de armas.
Stick derecho: Mirar.
Stick izquierdo: Desplazarse.
Cruceta: Selección de gadgets.
R1: Disparo.
R2: Granada.
R3: Zoom.
L1: Apuntar.
L2: Granada.
L3: Correr.
Start / Select: Pausa.

CLAVES PARA ACABAR CON LA AMENAZA TERRORISTA

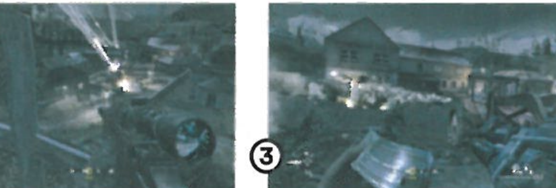
Call of Duty 4: Modern Warfare

Si quieres derrotar a los terroristas, no puedes perderte esta guía. Además de las mejores técnicas de lucha, te contamos dónde localizar los 30 ordenadores ocultos en cada nivel para desbloquear trucos y ser más eficiente en tu lucha contra el terror. ¿A qué esperas?

» TÉCNICAS DE LUCHA







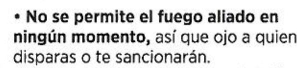


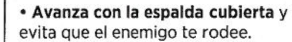
• **Recarga siempre que tengas un respiro** y no esperes a que se termine el cargador (1).
• **Protégete de los disparos enemigos** cubriéndote con las paredes y obstáculos que veas.
• **Permanece siempre agachado y en movimiento** para dificultar la puntería a tu rival.
• **Las ráfagas cortas son más precisas** y te ayudarán siempre a ahorrar munición. Evita dejar pulsado el gatillo.
• **Usa el arma apropiada para cada situación.**

Las armas más potentes, como las escopetas y fusiles, son menos precisas así que empléalas para distancias cortas. Usa los rifles de asalto para distancias medias y los rifles de francotirador para largas distancias (2).
• **Deshazte de la pistola y coge el arma de cualquier enemigo caído.** La AK-47 de los terroristas es un rifle muy potente y eficaz aunque poco preciso, por lo que deberás disparar a ráfagas cortas.
• **Coge los cargadores de los cadáveres de tus enemigos** y si te quedas sin munición cambia de arma (3).
• **Cuidado con las granadas.** En cuanto sepas que el enemigo te ha lanzado una, sal rápido de la zona de impacto. Evita devolvérsela, ya que es muy arriesgado.

• **No se permite el fuego aliado en ningún momento,** así que ojo a quien disparas o te sancionarán.
• **Aprovecha las granadas y el cañón de tu arma** para deshacerte de enemigos agrupados (4).
• **Avanza con el pelotón y no te creas Rambo.** En muchas ocasiones necesitarás la ayuda de otros soldados (5).

• **Avanza con la espalda cubierta** y evita que el enemigo te rodee.
• **Revisa el mapa** para saber dónde está tu objetivo y los enemigos.
• **Los rifles de francotirador son muy potentes** y podrán atravesar paredes. Para estabilizar la mirilla, pulsa L3.
• **Cuando seas herido, trata de buscar un refugio** hasta que te recuperes (6).









» TRUCOS

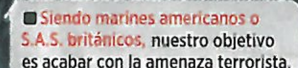
Para activarlos entra en el menú Opciones-Cheats pulsando pausa mientras juegas un nivel. Necesitas obtener un número determinado de ordenadores para activarlos. Te indicamos el truco y a continuación los ordenadores precisos.
• **CoD Noir:** 2 ordenadores. Lo verás en blanco y negro.

• **Negativo de foto:** 4 ordenadores. Lo verás todo como en un negativo (1).
• **Supercontraste:** 6 ordenadores. Tendrás visión en supercontraste.
• **Ragtime bélico:** 8 ordenadores. Visión película antigua (con música y acelerado) (2).

• **Bombas de racimo:** 10 ordenadores. Tus bombas serán de racimo.
• **Un mal año:** 15 ordenadores.Al matar a los soldados se convierten en neumáticos.
• **Habilidad cámara lenta:** 20 ordenadores. Todo a cámara lenta (pulsa R3 para activar o desactivar) (3).
• **Munición infinita:** 30 ordenadores.







■ Siendo marines americanos o S.A.S. británicos, nuestro objetivo es acabar con la amenaza terrorista.

ORDENADORES CON INTELIGENCIA ENEMIGA

PRÓLOGO

TRIPULACIÓN PRESCINDIBLE

• **Ordenador 1/30:** Cuando entres en la habitación donde duermen los terroristas verás el ordenador (1).
• **Ordenador 2/30:** Dentro del barco, cuando tu equipo lance la granada cegadora, baja las escaleras que verás a la derecha nada más pisar la pasarela. (2)


①


②

ACTO 1


①


②


③

MISIÓN 1: APAGÓN

• **Ordenador 3/30:** dentro de la primera caseta del guardia, encima de la mesa.
• **Ordenador 4/30:** lo encontrarás en el cuarto de baño de la segunda planta (1).

MISIÓN 2: CHARLIE NO HACE SURF

• **Ordenador 5/30:** entra en la casa y accede a un cuarto pequeño del sótano. Allí junto a un montón de munición, encontrarás el ordenador.
• **Ordenador 6/30:** se encuentra en la segunda planta de una de las casas situadas al suroeste de la ciudad. La casa está un poco alejada del camino principal que lleva a la estación de televisión. Coge la calle que hay antes del cruce donde te toparás con un jeep enemigo con metralleta.
• **Ordenador 7/30:** tras pasar el cruce donde eliminarás al jeep, encontrarás unas escaleras de piedra a tu derecha. Arriba, en la segunda planta del edificio verás el ordenador a simple vista (2).

MISIÓN 3: EL PANTANO

• **Ordenador 8/30:** en la primera planta, mientras despejas la zona de enemigos verás cómo un aliado destroza una puerta para entrar dentro de una habitación (hay dibujados dos rifles en la pared junto a la puerta). Dentro está el ordenador.
• **Ordenador 9/30:** tras eliminar a los blindados entrarás en un callejón muy estrecho de un mercadillo. Tras un montón de cajas, tirado en el suelo, lo encontrarás.
• **Ordenador 10/30:** tras atravesar la primera casa, a la que accederás por el sótano, verás un granero con una máquina de refrescos en la puerta. Busca dentro (3).
• **Ordenador 11/30:** se encuentra en una caseta con el tejado de chapa, situado a la izquierda tras pasar los dos invernaderos.
• **Ordenador 12/30:** situado en una habitación de la segunda planta de la lavandería de la ciudad (la encontrarás detrás del tanque cuando se pare por última vez).
• **Ordenador 13/30:** casi enfrente de la lavandería, en la otra acera de la calle hay un edificio casi derruido. En una sala de la segunda planta encontrarás el ordenador.
• **Ordenador 14/30:** en una habitación del segundo piso del edificio, donde se encuentran los dos nidos de ametralladoras que tendrás que neutralizar desde un callejón.
• **Ordenador 15/30:** lo encontrarás en un rincón de la segunda planta del edificio, donde está el equipo de reconocimiento avanzado.
• **Ordenador 16/30:** cuando bajes del edificio donde estaban el equipo de reconocimiento, enfrente verás un edificio desde el que te dispararán por las ventanas y tejado. Dentro del armario de la segunda planta encontrarás el ordenador que buscas (4).


④

ACTO 2


①

②

MISIÓN 1: CASA FRANCA

• **Ordenador 17/30:** en la 2ª planta de la casa más cercana a la iglesia.
• **Ordenador 18/30:** en el sótano de la casa que hay más cerca de la torre de agua (1).

MISIÓN 2: TODOS CAMUFLADOS

• **Ordenador 19/30:** en la torre de la iglesia. Cógelo y baja antes de que llegue el helicóptero.
• **Ordenador 20/30:** en una mesa en la zona plagada de contenedores (2).
• **Ordenador 21/30:** en la última planta del edificio donde eliminas a un francotirador en las escaleras de incendio. Aunque tu compañero se quede en la primera, sube hasta la última planta y entra en el edificio. Luego, vuelve con él.

MISIÓN 3: UN TIRO, UN MUERTO

• **Ordenador 22/30:** a la salida del apartamento, a la derecha verás una escalera de incendios. Deja al capitán en el suelo y sube arriba del todo para coger el ordenador (3).
• **Ordenador 23/30:** justo antes de que llegue el helicóptero de rescate, muévete por los edificios que hay frente a la noria y entra en uno de ellos (4).

MISIÓN 4: LOS PECADOS DEL PADRE

• **Ordenador 24/30:** en el momento en que asegures la zona, entra corriendo en el restaurante y coge el ordenador de una de las mesas (5).
• **Ordenador 25/30:** cuando llegues a una plaza pequeña donde se encuentran varios terroristas reunidos y donde aparecerán después muchos francotiradores desde las ventanas, entra en el edificio que verás a tu derecha. Sube a la segunda planta desde las escaleras que hay en el exterior y coge el ordenador que hay en la cocina (6).


③


④


⑤


⑥

ACTO 3


①


②


③


④


⑤

MISIÓN 1: ULTIMATUM

• **Ordenador 26/30:** encontrarás este ordenador fácilmente si buscas en una de las habitaciones de los hangares de la estación rusa. Está a simple vista (1).

MISIÓN 2: TODOS DENTRO

• **Ordenador (27/30):** antes de acceder a la zona de lanzamiento de misiles, si buscas detrás de los edificios situados a la derecha de la carretera verás un callejón sin salida. Allí encontrarás un arsenal y el ordenador (2).
• **Ordenador 28/30:** antes de bajar por la cuerda, entra en el hangar en la zona sur de la base y busca junto a un blindado aparcado (3).

MISIÓN 3: EN EL CG NO SE LUCHA

• **Ordenador 29/30:** avanza por el pasillo y cuando veas la sala de juntas a oscuras entra, coloca la visión nocturna y coge el portátil (4).
• **Ordenador (30/30):** el último ordenador oculto del juego lo encontrarás en la estancia de reuniones que hay en una esquina de la sala de control. Está a simple vista, por lo que no tendrás problemas (5).



3+

Género: VELOCIDAD
Editor: EA GAMES
Precio: 69,95 €
Idioma: CASTELLANO
Jugadores: DE 1 A 8

TODO LO QUE NECESITAS PARA SER **EL REY DEL ASFALTO**

Need for Speed ProStreet

Prepárate a desafiar a los reyes del tuning y de la velocidad "profesional" en vertiginosas carreras por todo el mundo al ritmo de la mejor música y jaleado por hermosas mujeres para demostrarles que eres el mejor, siempre y cuando sigas nuestros consejos al pie de la letra, claro.

CONTROLES BÁSICOS

✖: Freno de mano.
■: Cambiar de vista.
▲: Mirar atrás.
●: Nitroso.
Stick derecho: Subir/Bajar marchas (acelerar/frenar/marcha atrás en conf. 2)
Stick izquierdo: Conducir.
Cruceta arriba: Ayuda flechas de giro.
Cruceta derecha: Minimapa.
Cruceta abajo: Ayuda marcas de trazada.
Cruceta izquierda: Clasificación.
R1: (Bajar marcha en conf. 2)
R2: Acelerar (subir marcha en conf. 2)
R3: --
L1: Embrague (-- en conf. 2)
L2: Frenar/Marcha atrás (embrague en conf. 2)
L3: --
Start: Pausa.
Select: Recolocar coche.

» CONSEJOS











• **Utiliza las ayudas de conducción** "casual y piloto" hasta que controles los coches. El modo "King" (sin ayudas) es solo para profesionales. Otras ayudas como el antibloqueo del freno, el control de tracción y de estabilidad son imprescindibles hasta para los pilotos más experimentados.

• **No te lo gastes a lo tonto.** Haz siempre que puedas mejoras a tus coches para que sean competitivos en todo momento, pero recuerda ahorrar para adquirir coches más potentes a medida que se desbloqueen en el concesionario (1).

• **Mantén un remanente de dólares** en el bolsillo, porque lo necesitarás para reparar los desperfectos de tus coches.

• **Para que un coche pueda entrar** en un día de carrera no puede estar dañado.

• **Antes de empezar una prueba** dentro del día de carreras observa los daños de tu coche. Si son leves y no afectan a la conducción no los repares (observa que cuando los daños sean graves el cuentarrevoluciones se podrá de color rojo).

• **Cuando adquieras un coche nuevo,** recuerda vender el antiguo para conseguir dinero para mejorarlo con componentes.

• **A la hora de reparar daños** en tu vehículo mira siempre su coste y si supera los 5.000$ utiliza las tarjetas de reparación (2). Si te quedas sin ellas, cómpralas desde el menú principal.

• **Hazte con un coche competitivo** para cada tipo de pruebas y poder superarlas de este modo fácilmente.

• **Intenta dominar el día de carrera,** las recompensas serán muy jugosas (dinero y componentes).

• **Haz mejoras equilibradas** en los componentes de tus coches. Si tan solo mejoras la potencia de tu coche se volverá incontrolable.

• **Utiliza el test dinámico** y el túnel del viento para saber si el reglaje de tu coche es correcto (3).

• **Si no te quieres complicar mucho en temas de mecánica,** usa los paquetes de mejora del apartado "Mejora Rápida". Eso sí, no serán tan buenos ni tan baratos como las mejoras personalizadas que tú puedas hacer, pero te bastarán para salir del paso (4).

• **Ojo a la hora de escoger coche** en el concesionario. No te fijes solo en la potencia, ya que habrá coches muy potentes pero pesados que no serán buenos. Observa la velocidad punta, la aceleración y el precio.

• **En todas las carreras aprovecha el rebufo.** Si te colocas detrás del coche que te precede verás cómo tu coche acelera más rápido.

• **Usa los nitros en las grandes rectas** y cuando metas marchas largas. Si dispones de varios, reserva uno para los metros finales de la carrera (5).

• **No te obsesiones con ganar todas las competiciones.** Para superar o dominar un día de carreras solo necesitas los puntos requeridos, no quedar primero en todas las pruebas. Si ves que no puedes con tus rivales mejora los componentes de tu coche o hazte con uno mejor en el concesionario (6).





» EL MODO CARRERA

Tu objetivo en *Need for Speed* es vencer a Rio, el mejor piloto, pero para ello deberás superar todos los días de carreras para demostrar que estás a su altura.





A medida que ganes días de carreras irás desbloqueando nuevas competiciones que te permitirán avanzar hasta llegar a él (1). **Para poder acceder a las competiciones Showdowns** que te harán avanzar **fíjate en sus requisitos** ya que deberás superar y dominar (consigue la máxima puntuación requerida en el conjunto de carreras de un día de competición) cierto número de días de carrera.

Sin embargo, **para desbloquear los cuatro días de carrera de los pilotos de élite especialistas en cada modalidad deberás batir 10 records** en carreras del mismo estilo. Para conseguirlo sin demasiados problemas, disputa las primeras carreras que desbloquees con los mejores coches que encontrarás en el concesionario (2).

■ Tuning, carreras por todo el mundo, la mejor música y, por supuesto, atractivas mujeres, se dan cita en el juego.

LOS TIPOS DE CARRERA

GRIP






Esta es la modalidad donde debes demostrar que eres un auténtico piloto. Resumiendo, **sólo debes conducir lo mejor que sepas en circuitos cerrados y obtener la victoria.** Pero ten en cuenta que hay distintas modalidades y que para ganar no es siempre necesario pasar el primero por meta. Esta modalidad es la más habitual, así que trata de tener un coche lo más competitivo posible ①. **Antes de empezar la carrera observa a tus contrincantes** y si ves que usan coches mucho mejores que el tuyo no te obsesiones y **consigue dinero para mejorarlo o comprar uno más potente en el concesionario.** Ten tu coche principal con unos reglajes medios para que rinda en todo tipo de circuitos y tu coche de sustitución configurado para los circuitos sinuosos y sin rectas (predominio de aceleración y sobreviraje). **Las distintas modalidades que encontrarás en las carreras "grip" son:**

NORMAL

Simplemente da vueltas contra varios adversarios y cruza la meta en primer lugar ②.

MULTICLASE

Correrán en la misma tanda **8 coches repartidos en dos grupos:** A que se asignará a los 4 más potentes y B para los 4 restantes. Antes de empezar la carrera, fíjate en qué grupo estás, ya que para ganar tan sólo tendrás que superar a los de tu mismo nivel, siendo indiferente la posición de los 4 restantes. Si te colocan en el grupo más potente trata de adelantar lo más rápido posible a los lentos para conseguir ventaja. Por el contrario, si corres en el grupo lento deja pasar a los coches rápidos para evitar salidas de pista y daños innecesarios ③.

TIME ATTACK

• **Time attack:** Aunque compitas a la vez contra otros coches y des varias vueltas al circuito, para ganar lo único que necesitas es conseguir la vuelta más rápida. **Para evitar roces con tus adversarios, deja que se adelanten y tómate la primera vuelta con calma** para reconocer el circuito. Ten en cuenta que, como en la primera vuelta sales parado, es muy difícil conseguir la vuelta rápida. Con margen suficiente para que ningún adversario te moleste, **haz tu mejor tiempo usando los nitros** que tengas en una misma vuelta. ④



SECTOR SHOOTOUT

Posiblemente sea la modalidad más complicada de toda la modalidad "grip". Para conseguir la victoria **debes sumar más puntos que tus adversarios siendo el más rápido en los sectores en los que se encuentra dividido el circuito.** Ten en cuenta que, si consigues ser el más rápido en todos los sectores dentro de una misma vuelta, obtendrás una bonificación de 500 en tu puntuación. **Si ves que has cometido un error en una de las curvas da por perdido ese sector y trata de hacer mejor el siguiente.** No desperdicies los nitros cuando sepas que tienes un sector perdido. ⑤

DRIFT






Aceleración y más aceleración, eso es lo único que necesitas en este tipo de carreras. Para ello hazte con un coche potente y mejora los componentes de potencia y tracción. Este tipo de carrera se divide en dos partes. La primera en la que tendrás que calentar las ruedas de tu coche en 10 segundos manteniendo las revoluciones el mayor tiempo posible en el margen verde marcado en tu contador de RPM ①. En la segunda fase de la carrera debes atravesar la recta en el menor tiempo posible. Para ello mete primera marcha (stick derecho arriba) y acelera (R2) justo antes de la salida para que las RPM de tu motor se encuentren dentro de la zona azul en el momento exacto sin adelantarte ni retrasarte. Luego, sin girar la dirección, acelera a fondo y cambia marcha en la zona verde y usa el nitro (●) en las marchas largas antes de llegar a meta. Si cambias de marchas pronto perderás mucho tiempo y si lo haces demasiado tiempo, además de perder tiempo podrás causar el reventón de tu motor ②. Ten en cuenta que en estas carreras dispondrás de tres rondas para conseguir tu mejor marca. Para ganar debes obtener el mejor tiempo en una de ellas siendo indiferente el adversario que correrá junto a ti en cada ronda. Las carreras "drift" se divide en dos modalidades:

1/4 Y 1/2 DE MILLA

La única diferencia entre ambas carreras es la distancia. Tenlo en cuenta para configurar tu coche en aceleración o velocidad punta (en 1/4 milla debe predominar la aceleración y en 1/2 milla debes combinar aceleración y velocidad punta) y para usar el nitro ya que en las carreras de 1/4 milla podrás aguantar más para usarlo. ③

WHEELIE

Para correr en este tipo de carreras **necesitas un coche de tracción trasera que tenga 600 CV.** Para ganar esta carrera debes **aguantar a dos ruedas el mayor tiempo posible.** Para conseguir el caballito más largo **debes configurar tu coche para que la potencia se desarrolle en las 3 primeras marchas** y hacer siempre cambios perfectos ④.

DRAG



Olvídate de la aceleración y de conducir bien, en este tipo de carrera **lo único que debes hacer es mantener el coche derrapando el mayor tiempo posible.** Obtendrás bonus si consigues alcanzar la velocidad más alta, por hacer un derrape muy largo, si permaneces en pista y si justo en el momento de empezar un derrape usas un nitro. Para controlar los derrapes, debes manejar la dirección para forzar el derrape y hacer contravolante para evitar los trompos ①. Permanece siempre con el acelerador pulsado durante el derrape, salvo que necesites frenar para no salirte del trazado, y usa el freno de mano (✖) para conseguir controlar la derrapada. Para hacer derrapes que de ten la puntuación necesaria **trata que tu coche circule rápido y que el derrape sea largo y con mucho ángulo.** Para ello estudia el trazado para intentar enlazar derrapes y no salirte. Igual que en la modalidad drift, tendrás tres rondas para conseguir la mayor puntuación. Ten en cuenta que **con 3.000 puntos la victoria la tendrás siempre asegurada.**

DESAFÍO SPEED/ VELOCIDAD MÁXIMA

En este tipo de carreras **se pondrán a prueba tus reflejos ya que tendrás que hacer trazados con curvas suaves a velocidades altísimas** donde el más mínimo roce puede provocar un accidente que destroce tu coche. Antes de empezar este tipo de pruebas **asegúrate de que dispones de varias tarjetas de siniestros,** ya que es habitual que destroces el coche. Aunque podrás repararlo con dinero, el coste siempre será mayor que los 10.000 $ que cuesta cada tarjeta de siniestro. **Configura tu coche para que alcance una gran velocidad punta y que tenga un alto rendimiento en marchas largas** ①. En la modalidad de velocidad máxima no es necesario que llegues el primero a meta, solo tienes que pasar por los controles a la velocidad más alta posible, así que reserva los nitros para los metros previos. Para evitar roces con tus adversarios, en este tipo de prueba deja que te adelanten y **para no sufrir accidentes usa la dirección lo más suave posible** y vigila los accidentes y los coches averiados.



» MECÁNICA Y MEJORAS

» MEJORAS

Es importante que realices mejoras en tus coches para que sean competitivos en los días de carrera. Pero no derroches todo tu dinero, ya que debes ahorrar (y bastante) para adquirir coches más potentes y para reparar los daños sufridos en las carreras. Además, antes de hacer mejoras a lo tonto, **piensa cuáles son las mejoras más importantes en virtud de los tipos de carrera que vayas a disputar con ese coche**. Trata de recaudar el dinero suficiente para adquirir las mejoras de nivel 3 y permanece atento a los componentes que obtendrás al superar los días de carrera para instalarlos en el garaje.

MOTOR

(1) **Conseguirás aumentar considerablemente la potencia de tu coche** pero resultará muy caro adquirir las piezas de nivel 3. Con alguna mejora en este componente podrás configurar la mecánica de motor.

UNIDAD MOTRIZ

(2) Por un coste reducido **conseguirás aprovechar al máximo la potencia de tu coche**. Es un componente fundamental para exprimir la inducción forzada y las mejoras de motor. Con esta mejora podrás además reglar a tu gusto la relación de marchas.

INDUCCIÓN FORZADA

Aumentarás la potencia del motor por poco precio. Una opción perfecta para mejorar el rendimiento de tu coche cuando no cuentas con demasiado efectivo o no quieres invertir demasiado en el coche.

SUSPENSIÓN

Consigue un control mejor de tu coche con esta mejora. Además también **conseguirás modificar varios aspectos**, como la altura en el reglaje de tu coche para configurarlo a tu gusto. Una buena opción por no demasiado dinero.









FRENOS

(3) Si tu coche adquiere una gran potencia necesitarás unos buenos frenos. Ten por seguro que **te ayudarán a mejorar los tiempos en las pruebas grip**.
Para las pruebas de drift o drag no te servirá prácticamente para nada, así que olvídalos cuando tengas que superar pruebas de este tipo y ahórrate el dinero.

NEUMÁTICOS

Igual que la unidad motriz y la suspensión **te ayudarán a controlar tu coche**. Recuerda que la potencia sin control no sirve para nada.

ÓXIDO NITROSO

(4) **Ten por lo menos un nitro de nivel 1** para ayudarte en momentos puntuales de las carreras, aunque si lo mejoras ganarás velocidad, claro.

CARROCERÍA

(5) **Mejora la aerodinámica para que tu coche rinda más a altas velocidades y se controle mejor**. Céntrate en el Kit de carrocería, ya que será lo que más afecte a la maniobrabilidad de tu coche.

PIEZAS VISUALES

(6) **Si te gusta el tunning,** maquea tu coche a tu gusto.

» MECÁNICA: SUSPENSIÓN

TASA DE COMPRESIÓN

- **Suave:** Tu coche absorberá mejor los baches pero perderás manejo.

- **Dura:** En este caso, tu coche absorberá peor los baches pero ganarás manejo.

TASA DE REBOTE:

- **Suave:** Equipara la tasa de compresión para un control normal.

- **Dura:** Equipara la tasa de compresión para un control normal.

TASA DE MUELLES:

- **Suave:** Perderás control y giro de tu coche, pero mejorará la adherencia en baches. (1)

- **Dura:** Mejorarás el control y giro de tu coche, pero perderás adherencia en baches.









ALTURA:

- **Alta:** Ideal para circuitos muy bacheados. Nunca extremes esta configuración. (2)

- **Baja:** Perfecto para trazadas lisas y viradas. Nunca bajes demasiado la altura.

DUREZA DE BARRA ANTIVUELCO:

- **Suave:** Ayudará al subviraje, por lo que puede ser útil para coches de tracción trasera.

- **Dura:** Tiende a que el coche sobrevire, es decir, gire mejor. En exceso el coche trompeará.

PRESIÓN DE NEUMÁTICOS:

- **Alta ruedas delanteras/ baja traseras:** El coche subvirará.

- **Baja ruedas traseras/alta delanteras:** El coche sobrevirará.

PUNTERA:

- **Negativa:** Mejorarás la estabilidad del coche (3).

- **Positiva:** Mejorará el giro y la respuesta de tu coche.

PERALTE:

- **Negativa:** Ideal establecerlo neutro o ligeramente negativo.

- **Positiva:** En exceso, perderás velocidad y aceleración.

PIVOTE:

- **Negativa:** Mejorarás la velocidad del paso por curva, pero perderás velocidad.

- **Positiva:** Incrementarás la velocidad en rectas y perderás adherencia en curvas.

RELACIÓN DE RESPUESTA EN GIRO:

- **Dura:** Mejorarás de forma notable el control en rectas, pero a cambio perderás capacidad de giro, así que tú verás si te compensa (4).

- **Blanda:** Tu coche reaccionará mejor al giro pero lo hará difícil de controlar en rectas.

» MECÁNICA: MOTOR

SINCRONIZACIÓN DE CÁMARA:

- **Adelantar:** Mejorarás la potencia de tu coche en RPM altas.

- **Retardar:** Mejorarás la potencia de tu coche en RPM bajas.

PROPULSIÓN INICIAL:

- **Alta:** Mejora la potencia en RPM bajas. (1)

- **Baja:** Perderás la potencia en RPM bajas.

PROPULSIÓN FINAL:

- **Alta:** Mejorarás la potencia en RPM altas. (2)

- **Baja:** Perderás potencia en RPM altas.

PRESIÓN NITROSO:

- **Alta:** Mejorarás la aceleración pero se terminará antes el nitro (3).

- **Baja:** Perderás algo de aceleración punta, pero a cambio el nitro durará más segundos.







TASA DE FLUJO DE CHORRO NITROSO:

- **Alta:** Con niveles altos perderás el control del coche aunque aumentará la efectividad (4).

- **Baja:** Perderás potencia, pero te asegurarás el control del coche (5).





» MECÁNICA: **UNIDAD MOTRIZ**

RELACIÓN DE MARCHAS

- **Corta:** el coche acelerará mejor y más rápido, pero perderá velocidad máxima. (1)

- **Larga:** el coche obtendrá una buena velocidad punta, pero perderá aceleración. (2)


(1)


(2)

» MECÁNICA: **FRENOS**

DESVIACIÓN DE LOS FRENOS

- **Delantera:** El coche sobrevirará y girará mejor mientras frenas en carrera (1).

- **Trasera:** El coche subvirará y girará menos mientras frenas.

PRESIÓN DE LOS FRENOS

- **Baja:** Descenderá la eficacia de los frenos.

- **Alta:** Mejorará la frenada pero ten buenos neumáticos para recuperar la tracción.

PRESIÓN DEL FRENO DE MANO

- **Baja:** Reduce su eficacia, por lo que el coche no derrapa al usarlo.

- **Alta:** Ideal para circuitos virados donde necesitas que el coche derrape (2).

(1)


(2)

» CLAVES

- **Para desbloquear vinilos y adquirir dinero y coches rápidamente accede al menú Carrera-Introducir código:**

CLAVE	RECOMPENSA
1Mi9K7E1	10.000 $.
REGGAME	10.000 $.
CASHMONEY	10.000 $.
CASTROLSYNTEC	10.000 $ y vinilo Castrol Syntec.
1MA9X99	2.000 $.
W2iOLLO1	4.000 $.
L1iS97A1	8.000 $.
SAFETYNET	5 tarjetas de mecánico.
ITSABOUTYOU	Audi TT 3.2 Quattro en tu garaje.
ENERGIZERLITHIUM	vinilo Energizer Lithium.
WORLDSLONGESTLASTING	Dodge Viper en tu garaje.
HORSEPOWER	vinilo K&N.
MITSUBISHIGOFAR	Lancer Evo en tu garaje.
ZEROZEROZERO	Golf GTI en tu garaje y vinilo coke zero.
LEIPZIG	desbloquea vinilos progressive.
UNLOCKALLTHINGS	Desbloquea todo.



PS3 | ELECTRONIC ARTS | DEPORTIVO | FEBRERO

FIFA Street 3

¿UN PARTIDITO CINCO CONTRA CINCO?

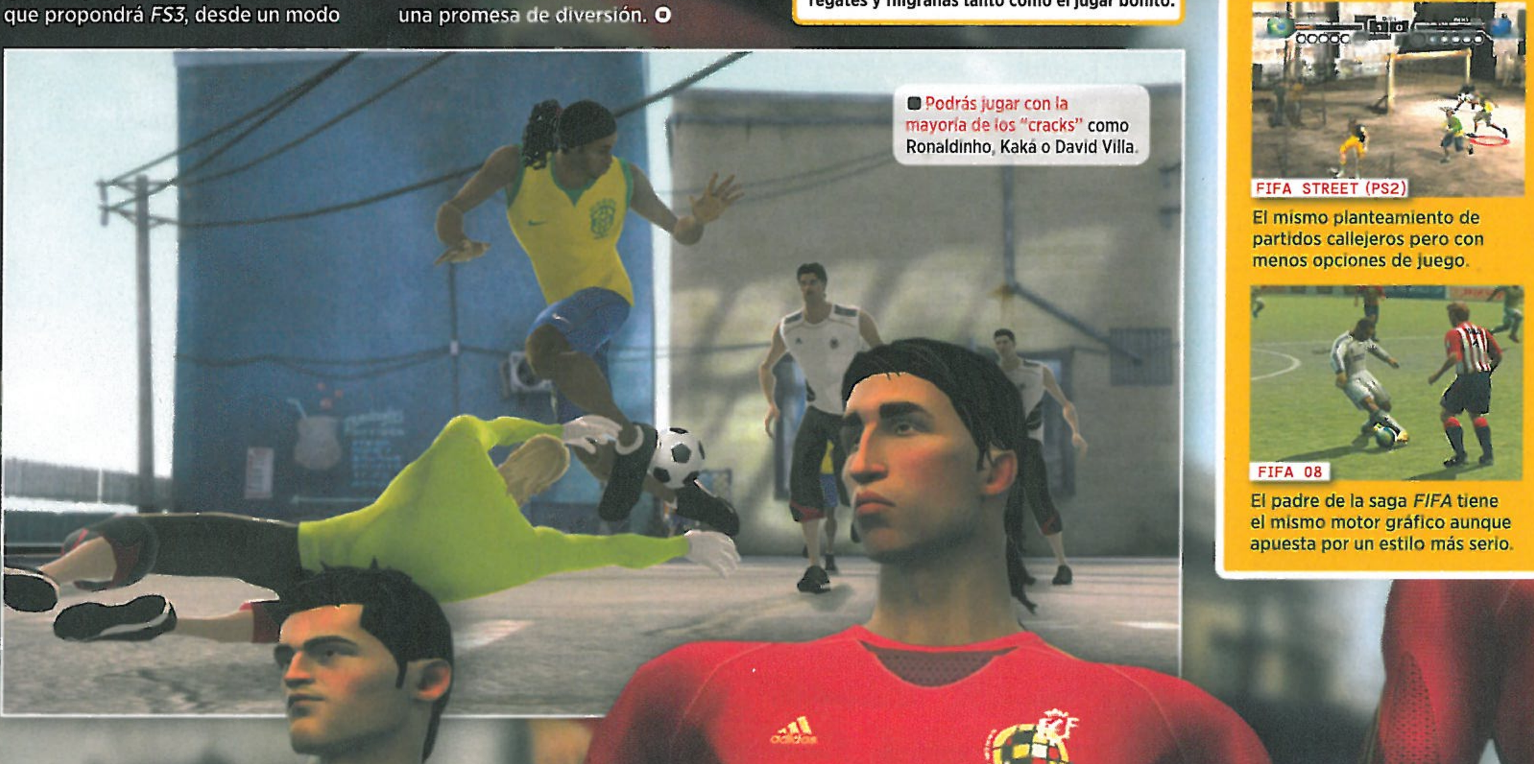
Una vez más, Electronic Arts sale a la calle para ofrecernos una nueva y divertidísima entrega de *FIFA Street*, en la que los partidillos callejeros 5 contra 5 en los que todo vale volverán a ser las estrellas. Eso sí, esta entrega contará con infinidad de detalles que mejorarán la experiencia y que buscarán la mayor espectacularidad posible. Podremos realizar nuevos regates y filigranas, remates imposibles o correr por las paredes, acciones que nos permitirán superar los retos que propondrá *FS3*, desde un modo carrera a partidos rápidos o piques Online. Además, *FS3* contará con más de 250 jugadores reales repartidos en 18 selecciones nacionales o equipos donde se agruparán jugadores con características parecidas, como el equipo "Gorditos" formado por Adriano y Rooney entre otros. Añade a todo esto variadas canchas cerradas para jugar (playas, azoteas...) un renovado "look" gráfico al estilo "cartoon" y una banda sonora de lujo que irá como anillo al dedo y el resultado es una promesa de diversión.



En *FIFA Street* el fútbol pasará a otro nivel en busca del mayor espectáculo.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

FIFA Street 3 **nos ofrece un planteamiento diferente del fútbol donde predominarán los regates y filigranas tanto como el jugar bonito.**



Podrás jugar con la mayoría de los "cracks" como Ronaldinho, Kaká o David Villa.

SE PARECE A...

FIFA STREET (PS2)

El mismo planteamiento de partidos callejeros pero con menos opciones de juego.

FIFA 08

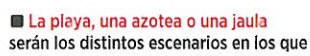
El padre de la saga *FIFA* tiene el mismo motor gráfico aunque apuesta por un estilo más serio.



En *FIFAStreet* el espectáculo es más importante que el realismo, de lo que se trata es de divertirse jugando lo más bonito posible.



Los límites de los escenarios serán importantes en el juego, ya que podremos interactuar con ellos al dar pases, hacer paredes o tirar.



La playa, una azotea o una jaula serán los distintos escenarios en los que podremos desplegar la "magia" futbolera.





El modo Online será una de las novedades más atractivas de esta tercera entrega.



Los regates y filigranas se realizarán muy fácilmente y podremos enlazarlos unos con otros para deshacernos del marcaje del rival.

RETOS CALLEJEROS DEL FÚTBOL PROFESIONAL

En *FIFA Street 3* el modo principal para un jugador consistirá en una serie de retos, que irán desde meter 5 goles antes que el rival hasta ganar un partido en un tiempo determinado. Según los vayamos superando se abrirán nuevos desafíos que pondrán a prueba nuestra habilidad.



Gana a tu rival en un partido en el que el vencedor será quien marque antes 5 goles.



Otro reto serán los partidos con tiempo límite, donde gana el que meta más goles.



También habrá retos donde no podremos utilizar el potenciador para marcar.

Partidos callejeros de ritmo frenético y con un soberbio apartado técnico es lo que nos ofrecerá el divertido *FIFA Street 3*. Harás realidad eso de "Joga Bonito".



Sobrevive a un letal espectáculo clandestino en este juego en el que primará la acción directa y sin concesiones.

PS3 | SEGA | ACCIÓN | FEBRERO

The Club

SOBREVIVE A LA CACERÍA HUMANA

Encarnando el espíritu más arcade de los videojuegos, este título de acción en tercera persona nos pondrá en el "pellejo" de varios personajes (cada uno con su propia historia y habilidades) que tendrán que sobrevivir a un sangriento espectáculo clandestino: una especie de cacería al hombre donde nos esperarán los más encarnizados combates.

Cada nivel estará compuesto por diferentes localizaciones de reducido tamaño, en las que tendremos que superar un objetivo concreto: acabar con un determinado número de enemigos, encontrar la salida de un laberinto, alcanzar una puntuación determinada haciendo salvajes combos y procurando dar el máximo espectáculo posible (disparos en zonas vitales, eliminar rivales acertando en barriles explosivos...). Pero donde *The Club* dará lo mejor de sí mismo será en sus variadísimos modos Online, en los que su claro enfoque arcade y la velocidad de los enfrentamientos propiciará duelos sin igual. Olvídate de la estrategia y el sigilo, porque la acción más clásica volverá con *The Club*...

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Acción sin complicaciones y de "gatillo fácil" para un título que tendrá sus mejores bazas en sus variadas opciones Online.

Cada uno de los personajes disponibles contará con su propia historia y habilidades características.

» SE PARECE A...

STRANGLEHOLD

Otro título que tiene la acción más frenética como principal protagonista, aunque con la ambientación de cine oriental.

TRANSFORMERS: THE GAME

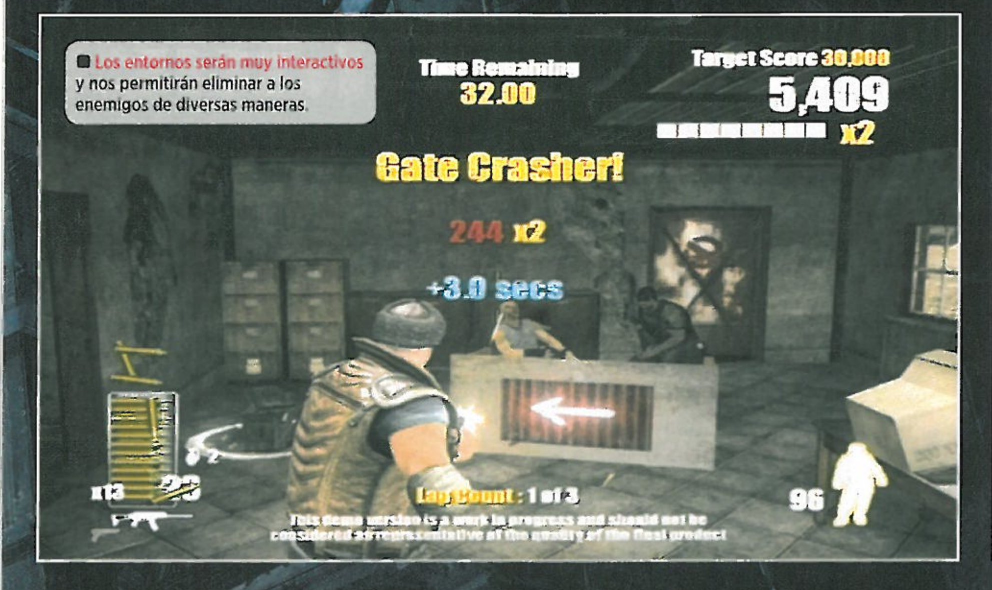
Con un argumento totalmente distinto, comparte con *The Club* un desarrollo sin complicaciones en el que prima la acción.



El concepto arcade del juego cobrará todo su significado en los rápidos enfrentamientos Online.

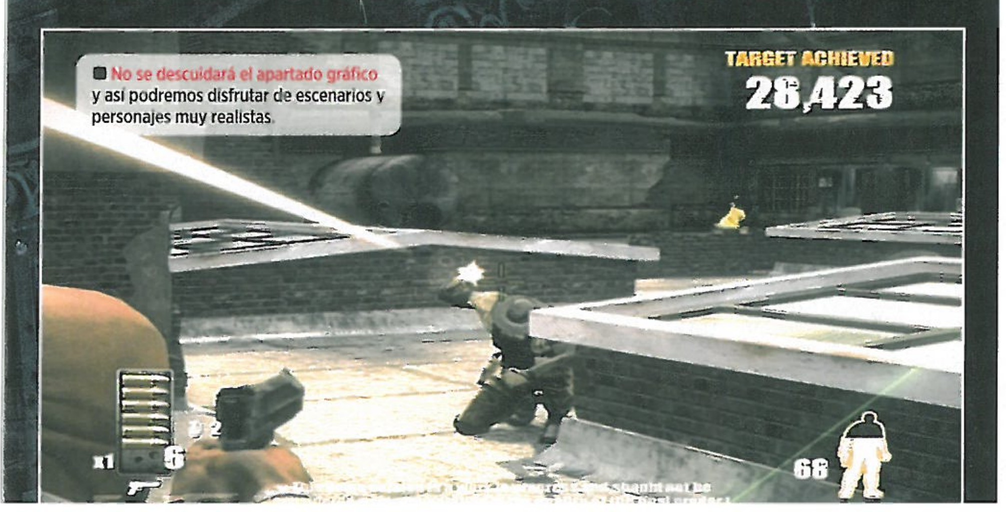






Los entornos serán muy interactivos y nos permitirán eliminar a los enemigos de diversas maneras.

***The Club* nos propondrá sobrevivir a una cacería en la que somos a la vez cazador y presa. Un juego donde la acción directa será la protagonista y que apostará de lleno por el juego Online.**



No se descuidará el apartado gráfico y así podremos disfrutar de escenarios y personajes muy realistas.

PSP | SONY | MUSICAL/ACCIÓN | FEBRERO

Patapon

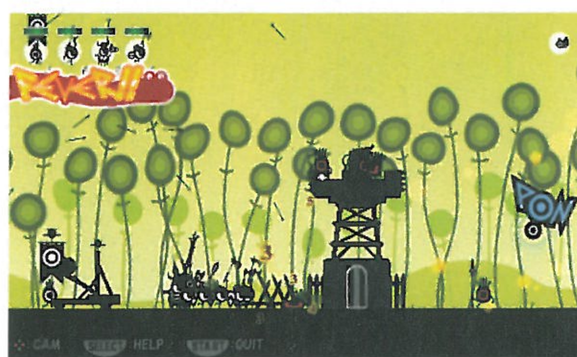
AL SON DE LOS **TAMBORES DE GUERRA**

Después de *LocoRoco*, Sony sigue buscando juegos originales y con una estética diferente para dotar de personalidad propia al catálogo de PSP. Su nueva locura se llama *Patapon* y promete ser una aventura que mezclará los juegos musicales con la acción y la estrategia. En él nos convertiremos en el dios de la guerra que guiará a los Patapon, una raza que ha sido expulsada de su territorio por los malvados Zigoton. Así, nosotros guiaremos a los Patapon utilizando los tambores de la guerra, o lo que es lo mismo, combinando los botones ▲, ■, ✖ y ●. Cada botón estará asociado a un sonido y, dependiendo de las combinaciones, daremos órdenes de todo tipo: atacar, defender, utilizar magia para invocar la lluvia... Así, a lo largo de la aventura tendremos que realizar misiones de todo tipo, como cazar, defender a un aliado o derrotar a un enemigo final. Añade a la mezcla 30 misiones, minijuegos, opciones para crear y modificar los Patapon, una gran banda sonora y una estética única, a cargo del diseñador francés Rolito.

» SE PARECE A... PARAPPA THE RAPPER
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE



Dirige a tu ejército de Patapones tocando los tambores de guerra, es decir, creando ritmos distintos con los principales botones de la consola.



Según avancemos aprenderemos nuevas combinaciones musicales, que se traducirán en ataques, magias, etc.

Estrategia, acción y música se combinan con minijuegos y sorpresas.



Lost Planet será un intenso juego de acción en tercera persona en el que nos las veremos con una raza de feroces insectos gigantes.

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | FEBRERO

Lost Planet

FUEGO CONTRA ALIENS DE HIELO

Uno de los mejores juegos de acción de la pasada temporada para Xbox 360 y PC llegará pronto a PS3. *Lost Planet* es una aventura en tercera persona que nos trasladará al planeta helado D.N.E. III, dominado por los Kryyd, una estirpe de insectos gigantes. Convertido en un pirata de las nieves, lucharemos contra estos seres y una corporación que intenta expoliar los recursos del planeta. Para ello dispondremos de armas futuristas y de los poderosos robots de combate que iremos encontrando en nuestro camino. Pero *Lost Planet* tendrá una dificultad añadida: la temperatura extrema de D.N.E III nos obligará a recargar constantemente nuestro traje de soporte vital con la energía que desprenden los enemigos al morir. Por lo tanto, todas las misiones serán un desafío contrarreloj en el que no podremos parar de abatir criaturas. Además, *Lost Planet* tendrá un importante valor extra: las emocionantes partidas Online para 16 jugadores. Todo en un juego que no nos ha impresionado gráficamente, pero que sí nos ha atrapado por sus monstruos gigantescos y sus altísimas dosis de acción de calidad.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un juego de acción intensísimo, en el que no podrás dejar de disparar o morirás congelado. Y con un buen modo Online.

El protagonista del juego es Wayne Holden quien, junto a un grupo de piratas espaciales, se enfrenta a una megacorporación.

» SE PARECE A...

RESISTANCE: FALL OF MAN

En el primer grande de la acción de PS3 también nos las veíamos con terribles monstruos, aunque en vista subjetiva.

STRANGLEHOLD

Su ambientación es muy distinta, pero hoy por hoy es el único juego que ofrece acción tan constante y sin pausa en PS3.

PS3 | PIVOTAL GAMES | SHOOTER | PRINCIPIOS 2008

Conflict Denied Ops

EN ESTE CONFLICTO **NO ESTÁS SOLO**

La famosa saga *Conflict* se estrena en PS3 con su quinta entrega. *Denied Ops* será un juego de acción en primera persona ambientado en el delicado panorama político actual, donde formaremos parte de una división clandestina encargada de impedir el tráfico de armamento nuclear. Los protagonistas serán dos agentes infiltrados, expertos en armas y tácticas de combate, que serán la gran novedad de este *Conflict*, ya que con ellos deberás llevar a cabo un juego táctico cooperativo. De hecho, podrás jugar la campaña tanto solo (alternando el control de los dos personajes), como acompañado de un amigo en un modo cooperativo con grandes posibilidades: cubrirnos del fuego enemigo, que uno pilote vehículos mientras el otro dispara... También tendrá multijugador (online para 16 jugadores y offline para 4 a pantalla partida) con modos como capturar la bandera, un equipo contra otro o todos contra todos. Todo esto acompañado de un buen nivel gráfico y una IA enemiga renovada y mejorada. ¿Estás preparado para la acción?

» SE PARECE A... GHOST RECON AWF2
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA



La saga *Conflict* se estrena en PS3 con un juego de acción en primera persona ambientado en la convulsa actualidad política del planeta.



Podremos jugar cooperativamente con un amigo o solos, manejando a los dos protas alternativamente.

La versión PS3 del juego será la más completa. Incluirá gratis los niveles y modos para las partidas Online por los que había que pagar en Xbox 360.

Primero tendremos que mudarnos.

Hay una gran variedad de robots de combate. Los encontraremos en nuestro camino y podremos subirnos y bajarnos de ellos a voluntad para usar su poderoso armamento.

El planeta D.N.E. III es territorio hostil. Si las bajas temperaturas no acaban contigo, lo harán los terribles insectos gigantes... A no ser que seas un maestro usando tu arsenal de armas futuristas.

Alimentar la energía de nuestro traje o morir congelados. De los enemigos caídos y de algunos puntos de soporte vital sacaremos la energía necesaria.

:Activar



Turok será un shooter en primera persona ambientado en un planeta alienígena lleno de bichos como estos.

Técnicamente promete ser brutal: gráficos, escenarios, IA rival, modos de juego...

Turok podrá usar armas de fuego o blancas para acabar con sus enemigos.

PS3 | BUENA VISTA | SHOOTEM'UP | FEBRERO

Turok

MISIÓN: **SOBREVIVIR** A CUALQUIER PRECIO

La saga *Turok* salta a PS3 en forma de espectacular shooter. La historia se sitúa en un futuro cercano y nos meterá en la piel de Joseph Turok, antiguo agente especial y ahora parte del pelotón de élite Whiskey Company, cuya misión será la de acabar con Roland Kane, criminal de guerra y antiguo mentor de Turok. Para ello, tendremos que abrirnos camino por espesas selvas en un planeta alienígena, enfrentándonos al ejército enemigo y a peligrosas criaturas entre las que no podían faltar los dinosaurios, presentes en toda la saga y que aquí serán más realistas y peligrosos que nunca. Para defenderse, Turok contará con un variado arsenal de armas de fuego y blancas. Si a esto le añadimos entornos enormes e interactivos creados con el motor Unreal Engine 3.0, una IA muy trabajada y un modo Online para 16 jugadores, podemos estar ante uno de los primeros "juegazos" de este 2008.

» SE PARECE A... RESISTANCE FOM
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Turok tiene todos los elementos para ser uno de los juegazos de principios de año, gracias a su calidad técnica y atractivo desarrollo.

Regalamos 10 Juegos PS3

Burnout Paradise

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo:
Play109 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play109 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 15 de enero al 15 de febrero de 2008.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play109 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Burnout Paradise* para PS3 que EA y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

» ¡Destino Takedown!

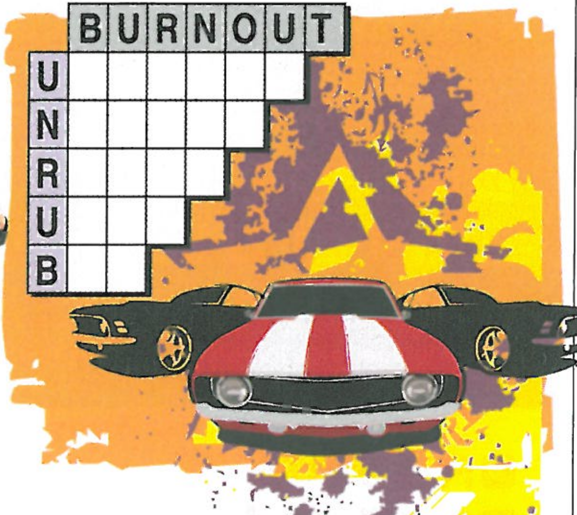
Es inevitable, tu coche va directo al impacto; el ansiado takedown es cuestión de segundos... ¿Sabes cuál de estos coches logrará el ansiado takedown con el vehículo que está en el centro? Si lo averiguas descubrirás la esencia de *Burnout* y además podrás llevarte a casa *Burnout Paradise*, el juego que hará las delicias de cualquier amante de la velocidad más divertida. ¿A qué esperas...?



» Palabra menguante

Demuestra que "pilotas" con las letras y completa la cuadrícula inferior, formando palabras con sentido partiendo de Burnout. En cada nueva línea debes eliminar la letra indicada a la izquierda. Aquí van unas pistas:

1. Richard, actor.
2. Lo aprietas para que el coche corra más.
3. O tiene crema o sirve para llevar "gasofa" al motor.
4. Es cómo un cómic, pero a la española.
5. Concurso para cantantes desconocidos.



» Humor

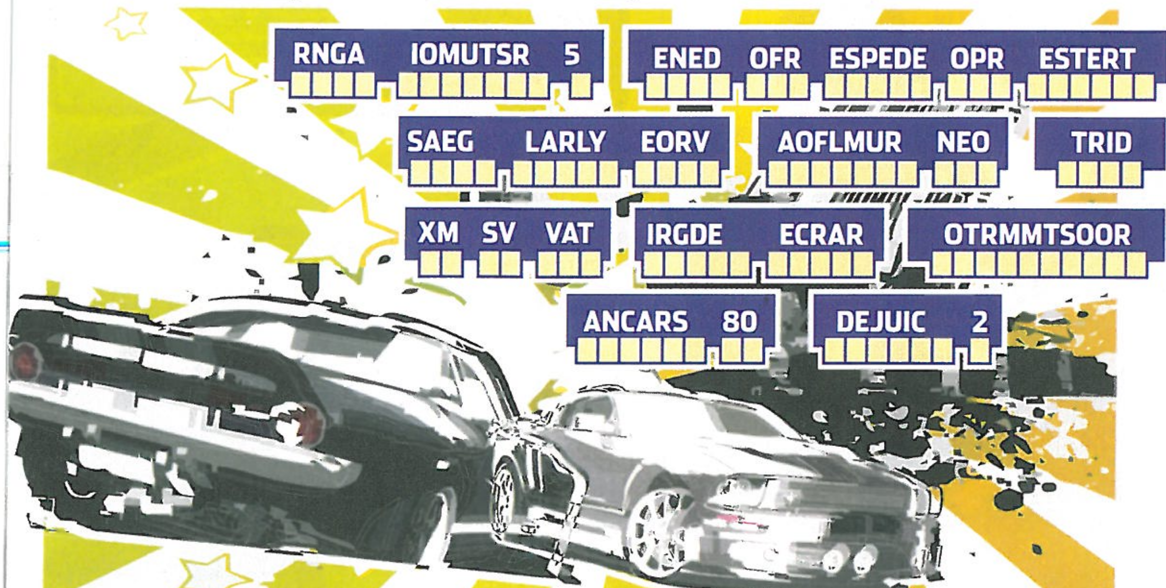






» Nos gusta la velocidad

La saga *Burnout* se ha ganado a pulso el derecho a estar entre los mejores títulos de velocidad de la historia de PlayStation. Veamos ahora si recuerdas otros grandes de la velocidad, y si consigues ordenar los nombres de diez de ellos. ¡¡Ya comienzan a rugir los motores de la diversión más apasionante!!



» GANADORES

PRIMER PREMIO
Álvaro Gómez López (Madrid)
Alberto Tapia Doctor (Vizcaya)

LOTE A
José Ignacio González Rodrigo (Zaragoza)

LOTE B
Jacinto Durán García (Cáceres)
Francisco Alcón Aguilucho (Cádiz)
Adrián Martín Fuentenebro (Segovia)

LOTE C
David Gutiérrez Nieto (Asturias)
Carmen Lorente Gallego (Huesca)
José Miguel Santos (Palencia)

LOTE D
Miguel J. López Rodríguez (Ciudad Real)
Jesús Pozo Ruiz (Valencia)

LOTE E
José Miguel Martín Díaz (Alicante)
Fernando Guevara (Barcelona)
Miguel Albors (Guipúzcoa)
Eduardo Gil Martín (Madrid)

LOTE F
Manuel León Chacón (Asturias)
José A. Fernández (Cádiz)
Andoni Retana (Guipúzcoa)

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo, Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrella, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, Pablo Cosano, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 4/2008

Printed in Spain



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **15** DE FEBRERO

» REPORTAJE
GRAND THEFT AUTO IV

A finales de enero nos vamos a visitar a Rockstar para ser los primeros en jugar al esperado *GTA IV*. Tranquilos, que a la vuelta os lo vamos a contar todo, todo...

» REPORTAJE
ROCK BAND

Y si lo tuyo es la música, no te pierdas nuestro reportaje especial de *Rock Band,* donde te lo vamos a contar todo sobre el videojuego musical más revolucionario del momento. ¿Te atreves a montar tu propia orquesta con batería, guitarra, bajo y cantante?



» COMPARATIVA
SHOOTERS SUBJETIVOS PARA PS3



Enfrentamos cara a cara a los mejores shooters de la consola, para que sepas cuál es el que se adapta mejor a tus gustos: *Call of Duty 4, Turok, Unreal Tournament III, Resistance, TimeShift, Rainbow Six Vegas, MoH Airborne, The Orange Box*...

» GUÍAS Y TRUCOS
SOLUCIONES COMPLETAS



No te pierdas nuestro suplemento especial con los mejores trucos y las guías de los juegos más importantes del momento para PS2, PSP y PS3. Como aperitivo, os adelantamos la guía completa de *Devil May Cry 4*...

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Burnout Paradise

Crea equipos para dominar Paradise City. Consigue las llaves de los coches más exclusivos, pulveriza los mejores tiempos y controla cada centímetro de esta gran ciudad.

ÚNETE Y CONQUISTA

"Tienes que probarlo, es increíble lo que puedes hacer en las calles de Paradise City" GOLD AWARD PlayStation

Demo disponible *











www.burnout.es





PLAYSTATION 3